



**FHU EFEKT**  
**Oferta zabawek edukacyjnych**

Kampus  
Uniwersytetu Jagiellońskiego  
Wydział Matematyki i Informatyki  
Sklepik Uczelniany  
Grzegorz Franaszek  
ul. Łojasiewicza 6  
30-348 Kraków

Tel: 126647645  
Tel. Kom. 501031535, 666243881

E-MAIL: [gkefekt@wp.pl](mailto:gkefekt@wp.pl)

# TANGRAM w metalowej puszce



**Luksusowe wydanie Tangramu**

**cena: !!! 25,20 zł !!!**

**Ojczyzną tangramu są Chiny. Łamigłówka ta znana jest od 3000 lat,  
jednak do**

**Europy dotarła dopiero w XVIII wieku. Tangram jest to kwadrat  
podzielony na 7 części:**

- **2 duże trójkąty**
- **1 średni trójkąt**
- **2 małe trójkąty**
  - **1 kwadrat**
- **1 równoległobok**

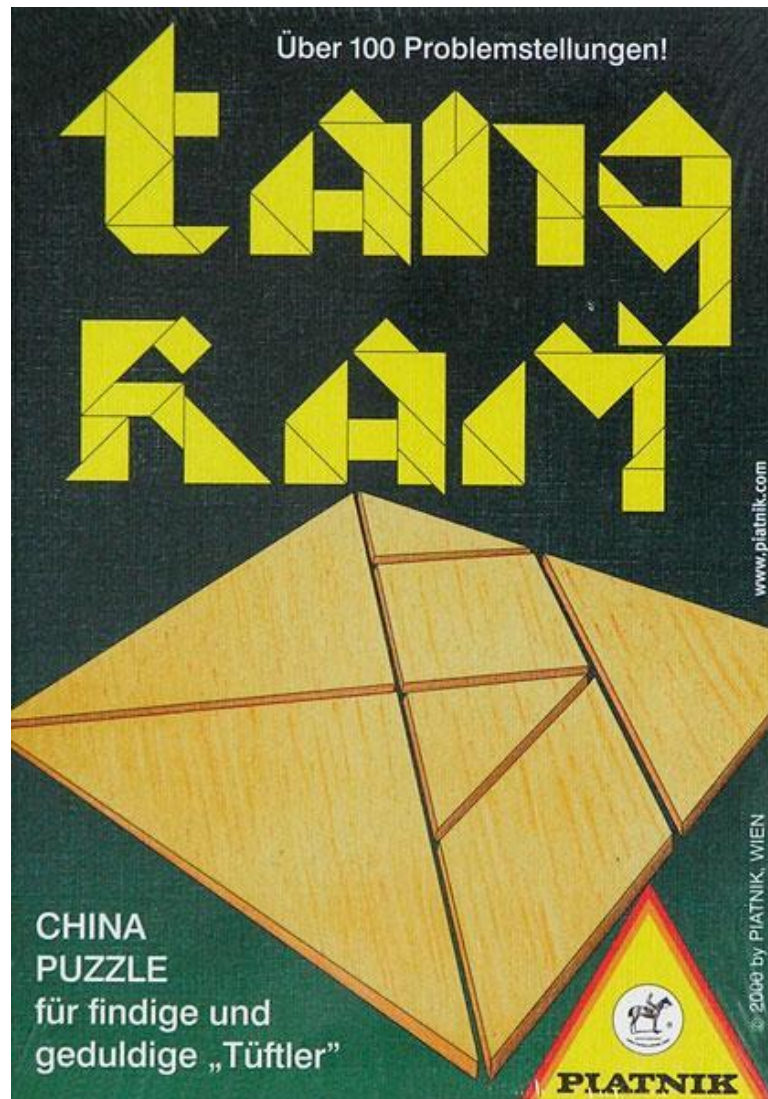
### **Zasady gry:**

**Zadaniem gracza, jest ułożenie z tych części figur według wzorów lub z  
wyobraźni.**

- **do ułożenia figury trzeba wykorzystać wszystkie elementy**
- **poszczególne części tangramu należy układać obok siebie**
- **każdą część tangramu można odwrócić na drugą stronę**

Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 6 lat</b>
Czas gry:	<b>30 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>295x295x70 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,1 kg</b>

# Tangram

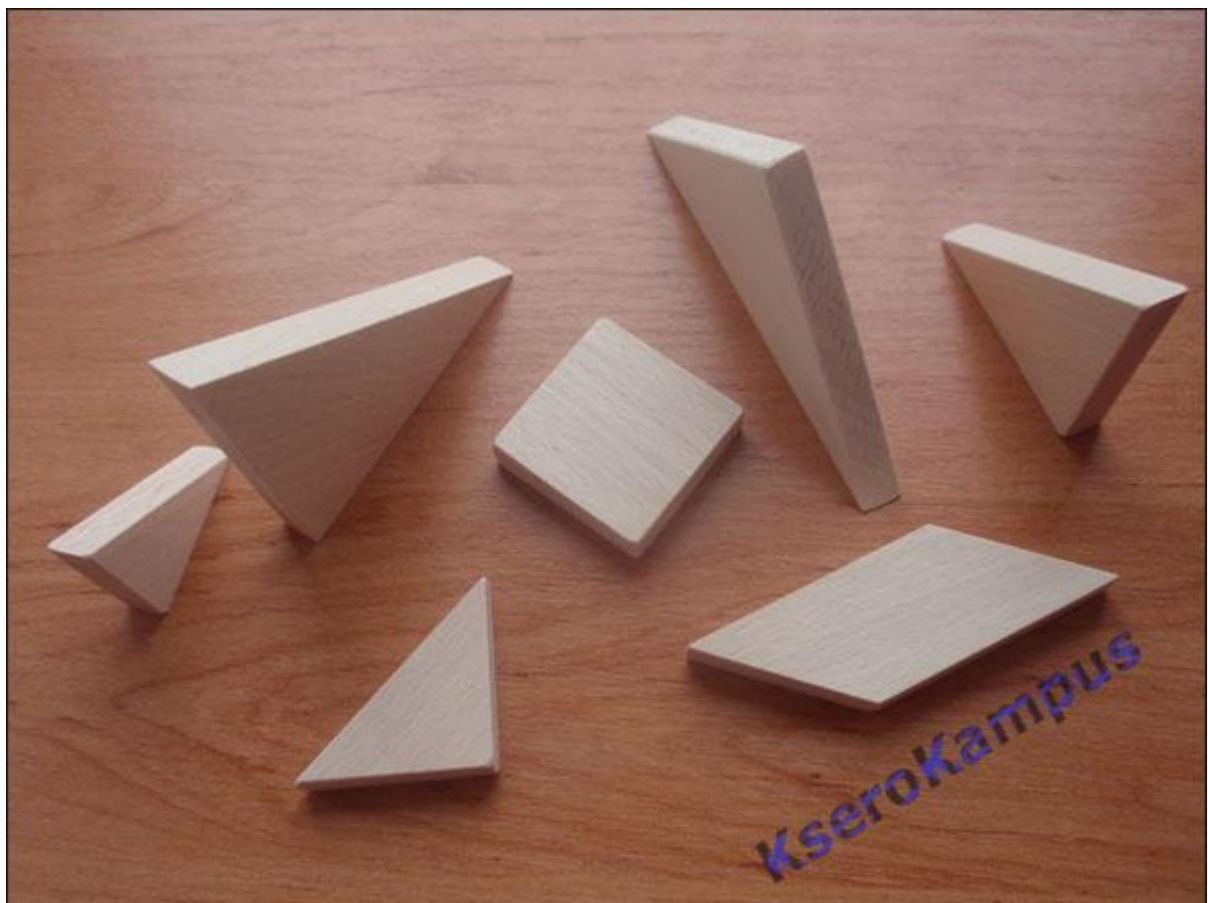


**cena: !!! 24,80 zł !!!**

PUDEŁKO ZAWIERA:

- 7 elementów układanki
- instrukcja

# Tangram - puzzle edukacyjne





Jest to jedna z najpopularniejszych zabawek na świecie !!!

Jest to doskonały prezent edukacyjny dla całej rodziny, uczy kreatywnego i twórczego myślenia oraz rozwija wyobraźnię przestrzenną. Ten produkt jest idealnym pomysłem na pozytywne spędzenie wolnego czasu zarówno dla dzieci jak i dorosłych w każdym wieku - to bardzo wciągająca układanka. Celem tej gry jest ułożenie większego obrazka / figury wg przygotowanego wzorca (najczęściej narysowanych konturów tego obrazka) lub własnej wyobraźni.

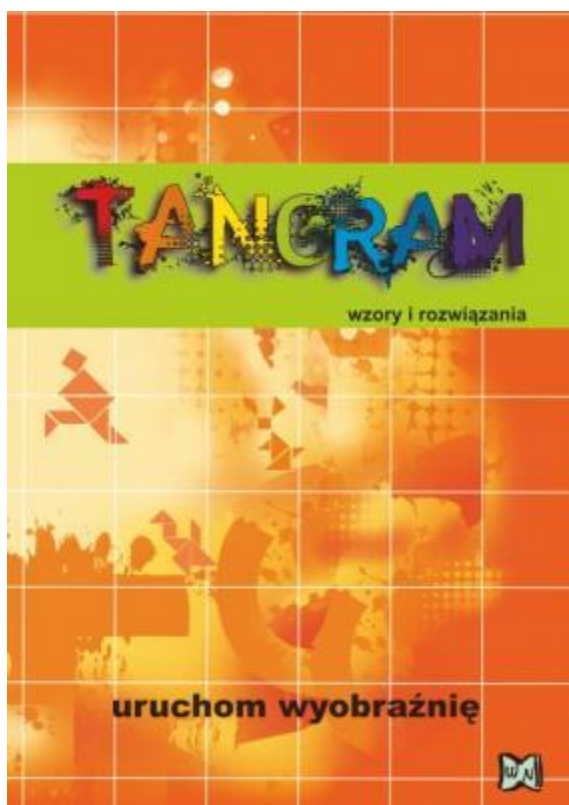
**Cena: !!! 12,50 zł !!**

W skład zestawu wchodzi 7 elementów:

- 2 x duże trójkąty,
- 1 x średni trójkąt,
- 2 x małe trójkąty,
- 1 x mały kwadrat,
- 1 x mały równoległobok.

# Tangram. Wzory i rozwiązania

Cena: !!! 13,00 zł !!



TANGRAM to klasyczna układanka logiczna, znana i ceniona od wieków. Idea tangramu powstała w Chinach prawdopodobnie między 8 a 4 wiekiem p.n.e. W skład wchodzi 7 elementów (kwadrat, równoległobok i 5 różnych trójkątów). Wykorzystując je wszystkie, można ułożyć niezliczoną ilość sylwetek ludzi, zwierząt, przedmiotów i figur geometrycznych.

Tangram kształtuje logiczne myślenie u dzieci, zmusza do poszukiwania nietypowych rozwiązań, wpływa bardzo pozytywnie na rozwój wyobraźni. Wykorzystanie tangramów na lekcji uatrakcyjnia ją, a uczniowie mogą się przekonać, że matematyka to nie tylko liczby i zadania tekstowe, ale także kraina, w której można się dobrze bawić. Zabawy z Tangramem pomagają zrozumieć podstawy geometrii, np. przy omawianiu własności figur płaskich, obliczaniu pól wielokątów czy przy wskazywaniu równości pól wielokątów. Rozwijają wyobraźnię przestrzenną, uczą kreatywnego i twórczego myślenia, pobudzają do poszukiwania nowych rozwiązań. Poprzez zabawę ćwiczą koncentrację, spostrzegawczość i cierpliwość w dążeniu do celu. Uniwersalność ich polega na tym, iż zainteresują wszystkich – niezależnie od wieku! – a dzięki swojej prostocie umożliwiają zabawę w każdym miejscu i czasie.

W układance TANGRAM nie obowiązują „sztywne” zasady gry poza jedną: do każdej figury należy wykorzystać wszystkie klocki, nie nakładając ich na siebie. Mając kilka zestawów puzzli TANGRAM, można zorganizować zawody, w których zawodnicy rywalizują ze sobą, układając określone figury na czas lub na jakiś określony przez graczy temat.

Książka zawiera 204 wzory do układania i ich rozwiązania.

# Tangram Granna



**Cena: !!! 17,90 zł !!**

PUDEŁKO ZAWIERA:

- 7 klocków
- instrukcja





# Tangoes Junior (Tangram dla dzieci)



**Cena: !!! 79,99 zł !!**

## OPIS

Prezentowany egzemplarz to świetnie wykonany tangram dla najmłodszych. 11 plansz zawiera rysunki zwierząt, ludzi oraz przedmiotów codziennego użytku. Każda z plansz jest dwustronna. Po jednej stronie jest łamigłówka z poziomu 1, natomiast po drugiej z poziomu 2 (trudniejszego). Dodatkową atrakcją jest jedna pusta plansza, więc także Ty możesz stworzyć swój własny projekt łamigłówki. Puzzle posiadają magnes, w wyniku czego utrzymują się na planszy. Poręczny uchwyt sprawia, że „walizkę” z łamigłówkami łatwo wziąć ze sobą i grać wszędzie tam, dokąd się udasz.

