

P a w e ł S y g n o w s k i

NIEMIECKIE

SŁÓWKA

Konversation

Servus!

sich annehmen

Landesgrenze

ZŁOTE
MYSLI

Jak zapamiętać 200

**niemieckich słów, zwrotów
i wyrażień w 100 minut?**

Copyright by Złote Myśli & Paweł Sygnowski, rok 2008

Autor: Paweł Sygnowski

Tytuł: Niemieckie słówka

Nr zamówienia: 1289528-20130204

Nr Klienta: 1263823

Data realizacji: 04.02.2013

Zapłacono: 9,47 zł

Wydanie: 3

Data: 14.02.2008

ISBN: 978-83-7582-092-8

Złote Myśli Sp. z o.o.

ul. Toszecka 102

44-117 Gliwice

www.zlotemysli.pl

email: kontakt@zlotemysli.pl

Autor oraz Wydawnictwo Złote Myśli dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo Złote Myśli nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Niniejsza publikacja, ani żadna jej część, nie może być kopiowana, ani w jakikolwiek inny sposób reprodukowana, powielana, ani odczytywana w środkach publicznego przekazu bez pisemnej zgody wydawcy. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszelkie prawa zastrzeżone.

All rights reserved.

SPIS TREŚCI

<u>SŁOWEM WSTĘPNYM</u>	4
<u>TEORIA</u>	8
<u>PRAKTYKA</u>	13
<u>Materiały</u>	13
<u>Natura</u>	22
<u>Człowiek</u>	40
<u>Czas</u>	44
<u>Ruch</u>	48
<u>ZAKOŃCZENIE</u>	50

Słowem wstępnym

W 9 na 10 przypadków powodem, dla którego kupiłeś ten kurs, jest fakt, iż w ogóle nie idzie Ci nauka tych przeklętych słówek. Pozostały jeden przypadek stanowi czysta ciekawość :-). Nie czas i miejsce tutaj na roztrząsanie przyczyn takiego stanu rzeczy, ale wiadomo, że pewne, określone schematy uczenia się wykształciłeś sobie sam pod wpływem otoczenia, a zwłaszcza otoczenia szkolnego. Jest to najzupełniej normalne, ale czy właściwe? No właśnie, że nie. Sam przecież wiesz, jakie są tego efekty, prawda?

Instytucja szkoły, w bardzo ogólnym sensie nauczania jednych przez drugich istnieje i towarzyszy człowiekowi od prehistorii. To właśnie wtedy pojawił się ktoś, kto wiedział lub umiał robić coś lepiej, niż inni. Ci gorsi chcieli nauczyć się tego samego, więc prosili, czy raczej wymuszali na tym kimś zostanie nauczycielem.

Wraz z upływem czasu idea nauczania zaczęła ewoluować do postaci znanej nam dzisiaj, tj. sala na 30-40 osób i jeden profesor, ktoś kto (niby) wie lepiej, gadający tak długo, aż się robi zielony na twarzy:-). Taka jest rzeczywistość - nie tylko nasza.

Jak to wszystko wygląda w praktyce? Powiedzmy, że właśnie rozpocząłeś naukę języka niemieckiego. Nauczyciel zaleca wkuwanie słówek na pamięć, a że jest ich naprawdę sporo - Twoje

wyniki nie należą do najlepszych, a nawet wręcz przeciwnie. Na egzaminie w pewnym momencie zaczynasz zdawać sobie sprawę, że istnieje pewna grupa osób, która nie tyle przechodzi przez ten egzamin “śpiewająco”, ale jakoś nie zauważyłeś, żeby przemęczali się przed właściwym egzaminem. Co jest? - myślisz i postanawiasz to sprawdzić. Zaczynasz drążyć temat i nagle okazuje się, że oni po prostu uczyli się tych słówek w sposób diametralnie inny od tego zalecanego przez nauczyciela.

Sytuacja jest bardzo prosta. Pamięć i mózg rządzi się własnymi prawami. Jeśli próbujesz wykorzystać je do nauki, poznania czegoś wbrew tym prawom, to nic z tego nie będzie. Musisz najpierw poznać te prawa, a dopiero następnie przystąpić do nauki, która wtedy stanie się prawdziwą przyjemnością. Właśnie te “cwaniaki” tak zrobiły. Poznali prawa i wykorzystali je do nauki niemieckich słówek. Jeśli chcesz poznać wspomniane prawa pamięci oraz zapoznać się z technikami nauki stosowanymi przez studentów z wyższej półki, to zapraszam na <http://szybka-nauka.zlotemysli.pl>.

Kiedyś stanąłem wobec podobnego problemu. Wkuwanie na pamięć nie przynosiło żadnego efektu. Czarna rozpacz i depresja, ale tylko do momentu, kiedy uświadomiłem sobie to samo, co Ty w tej chwili :-).

Ta publikacja oparta jest w 100% na technikach i metodach odkrytych i stosowanych z powodzeniem już przez starożytnych.

To jest właśnie to coś, co pozwoliło garstce osób wywyżżyć się nad pozostałymi. W tamtych czasach była to najprostsza droga do władzy. Jednym z efektów tego był kult bogini Mnemozyny, tj. właśnie pamięci.

Już za chwilę poznasz te techniki. Nie ulega najmniejszej wątpliwości, że to wszystko działa. Pamiętaj tylko o najważniejszym. Musisz dać sobie czas na zrozumienie samych podstaw tych technik. Jeśli przypadkiem nie zrozumiesz za wiele lub zgoła nic z tej publikacji, to nie przejmuj się tym zanadto, tylko draż temat tak długo, jak to potrzebne, aby stosowanie przedstawionych technik stało się dla Ciebie czymś naturalnym. Wtedy już nic nie będzie takie samo w kwestii uczenia się.

Zanim przystąpisz już do właściwej lektury kursu, należy Ci się kilka istotnych uwag. Przede wszystkim, to nie jest standardowy kurs, w którym lektor czyta Ci słówka, Ty starasz się powtórzyć, a jak się uda, to przechodzisz do następnego słówka, potem do następnego, a w międzyczasie zapomniawsz już to pierwsze :-). Nic z tych rzeczy. Już wspomniałem: kurs oparty jest na metodach i technikach umożliwiających zapamiętywanie słówek, zdań, fraz itp. elementów językowych w sposób prosty, szybki, sprawny i ciekawy. Struktura kursu wygląda w ten sposób, że najpierw wyjaśnione są bardzo dokładnie wszystkie techniki i metody umożliwiające taką naukę, a dopiero potem w części praktycznej możesz się przekonać, co one potrafią w praktyce. Zapomnij także o gramatyce. Ona nie istnieje. Interesuje Cię tylko samo słówko,

jego wymowa i znaczenie. Cała reszta to zupełnie inna bajka. Zachowałem oryginalną pisownię niemiecką, jednakże przy zapisie sposobu wymowy danego słowa - podałem uproszczony, fonetyczny zapis. Jest to zdecydowanie najlepszy sposób. Jeśli wcześniej miałeś już styczność z niemieckim, to nie będziesz miał żadnych problemów, jeśli nie, to po prostu odczytuj słówka tak, jak to podałem, a też będzie dobrze.

Tyle z mojej strony. Jeśli jesteś gotowy poznać metody, które zrobią totalną rewolucję w Twojej głowie, to już teraz zapraszam do lektury.

Teoria

Klucz do nauki obcego słownictwa jest bardzo prosty. Znajdź słowo, które brzmi podobnie jak to słowo, którego próbujesz się nauczyć. To słowo musi oznaczać jakąś konkretną rzecz, tak żeby było ono łatwe do wyobrażenia sobie. Następnie skojarz znaczenie obcego słowa ze znalezionym polskim „brzmiącym podobnie” słowem lub kilkoma słowami.

Może brzmi to nieco skomplikowanie, ale poniższy rysunek wyjaśnia wszystko :-).

Słowo <i>Bonnet</i>	Fonetyczny odpowiednik w j. polskim <i>Bon + Nit</i>	znaczenie <i>Maska</i>
------------------------	--	---------------------------

Zapamiętanie podanego przykładu może wyglądać np. tak:

Wyobraź sobie, że maska twojego samochodu, którą nosisz na twarzy, jest jednocześnie bonem w pewnej grze. Twój bon

przegrywa w loterii. Patrzysz, a tu podchodzi do Ciebie wielki nit i zaczyna okładać Cię po masce. Bije tak mocno, aż pęka, a twoja maska rozlatuje się na wiele kawałków.