W każdej łamigłówce trzeba użyć wszystkich siedmiu puzzli.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

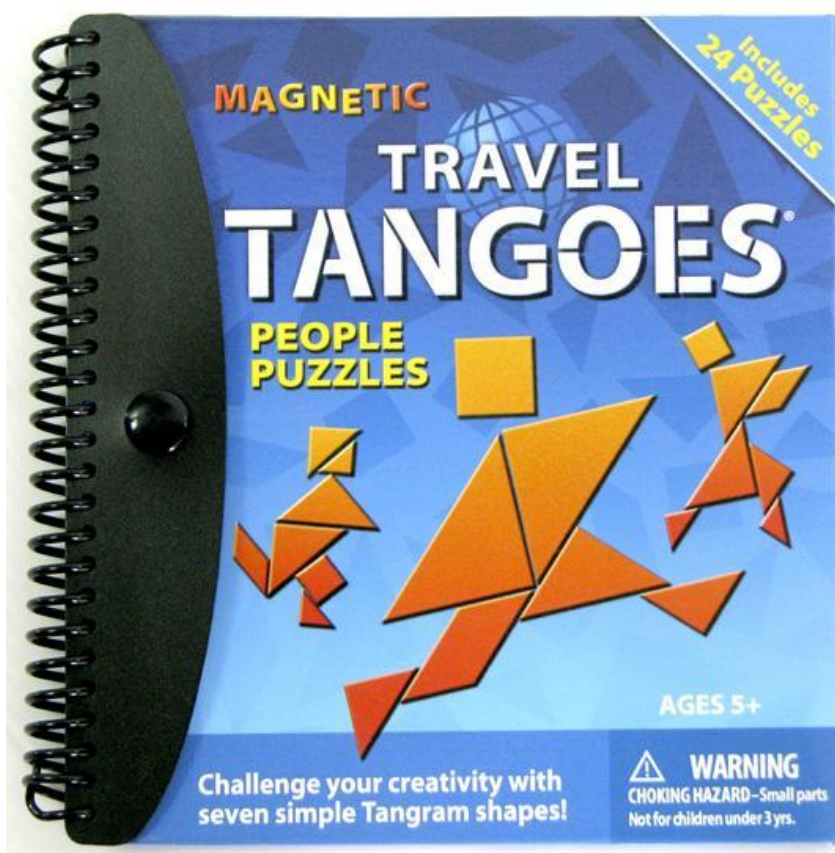
- 11 dwustronnych plansz
- 1 dwustronna plansza (pusta)
- 7 puzzli
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek: **gry planszowe**  
Rodzaj gry: **logiczne**  
Liczba graczy: **1 - 2**  
Wiek graczy: **od 4 lat**  
Czas gry: **30 min.**  
Edycja: **angielska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **315x305x60 mm**  
Waga pudełka: **1,3 kg**

# Tangram podróżny magnetyczny - LUDZIE



**Cena: !!! 38,99 zł !!**

## OPIS

Rozwiązuj łamigłówki Tangoes gdziekolwiek jesteś! Podróżny tangram zapewnia całą zabawę klasycznego Tangramu w poręcznej formie – doskonałej na krótkie wycieczki, długie podróże, jak i do zabawy w domu.

Wybierz zadanie, które chcesz rozwiązać. Następnie używając wszystkich siedmiu elementów rozwiąż je na obszarze znajdującym się obok. Elementy są magnetyczne, dzięki czemu zostaną na swoich miejscach. Jeżeli się „zatniesz”, po prostu odwróć stronę, aby odnaleźć rozwiązanie. 24 zadania zapewniają godziny wyzwań dla kreatywności. Możesz także stworzyć własne projekty!

**TANGRAM MAGNETYCZNY:** jest oparte na starożytnej chińskiej łamigłówce zwanej Planszą mądrości z siedmioma elementami. Legendy głoszą, że 1000 lat temu, mężczyzna imieniem Tan upuścił na ziemię płytkę, która pękła na siedem części. Kiedy próbował ułożyć siedem elementów ponownie w kwadrat zauważył, że przy pomocy tych siedmiu elementów można złożyć o wiele więcej figur.

**TANGRAM MAGNETYCZNY:** łączy w sobie artyzm oraz elementy matematyczne i zwiększa percepcję wzrokową dorosłych, jak i dzieci.

**TANGRAM MAGNETYCZNY:** to wspaniałe narzędzie, które pozwala wypracować zdolność do rozwiązywania problemów oraz umiejętność pracy grupowej.

**PUDEŁKO ZAWIERA:**

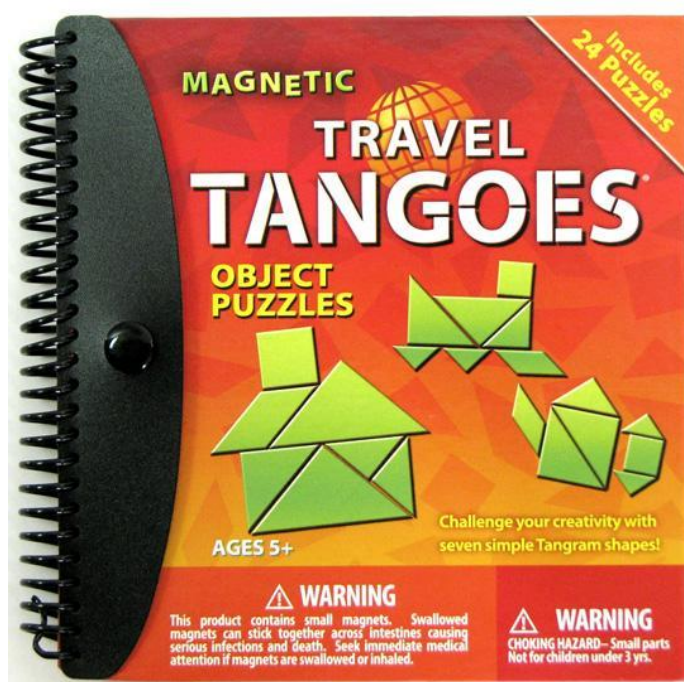
- 24 zadania z rozwiązaniami
- 7 magnetycznych elementów
- instrukcja

**GALERIA ZDJĘĆ**

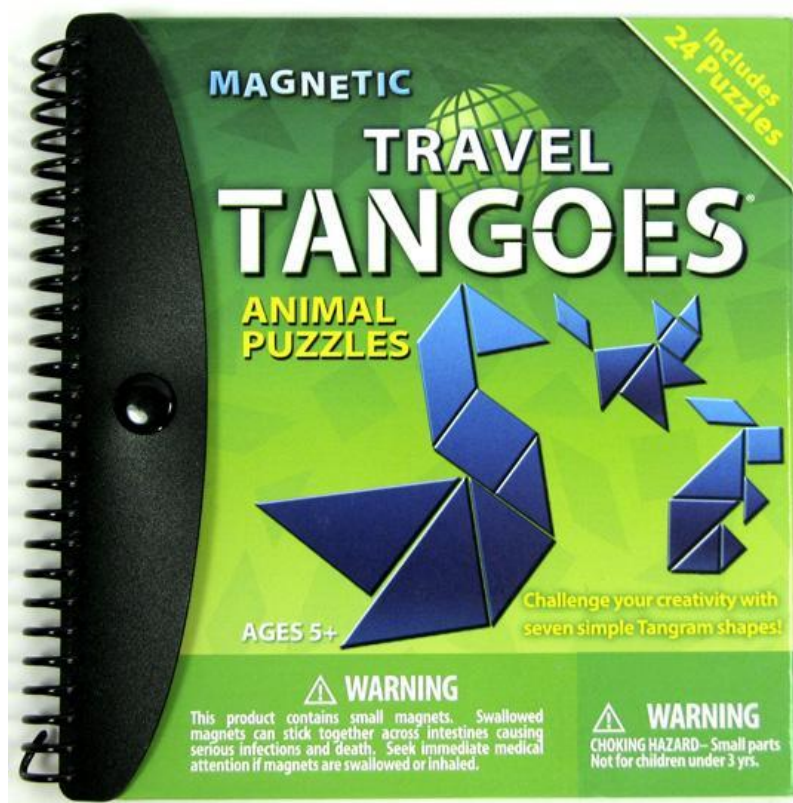


Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 5 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Edycja:	<b>angielska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>

# Tangram podróżny magnetyczny - RZECZY

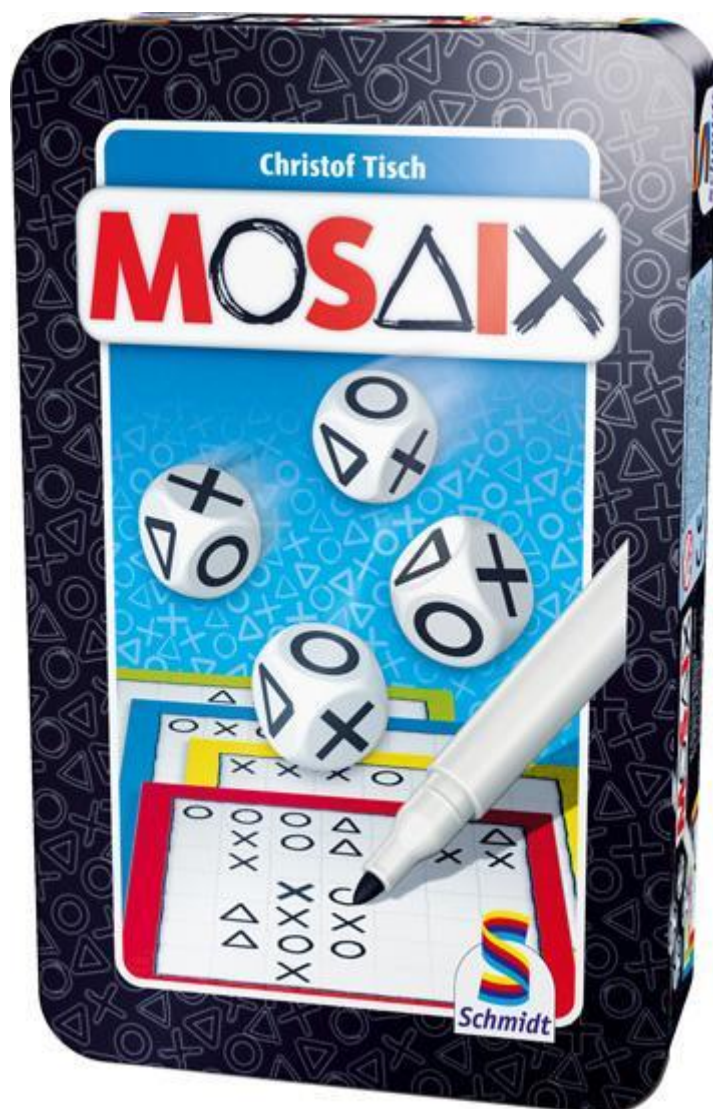


# Tangram podróżny magnetyczny -



ZWIERZĘTA

# MOSAIX w metalowej puszcze



**Luksusowe wydanie MOSAIX**

**cena: !!! 25,20 zł !!!**

## **Zasady gry:**

Kolejno w turach jeden gracz rzuca czterema kośćmi, tworzy z nich pewien układ, a następnie wszyscy gracze wpisują symbole z tego układu na swoje tablice. Gracze starają się utworzyć wiele obszarów z możliwie największą liczbą takich samych symboli, aby na koniec gry zdobyć jak najwięcej punktów.

### **Przygotowanie gry (2-4 graczy):**

Każdy gracz otrzymuje pisak oraz tablicę. Podczas gry należy używać kolorowej strony tablic. W dowolny sposób należy wybrać pierwszego gracza, który bierze kostki i rozpoczyna rozgrywkę.

### **Przebieg gry**

#### **1. Rzut kośćmi i ich ułożenie**

Podczas swojej tury gracz rzuca czterema kośćmi. Następnie układa je tak, aby wszystkie cztery kości były ze sobą połączone. Może przy tym dowolnie ustawić poszczególne symbole. Gracz może z kości utworzyć jedną z poniższych formacji (rysunek bez symboli):

#### **2. Wpisanie symboli**

Następnie wszyscy gracze wpisują przedstawione symbole w układ na swojej tablicy. Muszą przy tym przestrzegać następujących zasad:

- \* Formacja przedstawionych symboli musi pozostać taka sama
- \* Gracze mogą wpisać symbole w dowolnym miejscu w układzie. Nie muszą być one połączone z innymi symbolami.

### **PUDEŁKO ZAWIERA:**

- \* 4 tablice suchościeralne (napisy można z nich zetrzeć przy pomocy suchej ściereczki)
- \* 4 kości z symbolami
- \* 4 pisaki
- \* 1 instrukcja

### **Cechy charakterystyczne:**

**Liczba graczy: 1-4**

**Wiek graczy: 8+ Czas gry: 15-20 min.**

**Edycja: niemiecka Instrukcja: polska**

# PENTA w metalowej puszcze



**Luksusowe wydanie PENTA**

**cena: !!! 25,20 zł !!!**



## **Zasady gry:**

**Gra zawiera 14 elementów Penty, które różnią się kształtem i kolorem. Aby rozwiązać poszczególne zadania, gracz musi ułożyć właściwe elementy Penty w taki sposób, żeby zakrywały one odpowiadające im kolorem pola, a jednocześnie całkowicie zakrywały obszar gry.**

## **Przygotowanie do gry:**

**Przed pierwszą grą należy ostrożnie wyjąć elementy Penty z arkuszy. Teraz wystarczy już tylko wylosować jedną z 60 kart z zadaniami i natychmiast można rozpocząć zabawę. Uwaga:**

**Zadania mają różny stopień trudności. Oznaczono to gwiazdkami w rogu każdej karty. Im więcej gwiazdek, tym trudniejsze jest zadanie:**

- dla początkujących / łatwe**
- dla zaawansowanych / średniotrudne**
- dla ekspertów / trudne**

**Zależnie od doświadczenia można sobie wybrać stopień trudności albo rozwiązywać po prostu karty jedna po drugiej.**

## **Pudełko Zawiera:**

**30 kart z 60 zadaniami**

**14 elementów Penty**

**1 instrukcja**

# Imagination w metalowej puszce



**cena: !!! 25,20 zł !!!**

## OPIS

Lustreczko, lustreczko powiedz przecie, kto zdobędzie najwięcej punktów na świecie? W tej zabawnej grze zdobywacie punkty za kule odbite w lustrze. W tym celu musicie przykładać do karty lusterko starając się zyskać jak najwięcej punktów. Jednak uważajcie na żółte kule, gdyż odejmują one punkty!

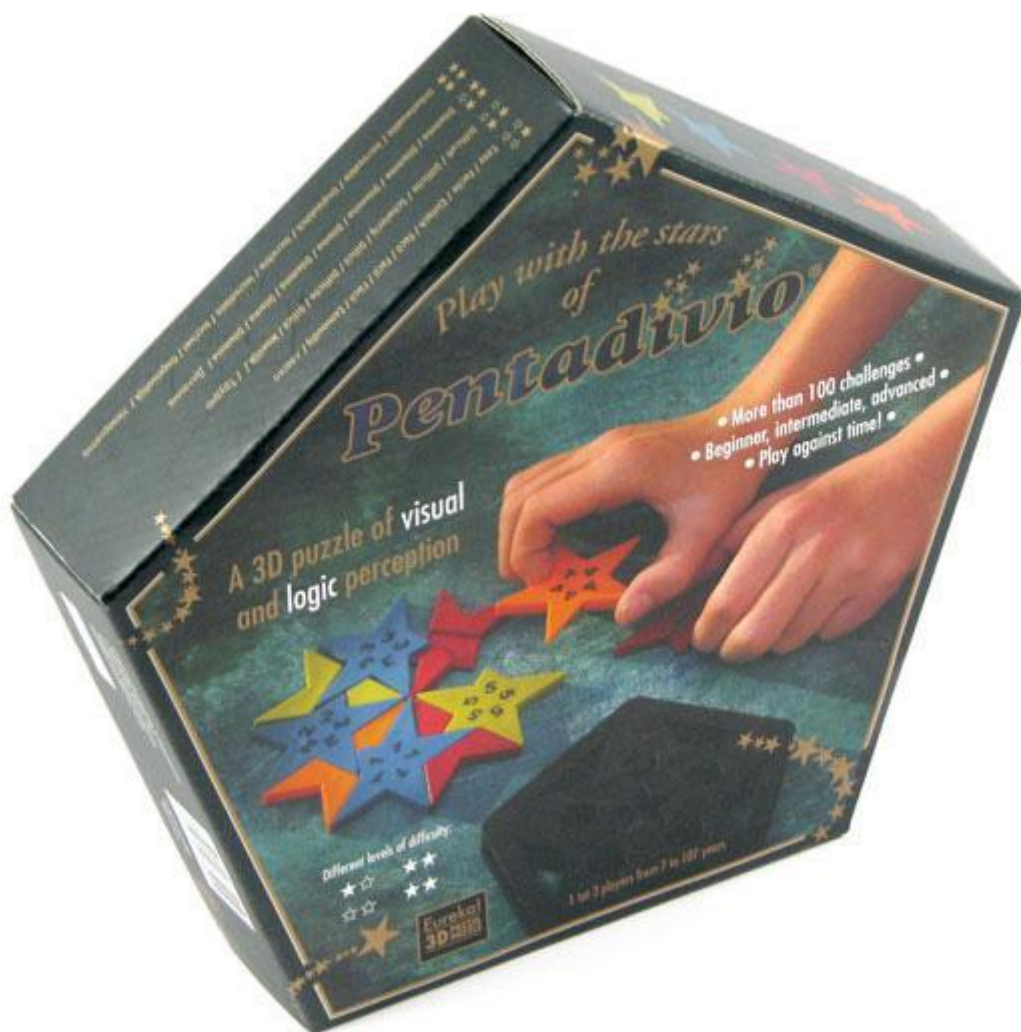
## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 30 kart
- 1 lusterko
- 4 znaczniki
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



# Pentadivio



**cena: !!! 69,00 zł !!!**

## OPIS

**Pentadivio** to zupełnie nowatorska łamigłówka. Do jej rozwiązania niezbędna jest umiejętność logicznego myślenia i odrobina wyobraźni przestrzennej. Zabawa polega na ułożeniu foremnej dziesięcioramiennej gwiazdy przy użyciu dziesięciu (spośród 30

dostępnych) pięcioramiennych elementów. Elementy zebrane są w 5 grup w zależności od posiadanego kształtu. Każdy element dodatkowo oznaczony jest cyfrą. Jeden pomarańczowy element nie posiada cyfry – jest jokerem.

Z **Pentadivio** można zmierzyć się samemu lub rozegrać pojedynek z innymi graczami. Zadania zostały podzielone na 4 stopnie trudności. Po ich rozwiązaniu dostajemy dostęp do ukrytych wariantów zamieszczonych na stronie [www.pentadivio.eu](http://www.pentadivio.eu)

Gra całkowicie niezależna językowo! Do gry dołączona jest pełna **polska instrukcja**

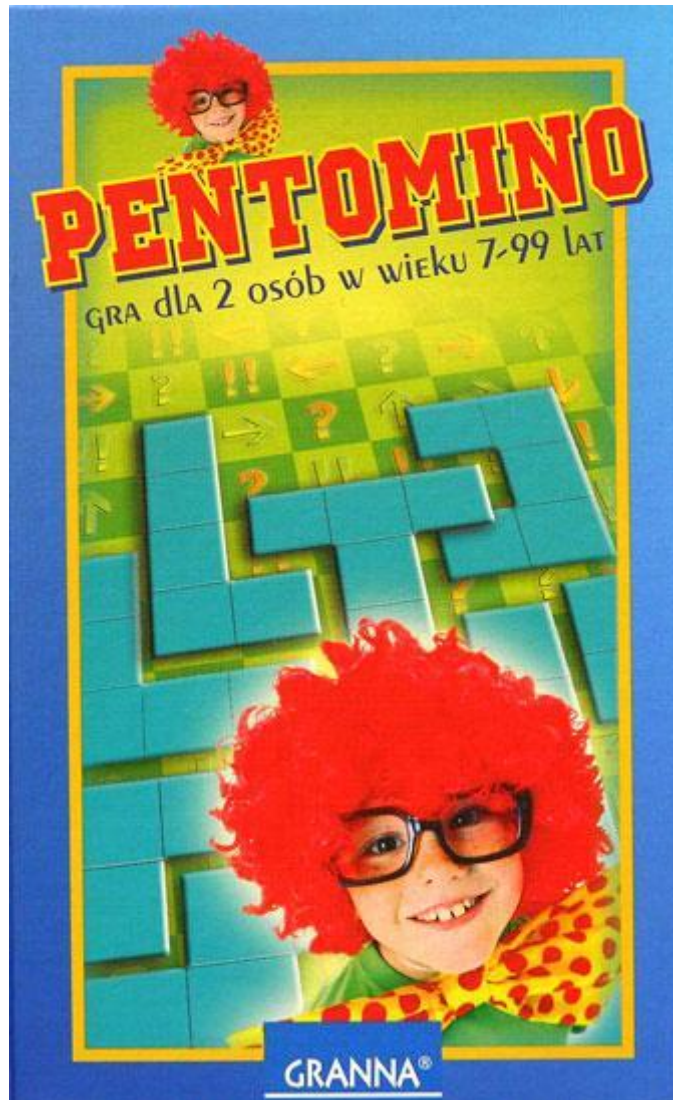
PUDEŁKO ZAWIERA:

- 4 pomarańczowe elementy z cyfrą
- 5 żółto-zielonych elementów z cyfrą
- 10 niebieskich elementów z cyfrą
- 10 czerwonych elementów z cyfrą
- 1 pomarańczowy element bez cyfry
- 1 plastikowa ramka
- instrukcja

GALERIA ZDJĘĆ



# Pentomino



**cena: !!! 12,30 zł !!!**

## OPIS

Nazwa pentomino pochodzi od greckiego słowa pentos, oznaczającego pięć. Skoro kamień domina to dwa połączone kwadraty, łamigłówkę, której każda figura zbudowana jest z pięciu kwadratów, można nazwać właśnie pentominem. W komplecie pentomina jest 12 figur. Są to wszystkie układy pięciu kwadratów. Figury można odwracać i obracać.

Niektóre problemy pentomina badali matematycy i komputery. Wiadomo na przykład, że prostokąt o wymiarach 6x10 kwadracików da się ułożyć na 2339 różnych sposobów. Różnych to znaczy takich, których nie da się utworzyć z innych rozwiązań przez obrót lub odbicie lustrzane.

A oto kilka ciekawych zadań:

- ułóż dwa prostokąty 5x6 kwadracików,
- ułóż prostokąt 5x13 z otworem w kształcie wybranej figury pentomina,
- wybierz jeden z kamieni i z dziewięciu innych zbuduj figurę o tym samym kształcie, co wybrany kamień, ale dwa razy większą

PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza – szachownica
- 12 kamieni – każdy składa się z 5 kwadratów
- instrukcja

GALERIA ZDJĘĆ

Powiększenie zdjęcia można uzyskać po kliknięciu na jego miniaturę.



Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>edukacyjne</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 7 lat</b>
Czas gry:	<b>30 min.</b>
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>110x185x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

# Rummy w metalowej puszcze



**cena: !!! 25,20 zł !!!**



## OPIS

Rummy jest typową grą strategiczno-losową. Gracze, postępując według określonych, łatwych do zapamiętania zasad, starają się jak najszybciej pozbyć swoich klocków. Kto dobrze obmyśli strategię, nie zapominając przy tym o obserwowaniu ruchów innych graczy i dopisze mu odrobina szczęścia, zostanie zwycięzcą.

Gracz na którego przypada kolejka, musi albo wyłożyć klocki albo, jeżeli nie może lub nie chce wykładać, wziąć jeden klocek z dowolnego stosu. Można wyłożyć na stół układ złożony z co najmniej

3 klocków, tworzących grupę albo serię. Grupa składa się z 3 lub 4 klocków z taką samą liczbą, ale

w 3 lub 4 różnych kolorach, np. czarna, żółta, niebieska i czerwona 8. Seria składa się z 3 lub więcej klocków z kolejnymi numerami w tym samym kolorze, np. czarne 7, 8 i 9.

Gracz może w jednej kolejce wyłożyć kilka układów, np. dwie grupy i jedną serię.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 4 podstawki
- 104 klocki z kartonu
- 2 klocki z kartonu – jokery
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>rodzinne</b>
Liczba graczy:	<b>2 - 4</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>30 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>115x185x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,3 kg</b>

# Cztery w rzędzie - w metalowej puszce



**cena: !!! 25,20 zł !!!**

## OPIS

Cztery to pasjonująca gra logiczna dla 2 osób.

Po wybraniu koloru żetonów, gracze wykonują swoje ruchy na zmianę wrzucając jeden ze swoich dysków do dowolnego otworu na górze planszy. Gra toczy się, aż jeden z graczy ustawi cztery dyski w rzędzie (pionowo, poziomo lub ukośnie).

Wykorzystaj umiejętność strategicznego myślenia i spryt, aby zablokować przeciwnika.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- składana plansza
- 21 niebieskich dysków
- 21 żółtych dysków
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



# Balansujący osiołek w metalowej puszcze



**cena: !!! 25,20 zł !!!**

OPIS

Każdy z graczy dostaje wszystkie patyczki z jednego koloru (10 sztuk). Następnie zawodnicy, jeden po drugim układają je na grzbiecie osiołka (na wyznaczonym miejscu), dopóki ten ich nie zrzuci.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- 1 osiołek
- 40 patyczków w czterech kolorach
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>inne</b>
Liczba graczy:	<b>2 - 4</b>
Wiek graczy:	<b>od 5 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>115x185x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>
Karton zbiorczy:	<b>12 sztuk</b>

# Bingo w metalowej puszcze



**cena: !!! 25,20 zł !!!**

## OPIS

Każdy grający w Bingo dostaje kartę z jednorazową kombinacją numerów w kratce oraz pustymi polami. W każdej turze bankier losuje żetony ogłaszając wylosowany numer. Wylosowany żeton jest odkładany, tak aby nie mógł być wylosowany ponownie. Gracz, który zobaczy na swoich kuponach liczbę wylosowaną przez bankiera przykrywa ją krążkiem na każdym kuponie. Gdy jeden z uczestników zakryje pięć sąsiadujących ze sobą cyfr w poziomie, pionie lub po skosie – ogłasza BINGO.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 1 plansza dla bankiera
- 10 kart bingo
- 75 pionków
- 240 żetonów
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek: **gry dla dzieci**  
Rodzaj gry: **inne**  
Liczba graczy: **3 - 10**  
Wiek graczy: **od 10 lat**  
Czas gry: **60 min.**  
Edycja: **europejska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **115x185x40 mm**  
Waga pudełka: **0,3 kg**

# Łamigłówki druciane w metalowej puszcze



**cena: !!! 27,00 zł !!!**



## OPIS

Prezentowany zestaw to prawdziwy rarytas dla miłośników zagadek. W komplecie znajduje się aż 12 łamigłówek.

Wszystkie prezentowane łamigłówki świetnie sprawdzają się w zróżnicowanym towarzystwie. Bawią, uczą, zmuszają do myślenia i uwolnienia twórczej wyobraźni. Pozwalają na znalezienie „wspólnego języka” ludziom w różnym wieku i stają się początkiem wielkiej pasji, często łącząc całe rodziny wokół wspólnego hobby.

Spraw komuś prezent, który inspiruje do myślenia i stanowi nie lada wyzwanie! Wystaw swój spryt oraz intelekt na ciężką próbę!

Pamiętaj! Szukaj rozwiązania bez użycia siły, aby nie uszkodzić swojej łamigłówki.

### PUDEŁKO ZAWIERA:

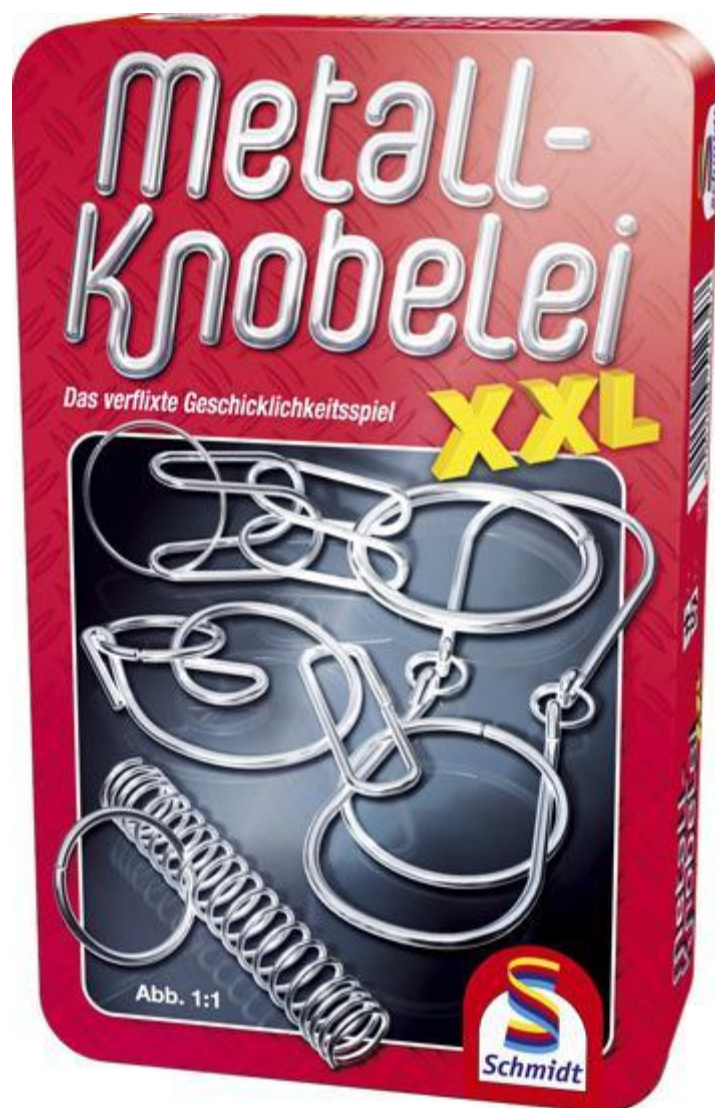
- 12 łamigłówek

### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 7 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>Niedotyczy</b>

# Łamigłówki druciane XXL w metalowej puszcze



**cena: !!! 27,00 zł !!!**

## OPIS

Prezentowany zestaw to prawdziwy rarytas dla miłośników zagadek. W komplecie znajduje się 6 łamigłówek XXL.