W ten sposób, gdy usłyszysz po angielsku słowo „bonnet”, w Twojej pamięci natychmiast pojawia się zapamiętany obraz z określonym wydarzeniem. I na odwrót - po usłyszeniu lub gdy będziesz w potrzebie znalezienia tłumaczenia słowa “maska samochodu” - zaraz w twojej pamięci pojawi się historia, która ujawni Ci fonetyczne brzmienie jego odpowiednika w języku angielskim.

Efektem stosowania tego typu zapamiętywania słówek jest nie tylko możliwość skutecznego zapamiętania ich w o wiele większej ilości, ale również to, że pomocnicze skojarzenie po pewnym czasie znika - pozostawiając jedynie automatyczną znajomość znaczenia danego słowa.

Dla praktyki, zobaczmy jak to działa na nieco trudniejszym przykładzie.

Szukamy angielskich słów, które brzmią podobnie do tych obcych, których chcemy się nauczyć.

laufen to run laughing

spiel game peel

rouge red rude

amo I love I mow

Zauważ, że angielskie słowa i zwroty, które zamieściłem w trzeciej kolumnie, brzmią podobnie jak obce słowa zamieszczone w kolumnie pierwszej. Ponadto, zanotuj sobie, że ta technika działa najlepiej wtedy, jeśli to Ty wybierzesz te słowa, które dla Ciebie brzmią podobnie. To, że ja wybrałem takie, a nie inne słowa, nie oznacza wcale, że jest to jedyny dobry wybór. To jest mój własny wybór, który zamieszczam tutaj tylko i wyłącznie dla zilustrowania tej techniki. Twój wybór będzie zawsze najlepszym wyborem.

Podsumujmy: w pierwszej kolumnie znajdują się obce słowa, których chcemy się nauczyć. Kolumna druga to słowa angielskie o takim samym znaczeniu, jak te obce. Kolumna trzecia to słowa angielskie, które brzmią podobnie do tych obcych. Co należy zrobić wg przedstawionej techniki? Musisz połączyć słowa z kolumny trzeciej z odpowiednim słowem z kolumny drugiej. Na przykład: żeby połączyć „laughing” (śmiać się) z „to run” (biegnąć), możesz wyobrazić sobie siebie biegnącego, podczas gdy śmiejesz się tak diabelsko, że nie możesz przestać.

Inny przykład. Weźmy tym razem francuskie słowo „rouge”, które znaczy w angielskim „red” (czerwony). To słowo z kolei brzmi podobnie jak „rude” (nieuprzejmy). A więc, wystarczy połączyć słowo „rude” ze słowem „red”. Możesz wyobrazić sobie, jak robisz się coraz bardziej czerwony ze złości, kiedy ktoś jest niegrzeczny w stosunku do Ciebie.

Żeby zapamiętać łacińskie „amo” (kochać), a więc „I love” po angielsku, dobieram sobie słówko, które brzmi bardzo podobnie do niego, a więc „I mow” (strzyc). Teraz musimy połączyć jakoś „I mow” z „I love”. No to wyobrażam sobie, jak ścinam trawę w ogrodzie i krzyczę na cały głos „I mow”! Obok siebie widzę ogromne ludzkie bijące serce, które co robi? Ścina mój trawnik. Serce symbolizuje miłość, a to jest właśnie znaczeniem naszego obcego słowa. Twoja pamięć sama podpowie Ci, że „amo” oznacza „I love”, a nie tylko „love”.

Ten system sprawdza się doskonale w czasie nauki obcego słownictwa. Ponadto, jego stosowanie oznacza także dobrą zabawę, bo o to właśnie tu chodzi. Musisz tworzyć, jak najbardziej zwariowane połączenia między dwoma wyrazami. Układaj głupie, absurdalne, dziwne, straszne, wulgarne czy jakie tam chcesz, historyjki. Sam zobaczysz, jakie cudowne efekty to da. Jeśli na Twoich ustach pojawi się uśmiech w czasie takiej nauki, to będzie oznaczać, iż udało Ci się. Połączyłeś właśnie naukę z dobrą zabawą. Daj mi znać, jak Ci idzie.

P.Sygnowski@zlotemysli.pl

P.S. Pamiętaj, że wszelkie skojarzenia, które prezentuję w tej publikacji są moimi skojarzeniami i nie muszą i nie mogą mieć cokolwiek wspólnego z Twoimi. Traktuj je tylko jako drogowskaz. Jeśli przyjdzie Ci do głowy jakieś własne skojarzenie, to nie wahaj

się go zastosować zamiast tego mojego. Z góry także chciałbym przeprosić, jeśli moje skojarzenia uznasz za obraźliwe, czy wulgarne. Moją intencją nie jest obrażać kogokolwiek - jednakże zdaję sobie sprawę, że różne rzeczy mogą oznaczać zupełnie coś innego dla różnych osób.

Jak zauważysz - niektóre moje skojarzenia są często bardzo luźne - mające mało wspólnego ze słowem - podstawą. Nie zapominaj, że to jest moje skojarzenie.

Słówka prezentowane są w następującej kolejności:

polskie tłumaczenie - niemieckie słowo [fonetyczny zapis tego słowa]. *Słowa - skojarzenia*. Historyjka łącząca słowa - skojarzenia z polskim tłumaczeniem niemieckiego słowa, którego się uczysz.

Praktyka

Materiały

sosna - die Kiefer [di kifer]. **Dzik** - *kufer*. **Dzik** - na którego polujesz - wspiął się na czubek najwyższej sosny w lesie. Ścinasz sosnę razem z dzikiem na szczycie, pakujesz to wszystko do kufra i wysyłasz do klienta.

kamień - der Stein [der sztajn]. **Derka** - *szatnia* - *jon*. Zakrywasz ogromną derką szatnię pełną jonów, aby je uchronić od kamieni rzuconych przez niezadowolonych kibiców.

słoma - das Stroh [das sztro]. **Tasak** - *szron*. Ostrzysz słomą tasak do obcinania szronu.

zamsz - das Sämischleder [das zemiszleder]. **Daszek** - *miś* - *sezon* - *lider*. Miś z daszkiem z zamszu jest liderem strzelców w tym sezonie.

kreda do pisania - die Kreide [die krajde]. **D** - *wieko* - *kraj* - *rajd*. Litera D wygrawerowana na wieku będącym wejściem do kraju, gdzie odbywa się rajd kred do pisania.

gaz - das Gas [das gas]. *Tasak* - *gąska*. Gonisz tasakiem gąskę dla wydobywającego się z jej wnętrza gazu będącego najlepszym lekarstwem na wszelkie choroby.

granit - der Granit [der granit]. *Werder* - *granat*. Zawodnicy klubu piłkarskiego „Werder Bremen” rzucają granatami w swoich kibiców, czym zamieniają ich w granit, który sprzedają następnie na czarnym rynku.

złoto - das Gold [das gold]. *Tesco* - *gol* - *D*. W supermarkecie Tesco każdy, kto strzeli gola literze D, dostanie sztabkę złota.

produkt - die Produkt [di produkt]. *D* - *ród* - *trakt*. Każdy ród, którego nazwisko zaczyna się od litery „D” musi ułożyć trakt z produktów, które znajdują się w jego posiadaniu.

sztruks - der Manchester [der manczester]. *Derka* - *Manchester*. Całe miasto Manchester jest zakryte derką ze sztruksu dla ochrony przed nalotami.

brąz - die Bronze [di bronze]. *D* - *broń* - *Zet*. Figurka w kształcie litery D wykonana z brązu stanowi bardzo groźną broń, którą pracownicy radia Zet wykorzystują do zniszczenia swojej konkurencji.

cyna - das Zinn [das cin]. *Tasak* - *Cin*. Stop cyny można uzyskać rozcinając tasakiem butelkę wina marki Cin Cin.

terakota - die Terrakota [di terakota]. *Data - Irak - kot*. Dzisiejszy dzień to ostateczna data dla Iraku na ułożenie posadzki z terakoty, używając do tego tylko pracy kotów.

klej biurowy - der Büroleim [der biurolajm]. *Derka - biuro - lama - J*. Obklejasz derką - za pomocą kleju biurowego - swoje biuro, po którym nagle przebiega całe stado lam, a za nimi goniące je literki J.

cement - der Zement [der cement]. *Dyrektor - cement*. Zamurowujesz swojego dyrektora o nazwisku „Cement“ w cemencie :-).

powietrze - der Luft [der luft]. *Derka - lufa - T*. Derka pokrywająca sprężone powietrze upchane w lufie czołgu sprawi, że czołg będzie strzelał pociskami o bardzo dużej sile rażenia w kształcie litery T.

cegła - der Ziegel [der cigel]. *Derka - cyngiel*. Aby wystrzelić cegłą należy pociągnąć za cyngiel ukryty w środku cegły i owinięty derką.

żelazo - das Eisen [das ajsen]. *Tata - sas - Ajax - sen*. Twój tata zostaje Sasem, czyli jest mocny jak żelazo. Dzięki temu mógł zburzyć stadion Ajaxu Amsterdam w czasie snu.

srebro - das Silber [das zilber]. *Daszek - ul - ber*. Umieszczasz swój daszek w ulu, po roku zakopujesz go w ziemi i po następnym roku na jego miejscu wyrośnie ber pokryty najprawdziwszym srebrem.

metal - das Metall [das metal]. *Tasak - sam - metal*. Tasakiem w Samie rozpoznajesz, czy sprzedawany tam metal jest prawdziwym metalem, czy tylko podróbką.

substancja - die Substanz [di substanc]. *D - subwencja - stancja*. Dziwna substancja wypełniona pływającymi literami D stanowi przedmiot subwencji, jakiej rząd udziela studentom mieszkającym na stacji. W tych literach znajdują się zwitki banknotów.

minerał - der Mineral [der mineral]. *Termit - Neron - Ural*. Termity na służbie u cesarza Nerona wydobywają minerały z gór Uralu.

ołów - das Blei [das blaj]. *Tasak - bal - loch - jod*. Tasakiem mordujesz uczestników balu. Tych, co przeżyli zamykasz w ciemnym lochu, gdzie trujesz ich jodem. Wszystko to dlatego, że ktoś z nich ukradł Ci kawałek ołowiu z Twojej pracowni.

ziemia - der Grund [der grund]. *Pieróg - runda*. W ziemi zakopujesz dużego pieroga z serem, którego kawałkami się pożywasz w przerwach między poszczególnymi rundami Twojego bokserskiego pojedynku.

guma - der Gummi [der gumi]. *Deska - Gumisie*. Surfujesz na desce wykonanej z Gumisiów, połączonych ze sobą gumą do żucia.

kryształ - das Kristal [das kristal]. *Dach - sok - ryś - stal*. Kawałek Twojego dachu oblany sokiem z rysia i stopiony stopem ze stali, daje w efekcie prawdziwy kryształ.

szkło - das Glas [das glas]. *Tasak - glon - lis*. Tasakiem rozbijasz szkło i jego kawałkami karmisz glon, który zamienia się w lisa.

materiał - das Material [das material]. *Dach - smok - mata - serial*. Na dachu Twojego domu ląduje smok, który siedząc sobie na macie przekazuje Ci gorący materiał na nowy serial.

marmur - der Marmor [der marmor]. *Derka - mara - smar*. Zarzucasz derkę na nocną marę, obsmarowujesz ją smarem i za 3 dni ta mara zamieni się w płytę z czyściutkiego marmuru.

gips - der Gips [der gips]. *D - róg - długopis*. Rogiem w kształcie litery D dajesz sygnał ataku armii długopisów na kawałki gipsu.

płótno - die Leinwand [di lajnwand]. *Dyl - jon - Wanda*. Malujesz dylem na płótnie jon całujący się z królową Wandą [tą, która nie chciała Niemca :-)].

wiklina - die Korbweide [di korbwajde]. *Dzik - korba - Wajda*. Dzik wykonany z wikliny ma pod spodem specjalny mechanizm zakończony korwą. Wystarczy nią zakręcić, aby zaczął wyświetlać filmy Andrzeja Wajdy.

wosk - das Wachs [das waks]. *Tasak - weksel*. Na tasak w czasie "pracy" spada weksel z wosku, który zabija go na miejscu.

bambus - der Bambus [der bambus]. *Derby - Ac Milan - bus*. Na derby Mediolanu zawodnicy klubu piłkarskiego AC Milan przyjeżdżają bambusowym busem.

futro - das Fell [das fell]. *Tasak - Felicja - L*. Obdzierasz tasakiem swoją żonę Felicję ze skóry, pozostawiając jej tylko skrawek w kształcie litery L. Z obdartej skóry robisz futro, które sprzedajesz na bazarze jako futro z gronostaja.

papier - das Papier [das papier]. *Dach - sopel - apsik - R*. Z dachu spadają sople papierowe - tego, kogo trafią zapada na dziwną chorobę, bo za każdym kichnięciem [apsik] wypada mu z ust zadrukowana kartka papieru literami R.

satyna - der Satin [der satin]. *Dres - Atlantyck*. Na dresie z satyny przeptywasz cały Atlantyck.

diament - der Diament [der diament]. *Turkot - Diana - ment*. Turkot wydobywający się z pojazdu księżnej Diany zwabia wszystkie męty w mieście, w których ona rzuca diamentami.

platyna - das Platin [das platin]. *Duch - sylwetka - Platini*. Duch rzuca platynowymi sylwetkami Platini.

ropa naftowa - das Erdöl [das erdul]. *Toster - ból*. Do tosteru wsadzasz swoją rękę. Po chwili czujesz wielki ból, a potem się cieszysz, bo w Twoich żyłach zamiast krwi płynie teraz ropa naftowa.

węgiel - die Kohle [di kole]. *Dzik* - *kola*. Dzik sprzedaje węgiel i za uzyskane pieniądze kupuje sobie colę.

ceramika - die Keramik [di keramik]. *Dzik* - *kran* - *X*. Z kranu wyskakuje dzik, który sprzedaje litery X wykonane z ceramiki.

plastyk - das Plastik [das plastik]. *Tasak* - *plakietka* - *styk*. Łączysz tasak ze szkolną plakietką na styk i pokazujesz to swojemu plastikowi, który uznaje to za wielką sztukę, a Ciebie za geniusza.

kamienie szlachetne - die Edelsteine [di edelstajne]. *Dieta* - *dyl* - *stajnia*. Konie w Twojej stajni są na specjalnej diecie. Jedzą tylko dyl [pień drzewny], a za to wydzielają prawdziwe kamienie szlachetne.

mosiądz - das Messing [das mesing]. *Dach* - *smok* - *mesa* - *Sting*. Dach Twojego domu jest z mosiądzu. Zrywa go ogromny smok, który następnie zjada go w smoczej mesie, gdzie przygrywa mu Sting.

glina - der Ton [der ton]. *Dyrektor*. Dyrektor Twojej szkoły jest z gliny.

surowiec - der Rohstoff [der rosztof]. *Baran* - *broszka* - *sztorm* - *fala*. Baran to podstawowy surowiec do wyrobu specjalnego rodzaju broszki, która w czasie sztormu chroni statek od fal.

bawełna - die Baumwolle [di bałmtole]. *Tobót - łom - mole*. Ogromny tobót rozrywasz na części łomem w poszukiwaniu ukrytych skarbów, ale znajdujesz tam tylko mole, które natychmiast rzucają się na Ciebie i zamieniają Cię w bawełnę.

woda - das Wasser [das waser]. *Tasak - Wars - ser*. Tasakiem rozbijasz wagon Wars`u, z którego wylatuje woda unosząca niezliczoną ilość kawałków sera.

skała - das Gestein [das gesztajn]. *D - sok - gejsza - stajnia*. Ze skały z wrytą literą D wycieka sok, który jeśli wypije go gejsza - zmieni skałę w największą na świecie stajnię.

koronka - die Spitze [di szpice]. *Dorsz - szpicel*. Szpicel przebrany za dorsza podstuchuje Cię w czasie kąpieli w morzu pełnym koronek.

ogień - das Feuer [das fojer]. *Tasak - folia - Jaruzelski*. Zawijasz tasak w folię i wrzucasz go do ognia, co wywołuje zjawę generała Jaruzelskiego.

węlna - die Wolle [di wole]. *Piwo - wole*. Wycięte własne wole owijasz w wełnę i mocno wyciskasz. Wyciekający w ten sposób płyn dodajesz do czystej wody, która zamienia się w piwo.

drewno - das Holz [das holc]. *Las - holownik*. Widzisz, jak wyrasta prawdziwy las na holowniku transportującym drewno.

tektura - die Pappe [di pape]. *D* - *papier*. Produkujeś tekturę z kawałków papieru w kształcie litery D.