Wszystkie prezentowane łamigłówki świetnie sprawdzają się w zróżnicowanym towarzystwie. Bawią, uczą, zmuszają do myślenia i uwolnienia twórczej wyobraźni. Pozwalają na znalezienie „wspólnego języka” ludziom w różnym wieku i stają się początkiem wielkiej pasji, często łącząc całe rodziny wokół wspólnego hobby.

Spraw komuś prezent, który inspirowanie do myślenia i stanowi nie lada wyzwanie! Wystaw swój spryt oraz intelekt na ciężką próbę!

Pamiętaj! Szukaj rozwiązania bez użycia siły, aby nie uszkodzić swojej łamigłówki.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

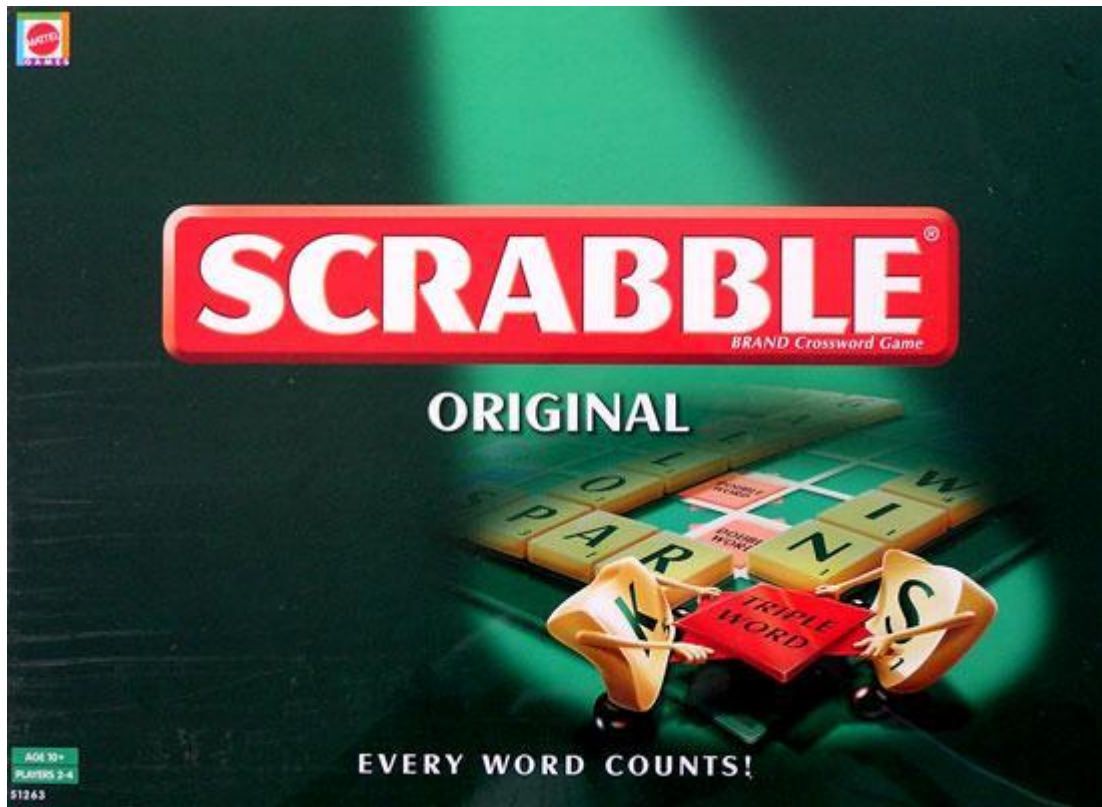
- 6 łamigłówek

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 7 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Edycja:	<b>euuropejska</b>
Instrukcja:	<b>Nie dotyczy</b>

# Scrabble Original wersja angielska



**cena: !!! 129,00 zł !!!**

## OPIS

Popularność Scrabli jest zdumiewająca. Nie ma chyba osoby, która by o nich nie słyszała!

Gdybyś należał jednak do tych nielicznych niezorientowanych to informujemy, że Scrabble są najpopularniejszą grą słowną.

Rozgrywka polega na układaniu na planszy słów w taki sposób, aby wzajemnie się krzyżowały tak jak w klasycznej krzyżówce. Każdy gracz stara się uzyskać jak najlepszy wynik punktowy. Punktowana jest każda litera składająca się na słowo. Dodatkowe punkty uzyskujemy, jeżeli litery umieszczone są na punktowanych polach planszy. Są dwa rodzaje premii słowne i literowe. W pierwszym przypadku premiowane jest całe słowo, podczas gdy w drugim tylko litera, którą położyliśmy na odpowiednim polu planszy. Premia powoduje, że wartość słowa lub litery zostaje podwojona lub potrojona!

Scrabble doczekały się wielu odmian i wariacji. Jednak oryginalna wersja niezmiennie cieszy się największą popularnością. Ta gra to świetny sposób na spędzenie wolnego czasu w rodzinnym gronie. Nieprzeciętna gra dla ludzi z „głową”. Waler edukacyjny tej pozycji jest trudny do przecenienia.

Dzieci uczą się ortografii, poznają nowe słowa i... się bawią. A wszystko okraszone elementem rywalizacji na wysokim poziomie! Scrabble to wyzwanie, któremu trudno się oprzeć!

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza do gry
- 4 podstawki do układania płytek z literami
- 100 plastikowych płytek z literami
- bawełniany woreczek na litery
- instrukcja

Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>rodzinne</b>
Liczba graczy:	<b>2 - 4</b>
Wiek graczy:	<b>od 10 lat</b>
Czas gry:	<b>60 min.</b>
Edycja:	<b>angielska</b>
Instrukcja:	<b>angielska</b>
Wymiary pudełka:	<b>365x265x45 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,9 kg</b>

# Anty-Monopoly



**cena: !!! 99,99 zł !!!**

## OPIS

Anty-Monopoly jest uwspółcześnioną wersją gry na temat handlu nieruchomościami, która została wymyślona ponad 100 lat temu przez Elizabeth Magie. W realnym świecie przedsiębiorcy i monopolisci pracują nad pomnożeniem swoich dochodów – ale robią to na różne sposoby. Przedsiębiorcy starają się produkować jak najwięcej swoich wyrobów i sprzedawać je po uczciwych, konkurencyjnych cenach. Monopolisci chcą najpierw zniszczyć niezależnych przedsiębiorców po to, by móc sprzedawać swoje wyroby znacznie drożej i osiągać zysk monopolowy.

W tradycyjnych grach o handlu nieruchomościami wszyscy graczy zaczynają jako przedsiębiorcy i dopiero w trakcie rozgrywki niektórzy z nich stają się monopolistami. W

Anty-Monopoly gracze już przed rozpoczęciem partii wcielają się w role przedsiębiorców lub monopolistów i grają według różnych, właściwych dla swojej roli, zasad.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- 28 kart Tytuł własności
- 25 kart Przedsiębiorca
- 25 kart Monopolista
- plansza do gry
- 3 niebieskie pionki Monopolistów
- 3 zielone pionki Przedsiębiorców
- 260 szt. papierowych pieniędzy (w nominałach 1, 5, 10, 50, 100, 500)
- 35 domów
- 15 hoteli
- 2 kostki do gry
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>rodzinne</b>
Liczba graczy:	<b>2 - 6</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>120 min.</b>
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>405x270x55 mm</b>
Waga pudełka:	<b>1,0 kg</b>

# IQ Twist - układanka logiczna

## Smart Games



**cena: !!! 36,99 zł !!!**

### OPIS

Zakręć umysł we właściwym kierunku i ułóż wszystkie zakręcone klocki łamigłówki na planszy. Wydaje się to łatwe, dopóki nie stwierdzisz, że przeszkadzają ci kołki. A na kołku można ułożyć klocek tylko wtedy, gdy oba elementy są w tym samym kolorze.

Gra jest niewielka, świetnie sprawdzi się więc jako przekąska dla mózgu



podczas podróży. 100 zadań do rozwiązania, od łatwych do ekstremalnie trudnych.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

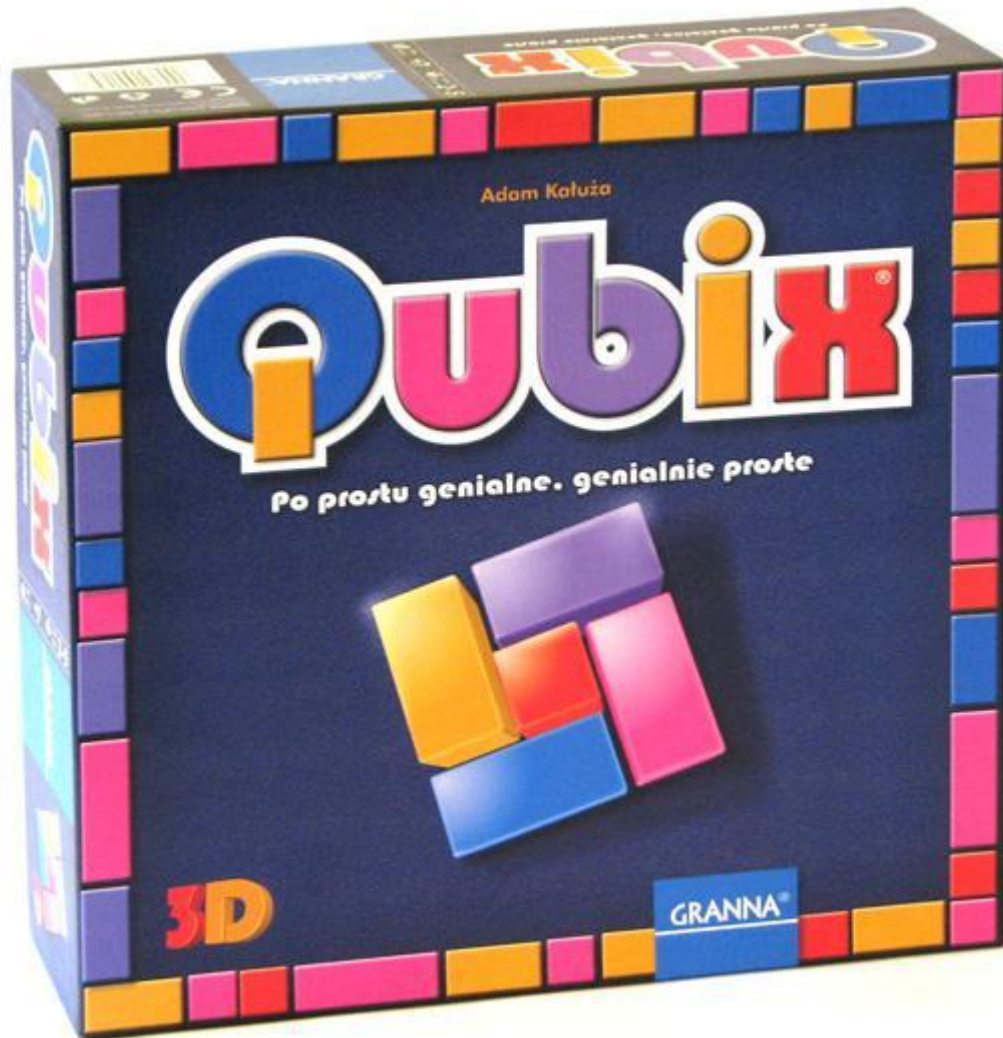
- plansza do gry
- 7 kołków
- 8 klocków
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek: **gry planszowe**  
Rodzaj gry: **logiczne**  
Liczba graczy: **1**  
Wiek graczy: **od 6 lat**  
Czas gry: **30 min.**  
Edycja: **polska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **100x145x30 mm**  
Waga pudełka: **0,2 kg**

# Qubix (nowość)



**cena: !!! 80,40 zł !!!**

OPIS

**Qubix** łączy dziecięcą radość budowania z klocków, z dojrzałą satysfakcją, jaką daje logiczne myślenie, planowanie i realizacja zamierzonych celów. Gra

jest przeznaczona dla starszych dzieci, młodzieży i dla dorosłych. Oprócz przyjemności, jakiej dostarcza manipulowanie drewnianymi klockami, gra zapewni również mnóstwo emocji związanych z rywalizacją i współzawodnictwem.

A wszystko w 3D!

Gracz stara się stworzyć układy klocków na swojej planszy oraz na planszach przeciwników. Ułożenie poprawnego układu klocków jest punktowane. Gracz, który zdobędzie najwięcej punktów - wygrywa.