stal - der Stahl [der sztal]. *Parasol* - *sztanga* - *talon*. Zwykłym parasolem podnosisz stukilową, stalową sztangę, za co dostajesz talon na balon.

syntetyczny - syntetish [syntetisz]. *Synteza* - *fetysz*. Produkujeś na bazie syntezy różne fetysze.

skład - die Zusammensetzung [di cuzamenzeczung]. *Baku* - *cukier* - *zamek* - *nóż* - *Jung*. W Baku znajduje się największy na świecie skład cukru otoczony warownym zamkiem. Właśnie pod tym zamkiem odbywa się egzekucja Carla Gustava Junga. Z wszystkich zakątków tegoż składu nadlatują noże, które go zabijają na miejscu.

len - das Leinen [das lajnen]. *Las* - *łajno* - *sen*. W lesie zanurzasz się aż po szyję w krowim łajnie i giniesz uduszony. Na szczęście to był tylko sen, a łajno pomyliłeś z lnem.

aluminium - das Aluminium [das aluminium]. *Dach* - *aluminium*. Firma budowlana „Aluminium” produkuje aluminium z dachów.

drut - der Draht [der drat]. *Tarot* - *krata*. Grając w tarota otrzymujesz kartę z symbolem drutu i nagle znajdujesz się za kratami w więzieniu.

miedź - das Kupfer [das kupfer]. *Tasak - sok - kufer - P.* Z tasaka wycieka sok, który robi dziurę w kształcie litery P w kufrze obitym miedzią.

jedwab - die Seide [di zajde]. *Dużo - zajad.* Jedwab w Twoim pobliżu wywołuje dużo zajadów na Twojej twarzy.

Natura

konik polny - das Heupferd [das hojpfert]. *Tasak - hejnał - pif - art.* Konik polny tasakiem wygrywa hejnał na Wieży Mariackiej. Nagle słychać donośne „pif” i konik spada z wieży rozbijając się o bruk - co zapoczątkowuje nowy kierunek w sztuce o nazwie „art.”, polegający na skakaniu z Wieży Mariackiej.

żaba - der Frosch [der frosz]. *Dyrektor - frytki - dorsz.* Żaba jest dyrektorem fabryki frytek, w której pracują same dorsze.

wilk - der Wolf [der wolf]. *Kierownica - elfy.* Wilk za pomocą kierownicy samochodowej poluje na elfy, które są jego przysmakiem.

łapa - die Latche [di lacze]. *Dywan - leczo.* Łapą owiniętą w brudny, zakurzony dywan, znany kucharz miesza w garze z leczo.

osa - die Wespe [di wespe]. *Dywan - wyspa.* Osa na latającym dywanie dociera na swoją wyspę w kształcie ula!

bóbr - der Biber [der biber]. *Derka* - *bimber*. Wystarczy dotknąć derką bobra, aby zaczął z niego wyciekać czysty bimber.

foka - der Seehund [der zehunt]. *D* - *erka* - *zuch* - *unia* - *T*. Litera D walczy właśnie z “erką” w obronie foki, która pomagała zuchowi przystanemu z Unii Europejskiej, który próbował ją zabić zatrutą literą T - jej przysmakiem.

królik - das Kaninchen [das kanińsien]. *Tasak* - *kamień* - *sień*. Królik tasakiem rozwała kamienie na małe części i buduje z nich sień w swojej norze.

dziób - der Bug [der buk]. *Dyrektor* - *bak*. Dyrektor dziobem założonym na swój nos przebija baki w samochodach najbardziej nie lubianych przez siebie uczniów.

kurczak - das Hähnchen [das hensien]. *Tasak* - *hejnał* - *nasiona*. Tasakami - na Rynku w Krakowie - przy dźwięku hejnału, zabija się całą masę kurczaków, z których wysypują się całe masy nasion.

lew - der Löwe [der luwe]. *Dres* - *Luwr*. Dres z lwa oprowadza zwiedzających po Luwrze.

owad - das Insekt [das insekt]. *Taca* - *sen* - *sekta*. Na tacy znajduje się cały stos różnych owadów, którym podano środek na sen. Musisz zjeść je wszystkie - zanim się obudzą - jeśli chcesz zostać członkiem sekty owadożerców.

kaczątko - die Entlein [di entlajn]. *Dywan - atleta - lejce - jon.* Kaczątko pogania swój składający się z dywanu oraz atlety zaprzęg lejcami, aby szybciej biegł, bo ono chce wygrać wyścig jonów.

kangur - das Känguru [das kenguru]. *Daszek - Ken - guru.* Prawdziwy kangur wskakuje na łeb Kena [tego od Barbie], zmieniając się w jego daszek, co czyni go prawdziwym guru dla wszystkich kangurów.

aligator - der Alligator [der aligator]. *Dyrektor - liga - traktor.* Dyrektor Twojej szkoły bierze udział w wyścigach ligi aligatorów, gdzie ściga się z aligatorami na traktorach.

jagnię - das Lamm [das lam]. *Daszek - lama.* Z plastikowych daszków na głowę lama tworzy żywe jagnię.

koń - das Pferd [das pfert]. *Trasa - piwo - rata.* W czasie swojej trasy koń, na którym jedziesz, popija piwo w ratach.

słoń - der Elefant [der elefant]. *Tyrol - lew - amant.* Słoń zdeptuje cały austriacki Tyrol w pogoni za lwem - amantem, który próbował uwieść jego żonę.

czapla - der Reiher [der rajher]. *D - rura - jucha - herold.* Czapla przewożąca literę D wlatuje w deszcz rur, które ranią ją tak bardzo, że jej jucha spadająca na ziemię zalewa herolda na dworze królewskim.

lampart - der Leopard [der leopard]. *Dyrektor - Leon - para - rad.* Dyrektor zoo wysła „Leona Zawodowca” na lamparta. Ten dusi go w parze, a następnie sprzedaje na czarnym rynku jako rad.

wróbel - der Sperling [der sperlink]. *Terror - spray - link.* Wróbel zaprowadza terror w Internecie zamazując sprayem wszystkie linki.

pszczoła - die Biene [di bine]. *Turbina.* Pszczoła kręci wielką turbiną.

żyrafa - die Giraffe [di girafe]. *Bieg - rafa.* Żyrafa sędzią biegu maratońskiego raf koralowych.

wiewiórka - das Eichhörnchen [das ajshurnhen]. *Tasak - najście - chór - na - Hel.* Horda wiewiórek z tasakami urządza najście na chór kościelny na Helu.

kos - die Schwarzdrossel [di szwarcdrose]. *Dżin - susza - Szwajcaria - droga - sopel.* Kos razem ze znajomym dżinem, przenosi zarazki suszy do Szwajcarii, której wszystkie drogi pokrywają się soplami lodu.

ćma - der Nachtfalter [der nahtfalter]. *Wełna - hamak - folder.* Ćma szyje z wełny hamak, który sprzedajesz folderowi reklamowemu.

krowa - die Kuh [di ku]. *Wiek* - *kukułka*. Krowa z wiekiem zamienia się w kukułkę.

ryba - der Fisch [der fisz]. *Deszcz* - *rafa* - *fiszka*. Deszcz ryb zamienia rafę koralową w fiszkę.

ptactwo domowe - das Geflügel [das geflugel]. *Gaz* - *gen* - *fruktoza* - *żel*. Ptactwo domowe uduszone w gazie produkuje gen zawierający duże ilości fruktozy, służącej do produkcji żelu do włosów.

pazur - die Klaue [die kloje]. *Wiek* - *Kloss* - *jon*. W ciągu 1 wieku Klossowi wyrasta pazur, którym może łączyć się z jonami i tym sposobem szpiegować wszystkich i wszystko.

szympanś - der Schimpanse [der szimpanse]. *Dyrektor* - *rasizm* - *pan* - *nosze*. Dyrektor zoo nienawidzi rasizmu do tego stopnia, że tytułuje szympanśa per pan i przenosi go z miejsca na miejsca na noszach.

tygrys - der Tiger [der tiger]. *Derka* - *ród* - *statek* - *gen* - *R*. Derkę zamiast ogona nosi pewien rząd tygrysów. Żeby to zmienić, jeden z nich musi przepłynąć na statku morze genów i zniszczyć gen R odpowiedzialny za to.

hipopotam - das Flusspferd [der fluspferd]. *Dekolt* - *rufa* - *plusk* - *pif* - *ser* - *rad*. Z dekoltu wylewa się pani hipopotam - woda, która zalewa całą rufę statku [słychać donośny plusk]. Aby uchronić się

przed zatonięciem marynarze strzelają w nią [pif - pif - pif] serem zatrutym radem, który stanowi jej przysmak.

delfin - der Delphin [der delfin]. *Werder* - *lufa* - *Fin*. Delfin chuligan i kibic Werderu Bremen strzelają z lufy Finami w kibiców przeciwników.

ważka - die Libelle [di libele]. *Dyl* - *bele*. Ważka biznesmen dylem rozwala bele towaru u konkurencji.

wielbłąd - das Kamel [das kamel]. *Deska* - *karmel*. Wielbłąd surfuje na desce pośród fal karmelu.

dzik - der Eber [der eber]. *D* - *trep* - *Belg*. Dzik zostawia ślady w kształcie litery D swoim trepem, który zostaje uznany za godło Belgii.

jastrząb - der Habicht [der habiht]. *Derka* - *habit* - *H*. Jastrząb szyje z upolowanych derek habit, który zastosowany w czasie polowania, pozwala mu zrzucić bomby w kształcie literek H na swoją ofiarę.

pingwin - der Pinguin [der pingtin]. *Syrop* - *ping pong* - *łyżwa* - *Wiking*. Grasz o syrop z pingwinem w ping ponga. On wygrywa. Za to obalasz go łyżwą i sprzedajesz w niewolę Wikingom.

wąż - die Schlange [di szlange]. *Dyszel* - *sztanga*. Zaczepiasz węża do dyszla dwóch wozów i ćwiczysz podnoszenie ciężarów na takiej nietypowej sztandze.

biedronka - der Marienkäfer [der marienkefer]. *Farma* - *Ren* - *kufer*. Farma biedronek na Renie produkuje kufry.

słowik - die Nachtigall [di nahtigall]. *Dynia* - *huta* - *grill*. Słowik produkuje dynie w swojej hucie w kształcie grilla.

świerszcz - die Grille [di grille]. *Dygotać* - *rola*. Świerszcz nieustannie dygocząc uprawia rolę.

łabędź - der Schwan [der szwan]. *Derka* - *Szwed* - *Van*. Łabędź w locie zrzuca derkę na głowę Szweda prowadzonego przez Van, który przez to zderza się z innym Szwedem prowadzonym przez inny Van.

gad - das Reptil [das reptil]. *Tasak* - *reprodukcja* - *talon*. Dzielisz gada tasakiem na części, które reprodukują się do postaci talonu.

muł - der Matsch [der macz]. *Derka* - *meczec*. Muł modli się na derce ściągniętej z twoich stóp w meczecie.

orzeł - der Adler [der adler]. *Denaturat* - *ADL* - *Lepper*. Orzeł po wypiciu butelki denaturatu marki „ADL” zamienia się w Lepera i idzie wygłosić przemówienie na mównicy sejmowej.

żmija - die Kreuzotter [di krojcoter]. *Dzik - rój - kot*. Dzik uduszony przez żmiję przyciąga uwagę roju latających kotów, które spadają na ziemię i stają do walki z morderczynią.

jeleń - der Hirsch [der hyrsz]. *D - kurhan - ryż - S*. Jeleń zamiast rogów ma literę D, którą ukradł z kurhanu wzniesionego z ziarenek ryżu w kształcie litery S.

kogut - der Hahn [der han]. *Dyrektor - cham*. Kogut zadziobuje dyrektora Twojej szkoły za to, że ten nazwał go chamem.

motyl - der Schmetterling [der szmeterlink]. *Dres - szmata - metr - link*. Motyl w dresie walczy ze szmatą, co komentuje stacja metra w TV „LINK”.

papuga - der Papagei [der papagej]. *Dres - rap - papka - gej*. Papuga w dresie tańczy w rytm muzyki rap, z gębą pełną papki dla zwierząt w barze dla papug gejów.

mrówka - die Ameise [di amejze]. *Dżem - amnezja*. Dżem z mrówek to najlepszy środek przeciw amnezji.

niedźwiedź - der Bär [der bea]. *Drab - Ren*. Za to, że kolega niedźwiedzia - drab, utopił się w Renie, ten wypija z niego całą wodę.

szpak - der Star [der star]. *Dres - STAR*. Dres za kierownicą ciężarówki STAR rozjeżdża szpaka.

osioł - der Esel [der esel]. *Taras* - *PESEL*. Osioł z tarasu Twojego domu nadaje ludziom numery PESEL.

lis - der Fuchs [der fuhs]. *Traf* - *mucha* - *Hees* [zastępca Hitlera]. Lis trafia muchę Hees`em.

kanarek - der Kanarienvogel [der kanarinwogel]. *Derka* - *kanar* - *Ren* - *węgiel*. Kanarek w derce pracuje jako „kanar” na Renie, kontrolując pływające w nim bryłki węgla.

źbik - die Wildkatze [di wildkace]. *Dziw* - *Witkacy*. Wielka sensacja. Specjalnie dla źbików wystąpi największy dziw świata: Witkacy.

indyk - der Truthahn [der truthan]. *Denaturat* - *odtrutka* - *kurhan*. Butelka denaturatu z odtrutką w środku zmieni zwłoki indyka w wielki kurhan w jego kształcie.

wieloryb - der Wal [der wal]. *Trawa* - *waleń*. Wieloryb pali „trawkę” na spótkę z waleniem w wodzie.

świnia - das Schwein [das szwejn]. *Tasak* - *Szwed* - *jon*. Świnia ubija tasakiem Szweda i robi z niego kielbasę marki „JON” - rarytas w świecie świń.

prosię - das Ferkel [das ferkel]. *Zasuwa* - *rekin* - *klej*. Prosię odsuwa metalową zasuwę na zębach rekina, a następnie wlewa mu do gardła klej i podpala.

trąba - der Rüssel [der ruzel]. *Derka* - *karuzela*. Na trąbie słonia po zakryciu jej derką „instaluje się” najlepsza na świecie karuzela.

żółw - die Schildkröte [di szildkrute]. *Diwa* - *Rothchild* [czyta się: *rotszyld*] - *kruczata*. Prywatna diwa zatrudniona w domu Rothchilda gra wyłącznie na skorupach żółwi. Aby je zdobyć, Rothchild musiał prowadzić prawdziwą kruczatę [jak w średniowieczu] przeciwko nim.

kruk - der Rabe [der rabe]. *Dyrektor* - *rabin*. Dyrektor organizmu kruka zostaje mądrym rabinem.

ssak - das Säugetier [das zęłgetir]. *Supeł* - *zęłgać* - *enter*. Zawiązujesz w supeł na swoich butach ssaka, który zęłgał, że jego przysmakiem nie są przyciski enter z klawiatur produkowanych przez Ciebie komputerów.

małpa - der Affe [der afe]. *Dres* - *rafa*. Małpa na Twoim dresie przepływa niebezpieczną rafę koralową.

sowa - die Eule [di ojle]. *D* - *olej*. Sowa firmy „D” w oleju, to Twój przysmak.

paw - der Pfau [der pfał]. *Trep* - *Piłat* - *Fiat*. Trepem Piłat rozwala Fiata pawia.

zebra - das Zebra [das cebra]. *Sad* - *cebula* - *wydra*. W sadzie cebula uprawia zebry z wydrami.

kopyto - der Huf [der huf]. *Derka* - *hufiec*. Ogromny hufiec, składający się ze zwierząt wszystkich gatunków na świecie, ma kopyta owinięte w derkę z Twoich włosów.

komar - die Stechmücke [di stehmuke]. *Dres* - *technika* - *Mekka*. Dres sterowany za pomocą zaawansowanej techniki przez komara, zakrywa Mekkę przed oczami niewiernych.

pająk - die Spinne [di spine]. *Disney* - *spinka*. Walt Disney z pająkiem ogłaszają całe światu swój wynalazek: spinkę do włosów.

bawół - der Büffel [der bufel]. *Taras* - *bufet* - *lód*. Na tarasie z żywych bawołów urządzono bufet, w którym drinki serwuje się tylko z lodem produkowanym z odchodów bawołów.

koziół - der Bock [der bok]. *Dres* - *romb* - *oko*. Koziół walczy z dresem reprezentacji rombu o Twoje oko.