PUDEŁKO ZAWIERA:

- 5 dwustronnych plansz graczy
- 75 klocków
- 5 znaczników punktacji
- plansza punktacji
- instrukcja

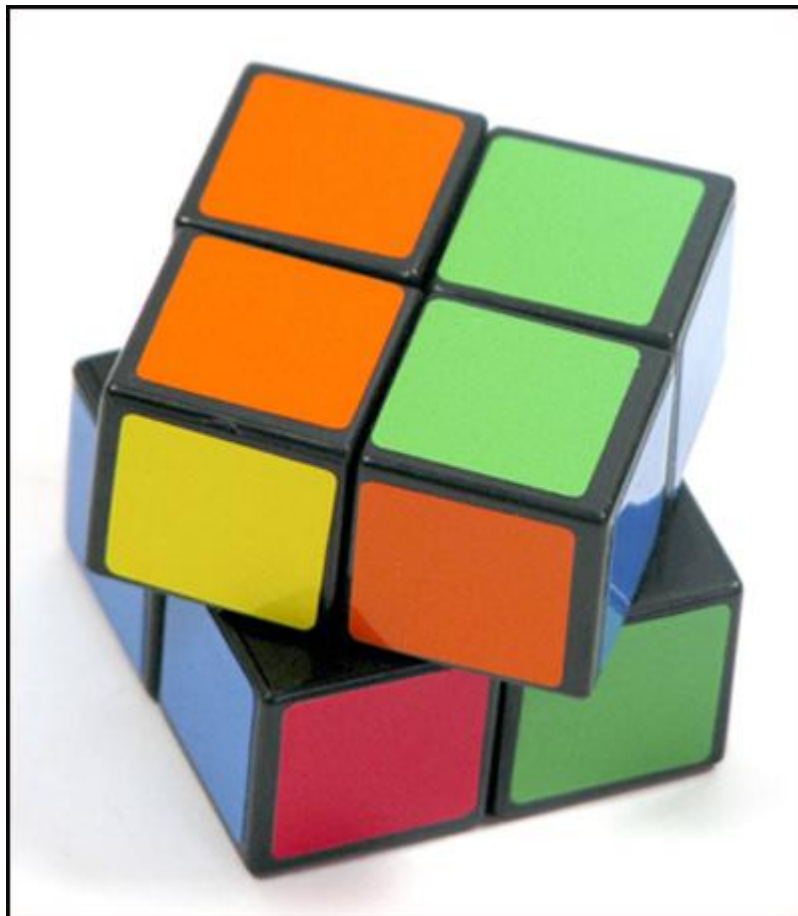
GALERIA ZDJĘĆ



# KOSTKA RUBIKA Mini

## Cube2x2x2

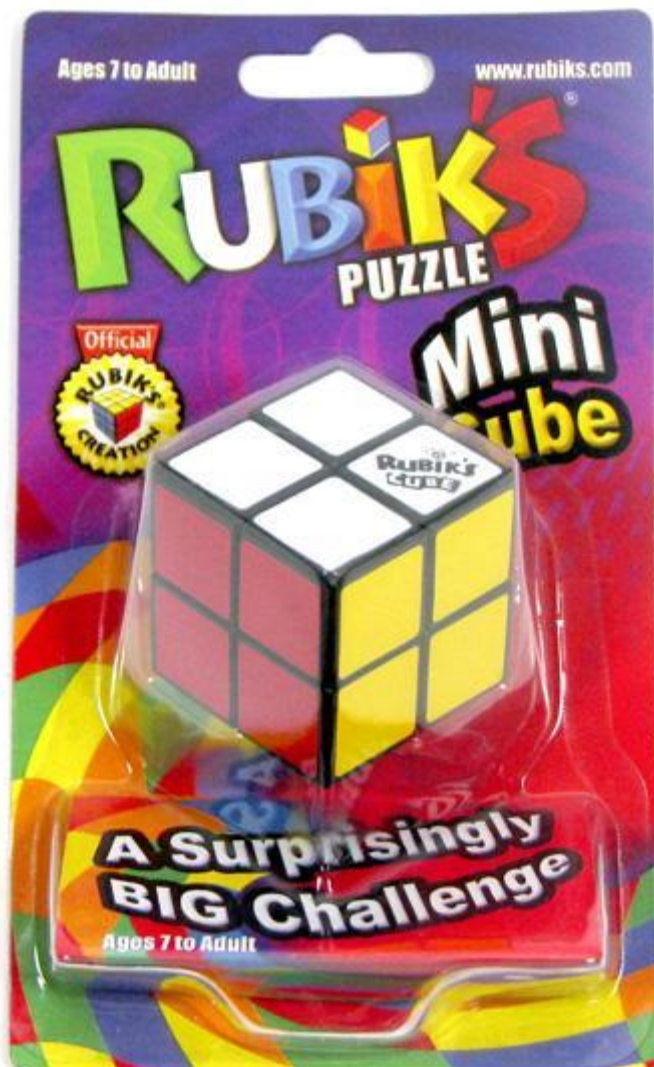
**Przedstawiony poniżej produkt to prostsza wersja kostki Rubika, która zapewni wspaniałą zabawę dla najmłodszych. Dzięki kolorowym elementom łatwiej jest ją ułożyć, ponadto przyciąga uwagę dzieci. Zabawka skłania do logicznego myślenia, uczy wytrwałości. Świetne wykonanie. Bez usterkowa. Całkowicie bezpieczna dla dziecka.**



**STWORZONA Z MYŚLĄ O NAJMŁODSZYCH**

**cena: !!! 28,30 zł !!!**

Decydując się na zakup kostki Rubika 2x2x2 własnym dzieciom, nie tylko dajemy im szansę poznania tego, za czym jeszcze kilka lat temu szalał niemal cały świat, ale także dajemy im możliwość rozrywki innej niż przed monitorem komputera, czy też przed telewizorem, jednocześnie wraz z możliwością wyęźniania umysłu i jego kształtowania!



**PUDEŁKO ZAWIERA: 1 kostkę do gry w wersji profesjonalnej o polach:  
2x2x2**

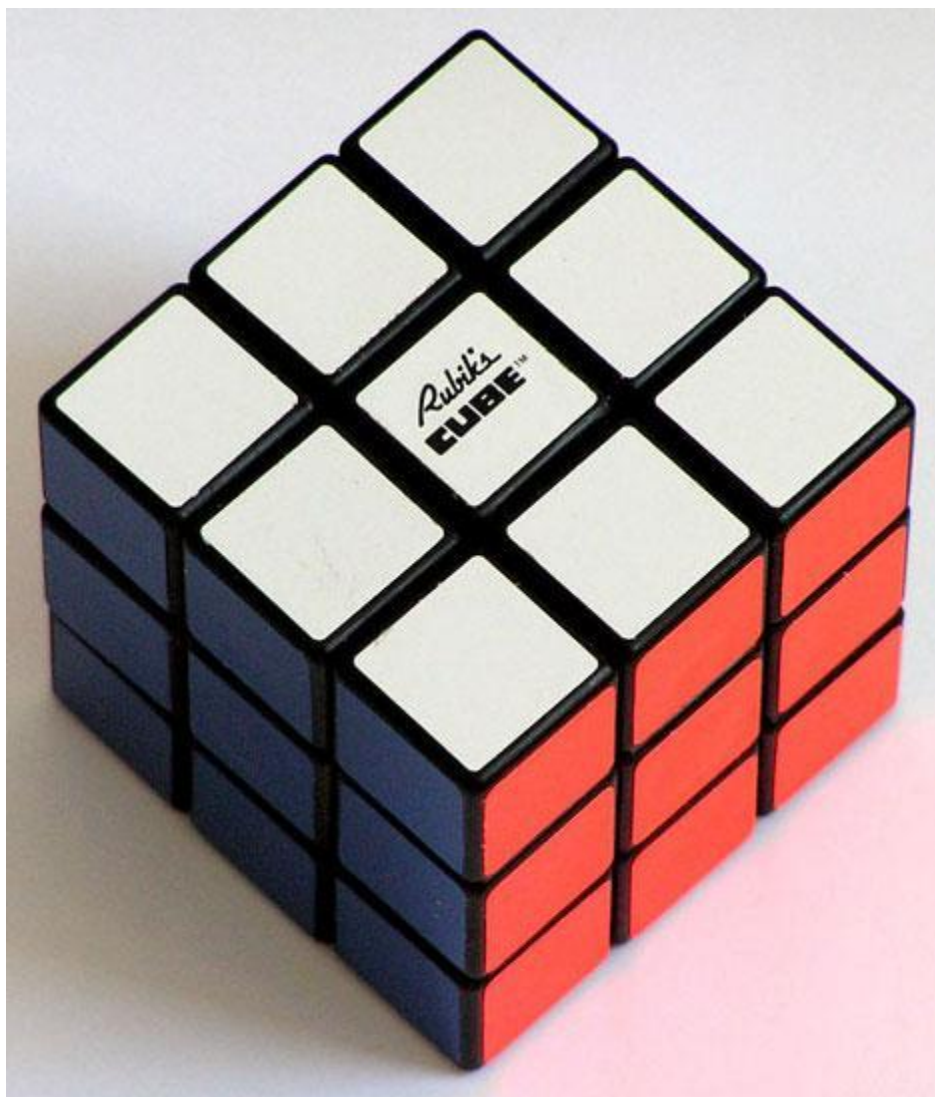
**Polecam również wszystkim, którzy uwielbiają prawdziwą logiczną rozrywkę. Sprawdź swoje umiejętności!**

**Kostka jest wytrzymała!!! Niegroźne są dla niej upadki nawet ze znacznych wysokości.**

# KOSTKA RUBIKA 3x3x3 PRO

**!!! EDYCJA WĘGIERSKA ORYGINALNA !!!**

**Kostka Rubika 3x3x3 PRO jest w całości produkowana na Węgrzech.**



**Jest to jedna z najpopularniejszych zabawek na świecie !!!**

**W prezentowanej kostce możliwe jest też indywidualne dobranie siły obrotu poszczególnych ścianek poprzez obrót 6 śrub zlokalizowanych w środkowych klockach każdej ze ścian**

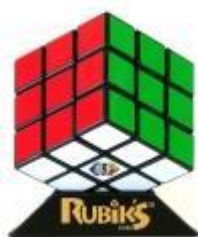
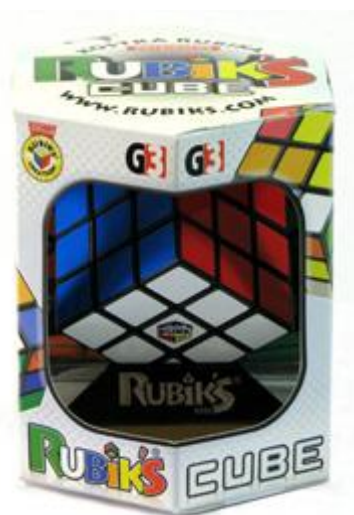
**Dla początkujących i układających kostkę "rekreacyjnie" informacja o możliwości samodzielnej regulacji kostki powinna pozostać jedynie ciekawostką - zakupiona u nas kostka obraca się perfekcyjnie i dla większości klientów dodatkowa regulacja będzie zupełnie zbędna!!!**



cena: !!! 56,00 zł !!!

# KOSTKA RUBIKA 3x3x3

## Karton HEX



**Kostka Rubika 3x3x3 jest najdoskonalszym modelem ze wszystkich kostek, jakie wyprodukowano w ostatnim czasie.**

**Ilość kombinacji różnych ułożeń kostki 3x3x3 wynosi 43 252 003 274 489 856 000 (ponad 43 tryliony).**

**Cena: !!! 37,70 zł !!!**



# KOSTKA RUBIKA 4x4x4 HEX ORYGINALNA

„Starsza siostra” klasycznej kostki Rubika

Teraz układanie staje się trudniejsze. Obecność dodatkowej ścianki zwiększa znacznie ilość dostępnych kombinacji i wydłuża czas zabawy.



**Jest to jedna z najpopularniejszych zabawek na świecie !!!**

Popularna kostka doczekała się już wielu odsłon i drobnych modyfikacji.  
Prezentowana do sprzedaży wersja kostki zaczerpnęła swoją nazwę od heksagonalnego opakowania, które po raz pierwszy zastosowano w jubileuszowym

wydaniu z okazji 25. rocznicy istnienia kostki na rynku. Ponieważ opakowanie zyskało aprobatę i uznanie klientów na całym świecie, postanowiono utrzymać je na stałe.



**Cena: !!! 63,00 zł !!**

**Produkt zapakowany jest w estetyczne pudełko, idealnie nadające na prezent.**

**Logo kostki przeszło delikatny lifting. Zastosowano także inne, ładniejsze i bardziej odporne na zużycie naklejki zmniejszając nieznacznie ich rozmiar.**

# KOSTKA RUBIKA 5x5x5 HEX ORYGINALNA

**Kostka 5x5x5 to najbardziej „rozbudowana” wersja klasycznej kostki Rubika**



**Cena: !!! 73,00 zł !!**

## OPIS

**Kostka 5x5x5 to najbardziej „rozbudowana” wersja klasycznej kostki Rubika. Teraz układanie staje się trudniejsze. Obecność dwóch dodatkowych ścianek zwiększa znacznie ilość dostępnych kombinacji i wydłuża czas zabawy. Kostki o większej liczbie pól nie są produkowane. Prawdziwe wyzwanie dla wszystkich miłośników łamania głowy!**

**Oryginalna Kostka Rubika (z węg. „bűvös kocka” – kostka magiczna) – została wynaleziona przez Ernő Rubika w 1970 r. Zasady gry są proste: polegają na takim ułożeniu kwadratów, aby na każdej ścianie wszystkie posiadały jeden kolor. Kostka składa się z 26 sześciątów połączonych przegubem, który umieszczony został w środku kostki. Dzięki temu przegubowi każda z 6 zewnętrznych warstw kostki obraca się wokół osi prostopadłej do danej warstwy i przechodzącej przez środek kostki.**

**Ilość kombinacji różnych ułożeń kostki 3x3x3 wynosi 43 252 003 274 489 856 000 (ponad 43 tryliony).**

Gatunek:	pozostale
Rodzaj gry:	łamigłówki
Liczba graczy:	1
Wiek graczy:	od 8 lat
Czas gry:	20 min.
Wymiary pudełka:	160x170x160 mm
Waga pudełka:	0,4 kg

# Rubik's 360



Cena: !!! 69,50 zł !!