krokodyl - das Krokodil [das krokodil]. *Dach* - *sok* - *rok* - *kod* - *dyl*. Z dachu ścieka Ci sok, który trzymany w rękach przez jeden rok, przekształci się do postaci kodu, który pozwala zamienić dowolny dyl w żywego krokodyla.

szczur - die Ratte [di rate]. *Dyrektor* - *rata*. Dyrektor płaci haracz za swoją szkołę w ratach w postaci żywych szczurów, które każe łąpać swoich uczniom.

bocian - der Storch [der stork]. *Dres* - *storczyk*. Bocian - członek reprezentacji Polski - sprzedaje swój dres za jeden storczyk.

mysz - die Maus [di mauz]. *Dym* - *matża*. Dym wydobywający się z palonej myszy skrapla się do postaci żywych matży.

skowronek - die Lerche [di lerhe]. *Dyl* - *lir* - *Rohan* [kraina jeźdźców z *Tolkiena*]. Skowronek dylem za jednego lira wybija wszystkich mieszkańców Rohanu.

byk - der Bulle [der bule]. *Derka* - *robak* - *bóle*. Byk derką drażni robaka, który zdenerwowany wywołuje u niego potężne bóle żołądka.

koza - die Ziege [di tsige]. *Tytan* - *tasak* - *igła*. Koza podnosi Tytana podtrzymującego kulę ziemską, a jej śladem igła podnosi tasak.

mewa - die Möwe [di muwe]. *D* - *mowa*. Mewa z literą D zamiast głowy posługuje się ludzką mową.

ptak - der Vogel [der wogel]. *Deska* - *rów* - *kogel mogiel*. Deska z rowem pośrodku zamienia w kogel mogiel każdego ptaka, który na niej wylądzuje.

źrebak - das Fohlen [das folen]. *Duch* - *folia* - *len*. Duch źrebaka okrywa folią wszystkie pola lnu.

mucha - die Fliege [di flige]. *Delfin - fala - liga*. Mucha ściga się z delfinem po falach w lidze morskiej.

baran - der Widder [der wider]. *Nerw - wiadro*. Baran ma nerwy w kształcie wiadra.

pióro (ptasie) - die Feder [di feder]. *Dywan - Fedex - R*. Dywan wysłał całą firmę Fedex w opakowaniu w postaci ptasiego pióra kurierem „erką”.

antylopa - die Antilope [di antilope]. *Diana - antyk - cyklop*. Diana wysłała z antyku cyklopa, aby ukarał jej męża Karola za romansowanie z antylopą.

kura - die Henne [di hene]. *Dycha - hiena*. Kura za 10 złotych zabije tyle hien, ile sobie zażyczy.

rekin - der Haifisch [der hajfysz]. *Trach - harfa - fetysz*. Rekin robi wielkie „trach” spadając na harfę w czasie koncertu dla fetyszów.

jeż - der Igel [der igel]. *Dyrektor - igloo*. Jeż buduje z głów dyrektorów igloo.

kaczka - die Ente [di ente]. *D - enter*. Litera D wciska enter na klawiaturze będącej żywą kaczką.

cielę - das Kalb [das kalp]. *Deska - skalpel*. Wyhodowałeś cielę składające się z desek połączonych skalpelem.

zając - der Hase [der haze]. *Terror* - gaz - ozon. Zając wprowadza na całym świecie terror poprzez zabranie z atmosfery całego gazu - ozonu.

gęś - die Gans [di gans]. *Dygotać* - gang - S. Dygoczesz na samą myśl o spotkaniu gangu gęsi, które wypalają każdemu literę S na piersi.

kucyk - das Pony [das pony]. *Tasować* - opony. Kucyk tasuje opony w czasie gry w pokera.

gołąb - die Taube [di tałbe]. *Tytan* - chałwa - bomba. Ogromny tytan unosi gołębia, który rozrzuca po całym kraju chałwy wybuchające od ugryzienia na skalę podobną do bomby atomowej.

las - der Wald [der wald]. *Tratwa* - skalp. Las zdobywa [wreszcie!] skalp tratwy.

drzewa - die Bäume [di bojme]. *DIT* - *Kombajn*. Drzewa sprzedawane, jako „DIT” [czyli dobre i tanie] są paliwem dla wszystkich kombajnów na świecie.

kurnik - der Hühnerstall [der hunerstal]. *Dyrektor* - tuner - H - stal. Dyrektor kurnika urzęduje w tunerze w pokrętle w kształcie litery H, gdzie stapia stal na kurze jaja.

jaszczurka - die Eidechse [di ajdehse]. *Tajga* - dech - sen. Widok tajgi z jaszczurek zapiera Ci dech w piersiach i to nawet we śnie.

polana - die Waldlichtung [di waldlihtunk]. *Diwa - lód - lichtarz - drink*. Diwa operowa swoim głosem zapala polana z lodu, które tworzą lichtarz, który polewa każdej świecy drinki.

krajobraz - die Landschaft [di lantszaft]. *Tyczka - LAN - szafa - fetysz*. Na tyczce przeskakujesz cały krajobraz sieci LAN i wpadasz do szafy, gdzie odbywa się pokaz mody dla fetyszów.

papryka - der Paprika [der paprika]. *Dar - papier - Ameryka*. W darze otrzymujesz od papryki cały papier, który znajduje się w obu Amerykach.

stokrotka - das Gänseblümchen [das genseblumhen]. *Daszek - gen - sen - balon - Monachium*. Ukrywasz daszkiem swoje geny, które śnią o zbieraniu stokrotek balonem lecącym nad Monachium.

orchidea - die Orchidee [di orhidee]. *Tir - orka - hit - de - enter*. Robisz tirem orkę na swoim polu, co okazuje się być hitem sezonu. Za to zostajesz hrabią „de Tir” i otrzymujesz na własność wszystkie orchidee świata zamknięte w pudełku otwierającym się za naciśnięciem klawisza „enter” na Twojej klawiaturze.

fiótek - das Veilchen [das weilhen]. *Tasak - sowa - Eiffla - hejnał*. Zakwitający fiótek wyrzuca z siebie tasak, który łapie sowa i zanoszą na szczyt wieży Eiffla, gdzie ten odgrywa krakowski hejnał.

daktyl - die Dattel [di datel]. *Data* - *talerz*. Data zerwania daktyli ze sklepu znajduje się na odwrocie talerza, w którym dzisiaj jadłeś.

cytryna - die Zitrone [di citrone]. *Taca* - *Citroen*. Za tacę pełną cytryn kupujesz najnowszy i najdroższy model Citroena.

rośliny - die Pflanzen [di pflancen]. *Typ* - *pif* - *Lancia* - *centrala*. Pewien typ rośliny strzela [pif - pif - pif] samochodami marki Lancia w centrale telefoniczne.

kora - die Rinde [di rinde]. *Dur* - *runda*. Zarazki duru brzuszego przegrały pierwszą rundę walki z korą drzewną.

pączek (kwiatu) - die Knospe [di knospe]. *Dzik* - *konopie* - *supeł*. Dzik palący konopie indyjskie wypuszcza dym na pączek, który pod jego wpływem zawiązuje Ci supeł na butach.

figowiec - der Feigenbaum [der faj sienbaum]. *Derka* - *żyrafa* - *sień* - *Bach* - *kum*. Na liściach figowca zwisają derki z uczepionymi do nich żyrafami, które spadają do Twojej sieni na odgłos muzyki Bacha, którego zaprosiłeś do siebie, aby został Twoim kumem.

róża - die Rose [di roze]. *Tir* - *noże*. Jadący Tir przewraca się o leżącą na środku drogi różę i wpada prosto na leżący także na drodze nóż, który przebija jego silnik na pół.

kasztan - der Kastanienbaum [der kastanienbaum]. *Dyrektor - kasta - Nil - wierzba - łom*. Dyrektor kasty mieszka w Nilu, skąd wysyła wierzby, aby łomem niszczyły kasztany - jego wrogów.

drzewo iglaste - der Nadelbaum [der nadelbaum]. *Wierna - talon - bałwan*. Wierne Ci drzewo iglaste w nagrodę za swoją służbę dostaje od Ciebie talon na zakup bałwana, który będzie je pilnował, wisząc na jednej z gałęzi.

owies - der Hafer [der hafer]. *Dar - Hajfa - Ferrari*. Owies w darze za wykarmienie całej Hajfy, dostaje sportowe Ferrari.

trawa - das Gras [das gras]. *Dach - sok - grób - Rasputin*. Mieszkasz w trawie, a dachem Twojego domu jest opakowanie po soku, które zabrał ze sobą do grobu Rasputin.

grzyb - der Pilz [der pilz]. *Tarka - szpilka*. Grzyb starty na tarce zmienia się w stos szpilek.

grzyb jadalny - essbarer Pilz [essbarer pilz]. *Essesman - Bayern - pilnik - lico*. Essesman pilnuje jadalnych grzybów, które będzie jeść na obiad drużyna Bayernu Monachium - za pomocą pilnika przymocował je sobie do lica.