## OPIS

**Prezentowana łamigłówka ma tylko jedno rozwiązanie, lecz za to istnieje mnóstwo sposobów, jak do niego dojść.**

**Rubik's 360 to 3 plastikowe, przezroczyste kule umieszczone jedna w drugiej. Każda z dwóch wewnętrznych kul jest przytwierdzona do ścian większej na specjalnych osiach umożliwiających obrót kuli. Otwory w kulach pozwalają na przemieszczanie z jednej do drugiej sześciu małych, kolorowych kuleczek.**

**Zaczynając ze wszystkimi sześcioma kulkami wewnątrz środkowej kuli oraz otwartymi pierścieniami blokującymi, zadaniem gracza jest przeprowadzenie kolorowych kulek do zewnętrznych kopuł w odpowiednim kolorze.**

**Wbrew pozorom umieszczenie nawzajem sobie przeszkadzających kulek w odpowiednich miejscach nie jest zadaniem prostym. Według twórcy łamigłówki w procesie rozwiązywania podstawową przeszkodą jest grawitacja. Ponadto położenie otworów na kulki ogranicza liczbę możliwych wariantów ich przemieszczania.**

Gatunek:	pozostałe
Rodzaj gry:	łamigłówki
Liczba graczy:	1
Wiek graczy:	od 12 lat
Czas gry:	10 min.
Edycja:	polska
Instrukcja:	polska
Wymiary pudełka:	Brak informacji
Waga pudełka:	0,11 kg

# Układanka Rubik's Twist kolorowy



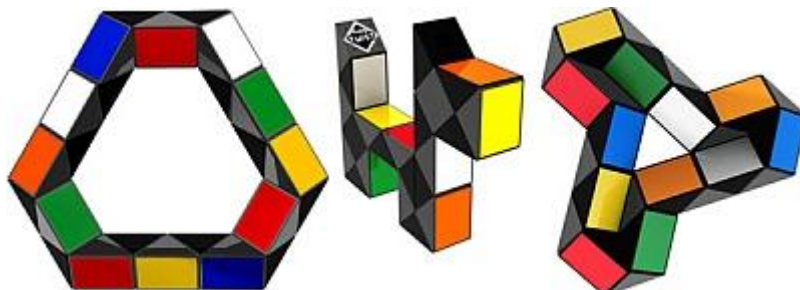
OPIS

**RUBIK'S TWIST™**

Oryginalna układanka Rubik's Twist kolorowy firmy Rubik jest wyzwaniem składającym się z 24 trójkątów, które mogą tworzyć nieograniczone kształtami, kolorowe figury. Wszystko jedynie za pomocą kilku ruchów i Twojej wyobraźni. Wszystkie trójkąty są ze sobą połączone. Ostatni z nich tylko jednym bokiem, natomiast pozostałe – dwoma. Trójkąty obracają się o 360 stopni, więc nie musisz się martwić o złamanie któregoś z klocków.

Rubik's Twist to doskonała zabawka edukacyjna. Usprawnia wyobraźnię przestrzenną oraz sposób postrzegania figur geometrycznych przez najmłodszych. Nie ma ograniczeń Twojej wyobraźni – układaj, co tylko podpowiada Ci Twoja wyobraźnia.

Układanka stwarza ogromne możliwości tworzenia i co najważniejsze, nie ma w niej przegranych. Idealna w podróży, zapewni wiele godzin zabawy Tobie i Twoim znajomym. Łamigłówka znana jest również pod nazwą Rubik's Snake (Wąż). Została wymyślona przez Profesora Ernő Rubika, znanego w świecie z wynalezienia kostki Rubika.



**Zacznij układać i patrz, jak niesamowite klocki przybierają prawdziwe, kolorowe kształty!**

PUDEŁKO ZAWIERA:

- 24 trójkąty połączone ze sobą

GALERIA ZDJĘĆ



**Cena: !!! 39,30 zł !!**



# Rubik's TouchCube



**Cena: !!! 594,80 zł !!**

**proste w użyciu sensory dotykowe. Przejedź palcem po kwadratach a światła podążą za tobą symulując obrót.**

**Po prostu przesuń światła w pionie, poziomie lub obróć całą ściankę jednym ruchem palca. Kostka TouchCube naśladuje każdy ruch oryginalnej Kostki!**

**Silny procesor znajdujący się wewnątrz TouchCube zawsze zna dokładną liczbę ruchów niezbędnych do osiągnięcia rozwiązania. Ta genialna Kostka może każdego nauczyć**

**rozwiązywać najlepszą łamigłówkę na świecie!**

**Wybieraj pomiędzy nowoczesnymi efektami dźwiękowymi, a dźwiękiem oryginalnej Kostki Rubika.**

**Podziwiaj jak TouchCube sama się miesza i sama się rozwiązuje w trakcie ładowania stojąc na podstawce i tworząc w ten sposób arcyciekawe świetlne przedstawienie.**

### **PUDEŁKO ZAWIERA:**

**1 Kostka Rubik'sTouchCube**

**zasilacz**

**podstawka do ładowania/prezentacji**

**instrukcja w języku polskim**

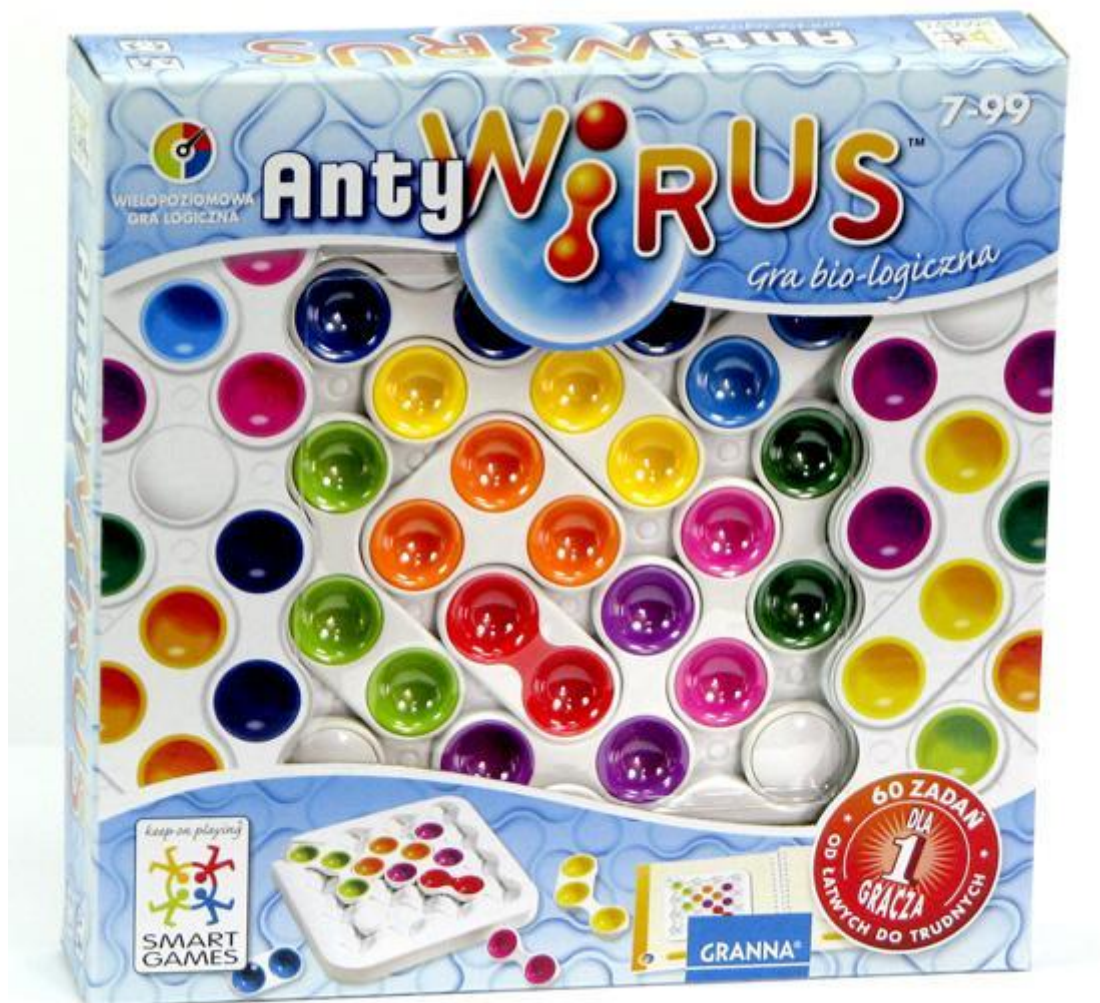
### **OPIS**

**Kostka Rubik'sTouchCube to pierwsza na świecie w pełni elektroniczna, dająca się normalnie rozwiązać Kostka Rubika!**

**Przejeźdź po prostu palcem wzdłuż kolorowo podświetlonych kwadratów by bez wysiłku przesunąć światła, naśladując każdy ruch oryginalnej Kostki. Jeżeli kiedykolwiek zdarzy Ci się utknąć, Kostka TouchCube może udzielić Ci wskazówek, albo nawet rozwiązać zadanie na Twoich oczach robiąc to krok po kroku.**

**Każda z sześciu ścianek zawiera w sobie szczyt technologii – niezwykle**

# Antywirus - układanka logiczna Smart Games



Cena: !!! 64,20 zł !!

## OPIS

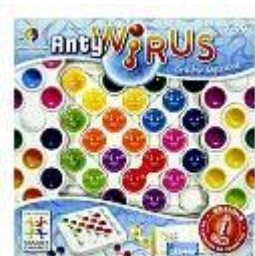
**Wirus zaatakował twój system. Czy potrafisz się go pozbyć, zanim infekcja się rozszerzy? Ta gra zawiera zadania ciekawsze, niż się spodziewasz. Wirusy o różnych kształtach można przesuwać po skosach, po wgłębieniach planszy. Każdy ruch jest odwracalny. Można wykonywać ruch grupami wirusów.**

**Nikt nie jest odporny na infekcję zabawy, którą przynosi ta gra. 60 zadań utrzyma twoje ciało i umysł w znakomitym zdrowiu. Podróżna torebka pozwala w łatwy sposób spakować grę i mieć ją zawsze przy sobie, można w niej również przechowywać kolorowe elementy. Młodzi i starsi szybko złapią bakcyła. Gdy raz spróbują, nie będą mogli przestać grać.**

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza do gry
- 11 plastikowych wirusów
- 1 woreczek
- instrukcja

## GALERIA ZDJEĆ



# Auto - układanka logiczna Smart Games



Cena: !!! 99,60 zł !!

## OPIS

**Auto - układanka logiczna Smart Games to drewniana gra, która rozwine zdolności twojego dziecka. Czy twoje dziecko potrafi zbudować ciężarówkę? Jej kształt pozostaje zawsze ten sam, ale rośnie stopień przy układaniu kolejnych wariantów. Nie zapomnijcie, że oczy autka muszą obserwować drogę.**

**Koordinacja ręka - oko oraz koordynacja ruchowa jest rozwijana, gdy najmłodszy gracz ustawiają klocki na podwoziu ciężarówki, a później bawią się nią w rajd.**

**Będziesz zaskoczony tym, że istnieje o wiele więcej możliwości zbudowania ciężarówki z 4 klocków niż możesz przypuszczać. Klocki mogą być układane zarówno w pozycji pionowej jak i poziomej.**

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 1 drewniane podwozie ciężarówki
- 4 kolorowe drewniane klocki
- książeczka z zadaniami

## GALERIA ZDJĘĆ



# Katamino



**Cena: !!! 110,20 zł !!**

## **OPIS**

**Katamino jest dynamiczną układanką i zmuszającą do myślenia zagadką. Rozwija zmysł obserwacji i zdolność logicznego myślenia.**

**Celem gry jest układanie figur zwanych pentami. Wykonuje się to przez umieszczanie określonej liczby pentaminów – specjalnie zaprojektowanych klocków – na pokratkowanej planszy gry.**

**Katamino to niezwykła łamigłówka z „płynnie regulowanym” poziomem trudności.**

Różne zasady gry powodują, że mogą zacząć się w nią bawić już trzylatki. Korzystając z kolejnych – coraz trudniejszych wariantów rozgrywki sprawia, że gra rośnie wraz z dzieckiem i adresowana jest w nieco zmienionej formie dla 4, 5, 6 i 8-latków. Oczywiście, dorośli amatorzy „gimnastyki mózgu” również znajdą tu coś dla siebie!

*Gra została wydana na bardzo wysokim poziomie. Materiałem użytym do jej wykonania jest drewno. Wszystkie elementy gry wykonane są bardzo starannie, a całość zapakowana w solidne pudełko z twardej tektury.*

### ***PUDEŁKO ZAWIERA:***

*12 pentaminów*

*5 małych czerwonych klocków*

*3 małe kasztanowe klocki*

*1 plansza gry*

*1 suwak do wyznaczania granicy pola gry na planszy*

*1 tabela*

*1 przykłady przestrzenne*

*1 zasady gry*

### GALERIA ZDJĘĆ





# Logix Mini (mały)



Cena: !!! 18,50 zł !!

## OPIS

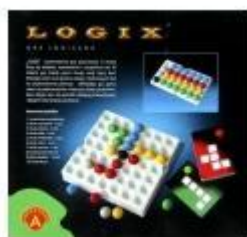
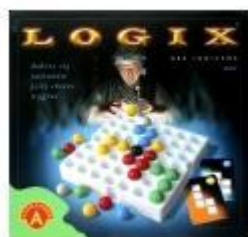
Logix to przestrzenna gra planszowa, w której liczy się taktyka, wyobraźnia i szczęśliwy traf. W trakcie gry, każdy gracz losuje swój tajny kod, którego wzór musi potem ułożyć z kolorowych kul na przestrzennej planszy. Układając go, gracz stara się jednocześnie niweczyć plany przeciwników.

Wygra ten, kto potrafi najlepiej przewidywać i będzie miał więcej szczęścia.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza do gry
- 6 kul czerwonych
- 6 kul zielonych
- 6 kul żółtych
- 6 kul niebieskich
- 2 kule szare
- 1 kula czarna
- podstawka do kul
- 16 kart kodów
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



# Memo Zabawki



Cena: !!! 30,20 zł !!