śliwa - der Pflaumenbaum [der pflaumenbaum]. *Deser - platfus - lalka - szołmen - bałwan*. Śliwa nabija Ci swoją gałęzią śliwę, z której wylewa się czekoladowy deser, a z niego wychodzi platfus

- lalka, która niczym prawdziwy szołmen prezentuje Ci batwana i jego sposób walki ze śliwami.

mech - das Moos [das mos]. *Tasak* - *most*. Tasak obrośnięty mchem jest najdłuższym mostem na świecie.

grzyb trujący - giftiger Pilz [giftisier pilc]. *Gazela* - *Fiat* - *ster* - *piwo* - *lejce*. Gazela za pomocą fiata UNO steruje produkcją piwa, na zlecenie grzyba trującego, który zanieczyszcza je kawałkami brudnych lejce.

słonecznik - die Sonnenblume [di zonenblume]. *Grizzly* - *żona* - *niebo* - *lubczyk* - *mer*. Grizzly walczy z Tobą o słonecznik, który zostanie żoną zwycięzcy, a spadł z nieba z powodu wypicia lubczyku przez mera.

niezapominajka - das Vergissmeinnicht [das vergizmajnyść]. *Tasak* - *Wergiliusz* - *szmata* - *majtki* - *myśl* - *ślad*. Tasakiem Wergiliusz pisał swoje wiersze na szmatach robionych ze swoich majtek, które mocą swoich myśli zamieniał w trwałe ślad na niezapominajkach, które rosną do dzisiaj z wypisanymi jego wierszami.

morela - die Aprikose [di aprikose]. *Diwa* - *Aprilia* - *kosa*. Diwa śpiewa jadąc na skuterze Aprilia i kosą rozwala wszystkie morele.

fiolatek alpejski - das Alpenveilchen [das alpenweijlsien]. *Wasal* - *Alpen Gold* - *wij* - *lasso* - *sień*. Wasal dostarcza czekolad Alpen Gold na pożarcie wijowi, który wyrzuca z siebie latające lassa szukające ukrytych fiołków alpejskich po wszystkich sieniach.

Człowiek

dorosły - erwachsen [erwaksen]. *Nerw - Axe - sen*. Dorosły nerw w Twoim ciele musi się popsikać dezodorantem „Axe”, aby przywołać sen.

mały - klein [klajn]. *Klan - Jan*. Seniosem klanu jest mały Jan, który właśnie się narodził.

dopasowany - angepasst [angepast]. *Angina - pasta*. Angina dopasowuje się do pasty do zębów, której używasz. Im ta pasta tańsza, tym ostrzejszą masz anginę.

młódzież - die Jugend [di jugend]. *D - kij - gen - D*. Stare [z długą brodą] litery D okładają kijem gen odpowiedzialny za stworzenie młodzieży liter D.

chłopak - der Junge [der junge]. *Tyraj - dżungla*. Młody chłopak nakazuje tyrać dżungli i ta go słucha.

chłopak [w sensie: to jest jej chłopak] - der Freund [der frojnd]. *Termit - Freud - banda*. Samica termita ma chłopaka Zygmunta Freuda - szefa największej bandy termitów.

luźny - frei [fraj]. *Farba - jak*. Jeśli masz luźne spodnie, to należy wysmarować je w farbie z jąder jaka i po kłopotcie

średni - mittel [mitel]. *Mit* - *talon*. W średniej jakości micie greckim zawsze występuje motyw darmowych talonów obiadowych.

młody - jung [jung]. *Junkers* - *góra*. Młody [nowy] „Junkers”, aby działał, to trzeba go zainstalować na szczycie najwyższej góry świata.

duży - grosse [grose]. *Groszek* - *sen*. Dużo dużego groszku to najlepszy sposób na sen.

data urodzenia - Geburtsdatum [geburtsdatum]. *Gęba* - *bard* - *data* - *tłum*. Z gęby barda wychodzi Twoja data urodzenia zapisana między inną datą, która ginie gdzieś w tłumie.

krótki - kurz [kurc]. *Kura* - *kuracja*. Kura przechodzi krótką kurację u Ciebie w domu.

pełnoletni - volljährig [foljerich]. *Folia* - *jeź* - *RIP* [napis na nagrobkach] - *Chorwacja*. Gdy osiągasz pełnoletniość - pakują Cię w folię i chowają żywcem razem z jeżem, a nad grobem stawiają mogiłę z napisem „RIP” sprowadzoną z Chorwacji.

dziecko - das Kind [das kind]. *Daszek* - *Indie*. Dziecko w Indiach musi chodzić całkowicie zakryte daszkiem.

dorastać - heranwachsen [heranwachsen]. *Hera* - *rana* - *weksel* - *sen*. Hera z poważną raną zastawia w lombardzie swoje weksle na dorastanie dzieci i za to kupuje sobie spokojny sen do końca życia.

rozmiar - die Grösse [di gruse]. *D* - *gruszka*. Rozmiar D to wielkość przeciętnej gruszki.

starsi ludzie - die ältere Leute [di eltere lojte]. *Diesel* - *teren* - *lokal* - *jatka*. Starsi ludzie to paliwo do silnika Diesla, który porusza całym terenem, na którym znajduje się lokal, a w nim odbywają się regularne jatki.

prawdziwy - wahr [war]. *War*. Wsadzasz głowę w prawdziwy war i po chwili ta głowa - pod wpływem gorąca - Ci odpada.

prawdziwy [w znaczeniu: *oryginalny*] - echt [echt]. *Echo* - *T*. Prawdziwe echo powtarza tylko wyrazy zaczynające się na literę „T”.

ubezpieczony - versichert [ferzisiert]. *Wafel* - *rzęsa* - *nerka* - *rata*.. Wafel zostaje ubezpieczony w towarzystwie ubezpieczeniowym „Rzęsa”, gdzie pracują same rzęsy i musi oddać Twoją nerkę, jako zapłatę pierwszej raty swojej składki.

skóra - das Leder [das leder]. *Dyszel* - *lada* - *derka*. Przymocowujesz dyszel do sztucznej skóry, a następnie do lady sklepowej. Wystarczy teraz tylko mocniej pociągnąć, aby ta lada rozsypała się w stos derek.

skóra człowieka - die Haut [di halt]. *D* - *hałda*. Na skórze człowieka znajdują się dziwne hałdy w kształcie literek D.

Ziemia [jako planeta] - die Erde [di erde]. *D - R - D - E*. Na planecie Ziemia widzianej z dalszej odległości można wyraźnie zobaczyć litery D, R, D i E - każda litera na osobnym kontynencie.

naturalny - natürllich [natürlisz]. *Denaturat - Ural - lis*. Źródło naturalnego denaturatu znajduje się w górach Ural we wnętrzu mieszkającego tam lisa.

ołów - das Blei [das blaj]. *Dama - sobol - kraj*. Piękna, acz okrutana dama truje ołowiem tak wielką liczbę soboli, że można nimi pokryć cały nasz kraj, a wszystko to dla ich pięknego futra.

sztuczny - künstlich [kunstlich]. *Kum - stolarz - loch*. Odmawiasz zostania kumem stolarzowi, który za to więzi Cię w sztucznym lochu z drewna.

fajtłapa - der Jammerlappen [der jamerlappen]. *Derka - jama - mer - łapa - PEN Club*. Derka zakrywa jamę, do której wpada mer Paryża. Wyciąga go łapa fajtłapy, którą odrąbali mu na posiedzeniu Pen Clubu.

powieka - das Augenlid [das augenlid]. *Dach - sauna - gen - lit*. Na dachu swojego mieszkania urządzasz saunę, w której topisz gen. Jego „zwłoki” łączysz w reakcji chemicznej z litem i masz gotową nową powiekę.

krasnołudek - der Zwerg [der cferk]. *Deko - raca - kuferek*. Wążąca równe deko raca kierowana od środka przez krasnołudka przenosi kufereki bankowe.