## OPIS

Wszystkie kwadraciki połóż na stole obrazkami do dołu. Odkryj dwa z nich. Na jednym jest samochodzik i na drugim samochodzik. Hurra! Para jest twoja. Odkryj dwa nowe obrazki. Jest na nich miś i gitara. Trudno, nie ma pary. Odlóż je z powrotem w te same miejsca, gdzie

leżały. Teraz gra tata. Elementy wykonane są z grubej i twardej tektury.

Gra może być zabawką także dla jednego dziecka.

Gra ćwiczy spostrzegawczość oraz koncentrację. Uznana za super produkt 2006 roku przez magazyn dla rodziców „Mam dziecko”.

PUDEŁKO ZAWIERA:

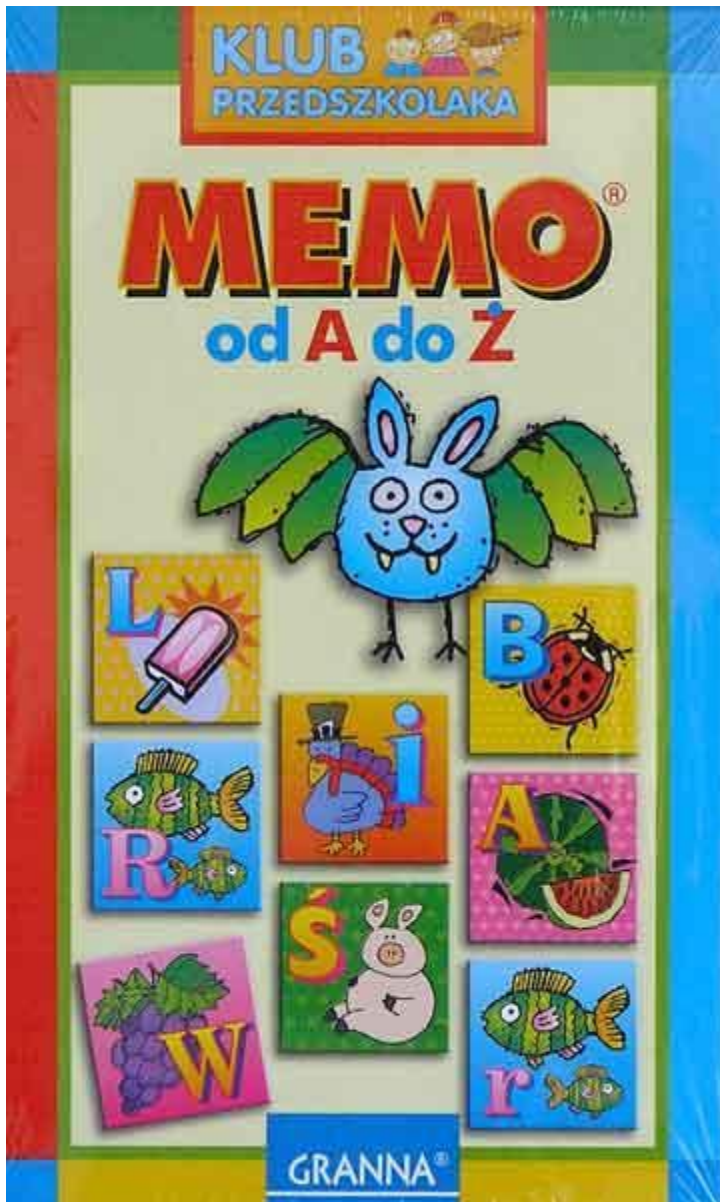
- 24 kwadraty
- instrukcja

GALERIA ZDJEĆ



Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>edukacyjne</b>
Liczba graczy:	<b>1 i więcej</b>
Wiek graczy:	<b>od 2 do 4 lat</b>
Czas gry:	<b>30 min.</b>
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>190x190x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,1 kg</b>

# Mini Memo od A do Ż



**Cena: !!! 15,00 zł !!**

## OPIS

Klub Przedszkolaka dba o wszechstronny rozwój każdego dziecka! Jest to seria prostych, powszechnie lubianych gier i zabawek dla małych dzieci i przedszkolaków. Każda gra rozwija inną umiejętność – wyrabia sprawność ręki, uczy cyfr, literek, nazw zwierząt itp. Wprowadza do czarowanej krainy gier. Uczy szlachetnej rywalizacji – raz wygrywam, raz przegrywam...

MEMO od A do Ż to tradycyjna gra w pary, która zawsze trzyma w napięciu. A jak świetnie ćwiczy pamięć i spostrzegawczość! I właśnie dlatego najmłodszy często wygrywa.. Przy okazji bezboleśnie uczą się rozpoznawać literki od A do Ż.

# Państwo, miasto, rzeka



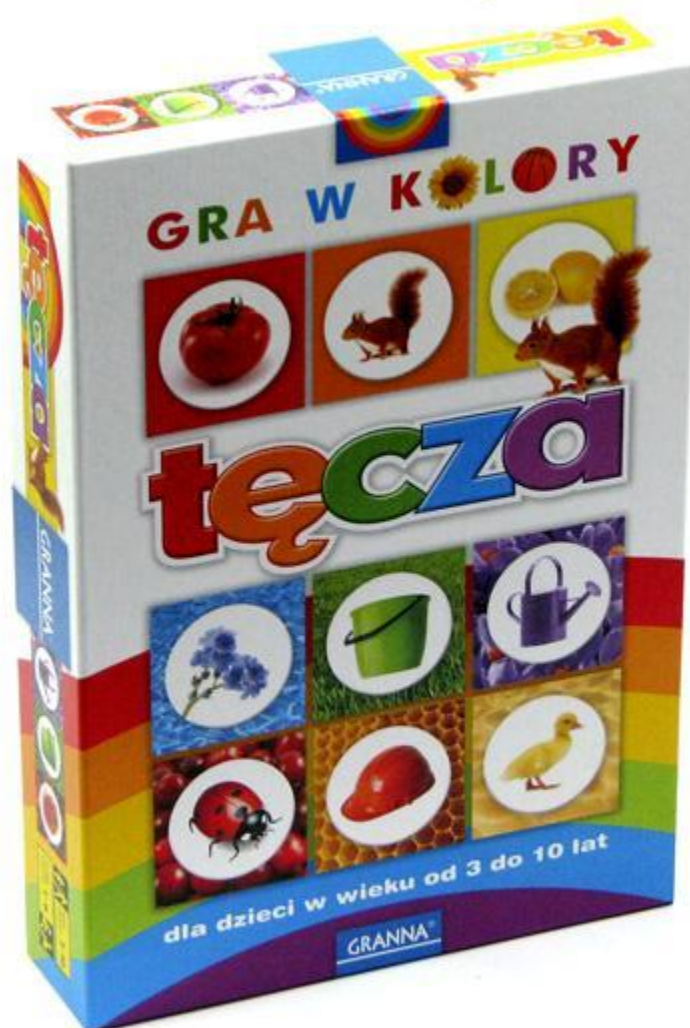
**Cena: !!! 36,90 !!!**

## OPIS

W plastikowej kasetce umieszczona jest znana i lubiana gra. Losujemy literę i dziedzinę. Który z graczy wypisze najwięcej rzeczowników, ten wygrywa rundę.

Gatunek: **gry dla dzieci**  
Rodzaj gry: **inne**  
Liczba graczy: **2 - 6**  
Wiek graczy: **od 8 lat**  
Czas gry: **60 min.**

# Tęcza



**Cena: !!! 39,10 zł !!**

## OPIS

Gracze układają kółeczka z ilustracjami na tęczowej planszy obrazkami do dołu. Kto zapamięta, gdzie leży żółta kaczką, a gdzie zielone wiaderko? Tylko ten, kto świetnie zna kolory i kto ma najlepszą pamięć i zdolność koncentracji. To wcale nie musi być ktoś dorosły. Czasem wygrywają najmłodszy gracze!

Wiele emocji, dużo śmiechu i dobrej zabawy! A przy okazji kilka wariantów gry:

1. Układanka uczy rozpoznawać i nazywać kolory.
2. Gra pomaga ćwiczyć pamięć.
3. Trudniejsza wersja gry to doskonały trening koncentracji.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- tęcza plansza do gry
- 36 kółeczek z obrazkami
- kostka z kolorowymi ściankami
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek: **gry dla dzieci**

Rodzaj gry: **edukacyjne**

Liczba graczy: **1 - 6**

Wiek graczy: **od 3 do 10 lat**

Czas gry: **30 min.**

Edycja: **polska**

Instrukcja: **polska**

Wymiary pudełka: **190x275x55 mm**

Waga pudełka: **0,3 kg**



# Matematyczne Safari Trefl



**Cena: !!! 53,90 zł !!**

## **OPIS**

**Zestaw gier i zabaw dla dzieci w różnym wieku. Proste działania matematyczne dobrano odpowiednio do wieku graczy i ich umiejętności. 7 gier dla całej rodziny:**

**Safari – fascynująca wyprawa z aparatem w afrykańskie plenery.**

**Statki – prosta gra karciana, idealnie ćwiczy refleks i dostarcza mnóstwo emocji.**

**Wyścig – matematyczny wyścig do wioski Masajów.**

**Wyprawa – tajna ekspedycja fotoreporterów w głąb Czarnego Łądu.**

**Słoń – doskonały trening liczenia w pamięci.**

**Okapi – quiz matematyczny, idealna rozgrywka dla rodziców grających razem z dziećmi.**

**Serengeti – strategiczna gra karciana.**

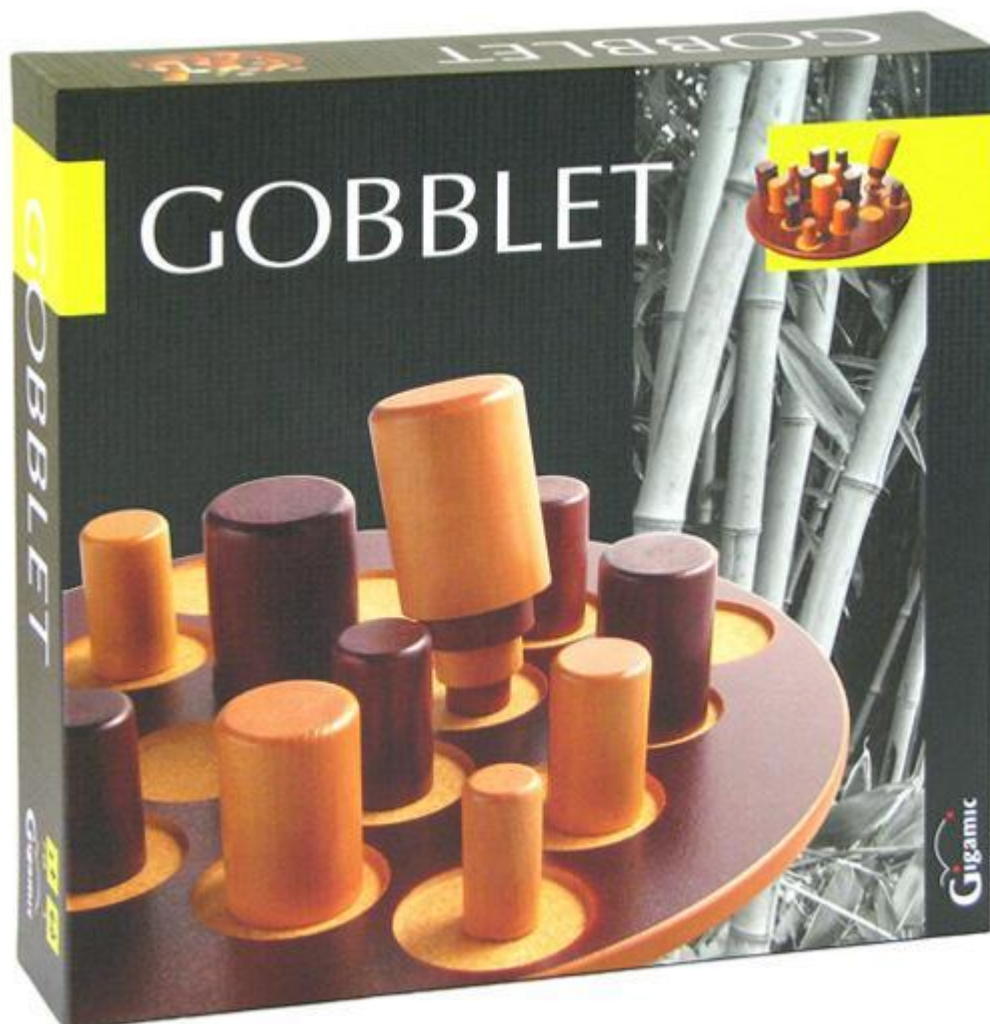
### **PUDEŁKO ZAWIERA:**

- dwustronna plansza
- 4 talie działań po 20 kart
- talia statków – 15 kart
- talia zwierząt – 15 kart
- 15 żetonów zwierząt
- 8 żetonów przygód
- 12 znaczników wyniku
- 4 pionki
- instrukcja

### **GALERIA ZDJĘĆ**



# Gobblet Classic



Cena: !!! 99,00 zł !!

## OPIS

Celem gry jest uszeregowanie czterech z własnych **Gobbletów** w jednym rzędzie. W każdej turze, musisz zagrać nowego **Gobbleta** albo przemieścić **Gobbleta** na planszy. Cała sztuka polega na tym, abyś zapobiegł wchłonięciu własnych pionków przez pionki przeciwnika..., ale nie popełnił przy tym fatalnej pomyłki odkrywając **Gobblet** odsłaniający zwycięski rząd

przeciwnika.

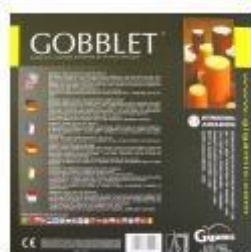
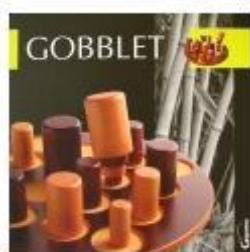
Gobblet jest wciągającą grą, która została doceniona otrzymując nagrody na całym świecie.

W Stanach Zjednoczonych zaliczono ją do pierwszej dziesiątki najlepszych gier!