Czas

moment - moment [moment]. *Mama* - *cement*. W jednym momencie twoja mama zostaje zamurowana w cemencie.

być przed czasem - vor der Zeit da sein [for der cajt da zajn]. *Fort* - *derka* - *jad* - *gaza* - *jon*. Do fortu zbudowanego z derek biegnie jad, który musi być tam przed czasem, kiedy gaza - zdrajca wpuści do fortu oblegające go jony.

czas terażniejszy - die Gegenwart [di gegenwart]. *Dygotać* - *ogon* - *Warta*. W czasie terażniejszym dygoczesz swoim ogonem zanurzonym w Warcie.

spóźnić się - zu Spaet zu sein [cu spet cu sajn]. *Cukier* - *inspektor* - *cukinia* - *Sajgon*. Cukier [np. kostka cukru] dusi inspektora, aby ten spóźnił się na wizytę u cukini [jego kochanki] w Sajgonie.

trwać - dauert [daert]. *Downa* [choroba] - *kret*. Choroba Downa trwa mimo znalezienia na nią skutecznej odtrutki - chore są na nią wszystkie krety.

półtorej godziny - anderthalb Stunden [anderthalb sztunden]. *Ajerkoniak* - *barka* - *halka* - *befsztyk* - *tundra*. Oblewasz ajerkoniakiem barkę, na końcu której znajduje się halka Twojej

żony. Po spaleniu barki halka wybucha i z nieba spada befsztyk z Twojej żony, na którym w ciągu półtorej godziny wyrasta tundra.

aktualny - aktuell [aktuel]. *Aktówka* - *tunel*. Aktówka z Twoimi aktualnymi danymi została w tunelu, przez który przejeżdżałeś dzisiaj rano.

trzy kwadransy - eine dreiviertelstunde drei Viertelstunde [ajne drajfirertelsztunde]. *Maj* - *Newa* - *dar* - *raj* - *flirt* - *elf* - *sztuka* - *nuda*. W maju od rzeki Newy w darze dostajesz 3 kwadransy pobytu w rajach, gdzie flirtujesz z elfem tworzącym bardzo nudną sztukę.

popołudnie - der Nachmittag [der nachmittag]. *Teren* - *dach* - *miting*. Popołudniem na terenie dachu swojego domu urządzasz sportowy mityng.

być punktualnym - punktuell sein [punktuel zajn]. *Punkt* - *fuel* [po angielsku paliwo] - *lizak* - *jod*. Za punktualne stawienie się w danym punkcie na mapie, dostajesz darmowe paliwo do swojego lizaka, napędzanego przez spalanie jodu.

sekunda - die Sekunde [di sekunde]. *Daszek* - *kundel*. Masz daszek, który w sekundę można złożyć w mechanicznego kundla.

przeszły - vergangen [fergangen]. *Fartuch* - *gong* - *gen*. Fartuchem wypełniasz gong, który zrzucasz z wysokiej wieży. Po upadku wylatują z niego wszystkie Twoje przeszłe, zużyte już geny.

codzienny - täglich [teglich]. *T* - *egzamin* - *loch*. Profesor - wielka litera *T* - urządza Ci codzienny egzamin w lochu ponurego zamczyska.

przyszłość - die Zukunft [di cukunft]. *D* - *cukier* - *kungfu* - *fitness*. Wróżka przepowiada przyszłość na stole w kształcie litery „D” z cukru i mówi, że w przyszłości kung-fu zostanie zastąpione powszechnie przez fitness.

północ - die Mitternacht [di miternacht]. *Dym* - *Inter Mediolan* - *na* - *dach* - *T*. Dym unosi się na północy Mediolanu, gdzie płoną stopy koszulek Interu Mediolan, a na ten widok z dachu stadionu skaczą piłkarze z trampoliny w kształcie litery *T* -prosto w ogień.

pół godziny - die halbe Stunde [di halbe stunde]. *Dach* - *lobby* - *sztandar*. Dach nad lobby rządzącym światem chwieje się próbując utrzymać ich wielki sztandar - wreszcie zapada się i zabija wszystkich.

południe - der Mittag [der mitag]. *Deska* - *Rama* - *Itaka* - *gar*. Surfujesz deską po margarynie, Rama na południe od Itaki, w wielkim garze z wodą.

przeszłość - die Vergangenheit [di ferganghajt]. *Dywany* - róg - gang - H - kajuta. W przeszłości dywany robiono tylko z rogów z nosów gangu, którego wszyscy członkowie nosili naszywki z literą „H”, w kajucie kapitana żeglugi śródlądowej.

minuta - die Minute [di minute]. *Dym* - mina - nuty. W dymie wchodzisz na minę, która w minutę rozrywa Cię na pojedyncze nuty.

zachód słońca - der Sonnenuntergang [der zonenuntergang]. *Derka* - żona - mumia - ster - gang. Zarzucasz derkę na zachodzące słońce. Twoja żona zaczyna się dusić. Spod derki wychodzi żywa mumia, które trzyma ster sterujący gangiem, który zabija Ciebie i Twoją żonę o blasku zachodzącego słońca.

noc - der Nacht [der nacht]. *Terror* - jacht. W nocy rozpoczyna się terror na Twoim jachcie.

zmrok - die Dämmerung [di demerung]. *Dida* [bramkarz] - bumerang. Bramkarz Dida po zmroku broni tylko strzały z bumerangu.

świt - der Tagesanbruch [der tagesanbruch]. *Dezodorant* - Haga - San - brzuch. Spryskujesz dezodorantem całą Hagę i o świcie przenosisz jej mieszkańców nad San w swoim brzuchu.

Ruch

policja drogowa - die Verkehrspolizei [die ferkerspolicaj]. *Dywan* - *park* - *Mars* - *pole* - *lejce*. Policja drogowa chowa się pod dywanami w parku miejskim, gdzie prowadzi obserwację kierowców poprzez planetę Mars, gdzie znajduje się ogromne pole ze wszystkimi zarekwirowanymi samochodami zablokowanymi lejcami.

drogowskaz - der Wegweiser [der wejkwajzer]. *Derka* - *wąż* - *jak* - *waza* - *kajzer*. Zakrywasz drogowskaz derką i wpuszczasz na nią węża, który pęta wskazując kierunek jakowi, który w nogach niesie wazy z organami Kajzera.

parkometr - der Parkscheinautomat [der parkszajnautomat]. *Derka* - *para* - *kosz* - *Jan* - *auto* - *mata*. Dusisz w derce parę parkometrów, które wrzuciły do kosza auto Twojego przyjaciela Jana za to, że on nie chciał wymienić maty, na której „stoją”.

droga poza miastem - die Landstraße [di lantsztrase]. *Dyl* - *LAN* - *daszek* - *trasa*. Dylem łączysz sieć LAN z drogą poza miastem, po której daszki czapeczek odbywają swoją codzienną trasę.

skrzyżowanie - die Straßenkreuzung [die sztrasnkrojcung]. *Dyszel* - trasa - sen - krój - cyna - cugle. Pracujesz jako dyszel na całej długiej trasie. Na szczęście to był tylko sen, który dał Ci natchnienie do wymyślenia nowego kroju skrzyżowania z cyny, sterowanego automatycznie cugłami.

szybka kolej miejska - die Schnellbahn [die sznelban]. *Daszek* - Nil - baner. Daszek Twojej czapki kursuje po Nilu jako szybka kolej miejska, a stacjami są banery reklamowe.

Zakończenie

Wierzę, że jesteś pod dużym wrażeniem efektywności przedstawionej w tej krótkiej publikacji, metody nauki niemieckich słówek. Posiadasz teraz w ręku potężne narzędzie, które sprawi, że niemiecki i jego tajemnice staną się dla Ciebie otwartą księgą, z której będzie czerpał, to co chcesz i kiedy chcesz.

Zastanów się - skoro jedna i to wcale nie najpotężniejsza technika pamięciowa - otworzyła przed Tobą takie możliwości, to co stanie się, kiedy poznasz wszystkie - absolutnie wszystkie techniki, systemy, sposoby i prawa, którymi rządzi się Twoja pamięć.

Czy już widzisz te możliwości? Czy chcesz się dowiedzieć czegoś więcej? Nie zwlekaj więc i wejdź na:

<http://www.pawelsygnowski.info/>

W przypadku jakichkolwiek pytań, wątpliwości, sugestii i/lub komentarzy, proszę o kontakt: P.Sygnowski@zlotemysli.pl