PUDEŁKO ZAWIERA:

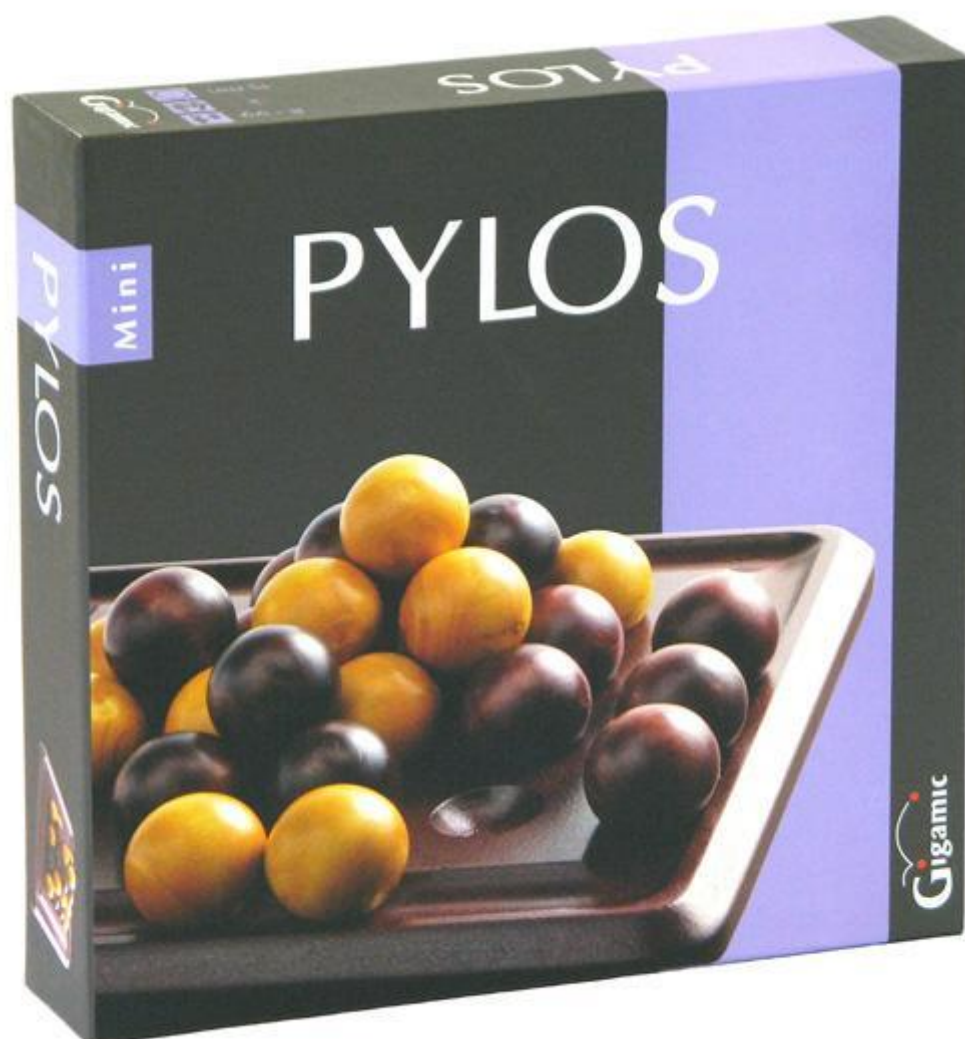
- 16 polowa plansza gry
- 24 drewniane pionki zwane Gobbletami: 12 jasnych i 12 ciemnych
- instrukcja

GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 7 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Edycja:	<b>francuska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,8 kg</b>

# Pylos Mini



**Cena: !!! 73,00 zł !!**

## OPIS

**Pylos Mini**, to poręczna wersja klasycznego Pylosa stworzona z myślą o podróży.

Mniejsza plansza

i opakowanie pozwolą zabrać ją praktycznie wszędzie. Gra w pociągu czy samochodzie nie stanowi już żadnego problemu. Plansza ma wymiar 17x17 cm.

Ekscyzywne wykonanie, drewniana plansza z szesnastoma okrągłymi zagłębieniami, 30 drewnianych kul (po 15 w 2 kolorach) oraz zasady z gatunku "już prościej się nie da"

mogą zwieść początkujących miłośników gier! A jednak Pylos jest tą odmianą "kulek", które wciągają bez reszty i to na długie godziny.

Celem gry jest ustawienie ostatniej swojej kuli na szczycie piramidy. Banalne? Jeżeli tak sądzisz to musisz spróbować!

Zasady? Bardzo proste! Gracze na zmianę przemieszczają po jednej ze swych kul. Własną kulę można dołożyć na puste pole planszy lub na inne, wcześniej położone kule formując następny poziom. Gdy jednak na pierwszym poziomie w linii prostej, (ale nie po skosie) umieścimy 4 własne kule (3 na drugim poziomie), lub utworzymy na dowolnym z tych poziomów kwadrat z czterech własnych kul to mamy prawo zdjąć z planszy 1 lub 2 dowolne własne kule. Oczywiście nie można zdejmować kul, które stanowią punkt podparcia dla innych wyżej położonych.

Gra jest szybka i emocjonująca. Często kończy się wygraną jednego z graczy w chwili, gdy przeciwnik nie może wykonać swojego ruchu, gdyż wyzbył się wszystkich własnych kul. Tak, więc umiejętne dokładanie i odzyskiwanie kul z planszy jest kluczem do zwycięstwa!

***Pylos został doceniony i wyróżniony nagrodami we Włoszech (gra roku), w Stanach Zjednoczonych (zdobył nagrodę najlepszej gry według wyboru rodziców), a przez stowarzyszenie MENSA został zakwalifikowany do pierwszej piątki najlepszych gier.***



PUDEŁKO ZAWIERA:

- drewniana plansza do gry wielkości 17x17 cm
- 30 drewnianych kul w 2 kolorach
- instrukcja

GALERIA ZDJĘĆ



# Łamigłówki druciane 5 szt. ZESTAW NIEBIESKI



Cena: !!! 22,20 zł !!

OPIS

**Stopień trudności:** ŁATWA I NORMALNA

**Zadanie:** Rozdziel 2 części!

Prezentowany zestaw to prawdziwy rarytas dla miłośników zagadek. W komplecie znajduje się 5 łamigłówek o poziomie 1/3 i 2/3.

Eureka 3D Puzzle jest cenionym producentem łamigłówek w Europie. Różnorodny asortyment, niezmienna dbałość o wysoką jakość wykonania oraz duża troska o estetykę i wartość intelektualną oferowanych produktów zjednały firmie uznanie na całym świecie.

Wszystkie prezentowane łamigłówki świetnie sprawdzają się w zróżnicowanym towarzystwie. Bawią, uczą, zmuszają do myślenia i uwolnienia twórczej wyobraźni. Pozwalają na znalezienie „wspólnego języka” ludziom w różnym wieku i stają się początkiem wielkiej pasji, często łącząc całe rodziny wokół wspólnego hobby.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- 1 zestaw łamigłówek

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1 - 5</b>
Wiek graczy:	<b>od 9 lat</b>
Czas gry:	<b>20 - 60 min.</b>
Edycja:	<b>angielska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>110x150x30 mm</b>



# Łamigłówki druciane 5 szt. ZESTAW POMARAŃCZOWY



Cena: !!! 22,20 zł !!

OPIS:

**Stopień trudności:** ŁATWA I NORMALNA

**Zadanie:** Rozdziel 2 części!

# Łamigłówki druciane 5 szt. ZESTAW RÓŻOWY



Cena: !!! 22,20 zł !!

OPIS:

**Stopień trudności:** ŁATWA I NORMALNA

**Zadanie:** Rozdziel 2 części!

# Łamigłówki druciane 5 szt. ZESTAW ZIELONY



Cena: !!! 22,20 zł !!

OPIS:

**Stopień trudności:** ŁATWA I NORMALNA

**Zadanie:** Rozdziel 2 części!

# Łamigłówki drewniane - 3 wzory - w etui



Cena: !!! 46,40 zł !!

## OPIS

**Drewniana kostka** – łamigłówka składa się 7 drewnianych elementów, które po odpowiednim zestawieniu stworzą jedną całość – sześcian o wymiarach 35x35x35 mm.

**Łamigłówka gwiazda** – łamigłówka złożona z sześciu identycznych elementów, łącząca w sobie zalety zabawki logicznej i przedmiotu ozdobnego.

**Piramida** – łamigłówka składa się z 6 elementów, które po odpowiednim zestawieniu stworzą jedną całość – tytułową piramidę.

Całość zapakowana jest w drewniane pudełko z przegródkami.

PUDEŁKO ZAWIERA:

- 3 szt. łamigłówek
- instrukcja

GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1 - 3</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>20 min.</b>
Wymiary pudełka:	<b>85x185x75 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

# Ball.B łamigłówka z flagami



**Cena: !!! 85,70 zł !!**

## OPIS

Ball.B z flagami to łamigłówka logiczna w kształcie piłki, składająca się z 12 pól o różnych wzorach. Obracanie ruchomymi elementami piłki powoduje zburzenie układanki. Celem zabawy jest doprowadzenie do uporządkowania wzorów. Łamigłówka Ball.B wspaniale rozwija wyobraźnię oraz logiczne myślenie, pobudza kreatywność i zdolności manualne.

**Uwaga:** Łamigłówka Ball.B nie nadaje się do grania, rzucania, kopania i odbijania.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- 1 szt. łamigłówki
- 1 podstawka
- instrukcja

#### GALERIA ZDJEĆ



Gatunek:	<b>pozostale</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>30 - 60 min.</b>
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>100x105x100 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

# Łamigłówka drewniana kostka MAŁA 45 mm



Cena: !!! 9,90 zł !!



## OPIS

Doskonała zabawa dla jednej osoby. Łamigłówka składa się 7 drewnianych elementów, które po odpowiednim zestawieniu stworzą jedną całość – sześcian o wymiarach 45x45x45 mm.

Rozwiązanie łamigłówki stanowi schemat graficzny nadrukowany na bawełnianym woreczku oraz ułożona kostka prezentowana na dołączonych do poniższego opisu zdjęciach.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 7 drewnianych elementów w bawełnianym woreczku

## GALERIA ZDJEĆ



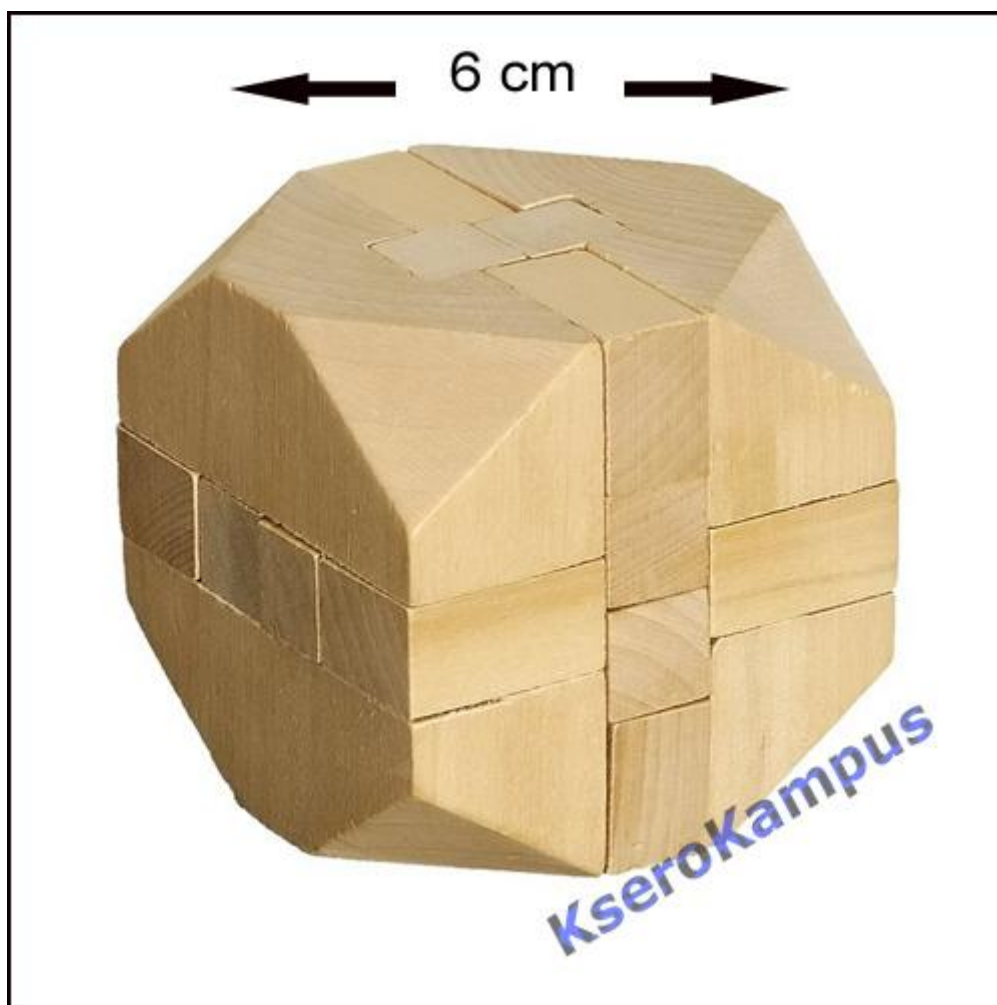
Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Wymiary pudełka:	<b>100x160x5 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,1 kg</b>

# DREWNIANA ŁAMIGŁÓWKA

## Sześćcian

Wykonana z drewna układanka logiczna jest to relaks i test dla  
naszego umysłu!!!

wymiary produktu: 6x6x6 cm



Cena: !!! 21,90 zł !!

Jest to doskonały prezent edukacyjny dla dziecka, rozwijający jego wyobraźnię oraz zdolności konstrukcyjne. Ten produkt jest idealnym pomysłem na pozytywne spędzenie wolnego czasu zarówno dla dzieci jak i dorosłych - to bardzo wciągająca zabawka. Wykonany sześcian może być ponadto ciekawym elementem dekoracyjnym.

**Produkt zapakowany jest w estetyczny płócienny woreczek**



**W skład zestawu wchodzi:**

- drewniane elementy tworzące sześcian**
- instrukcja**

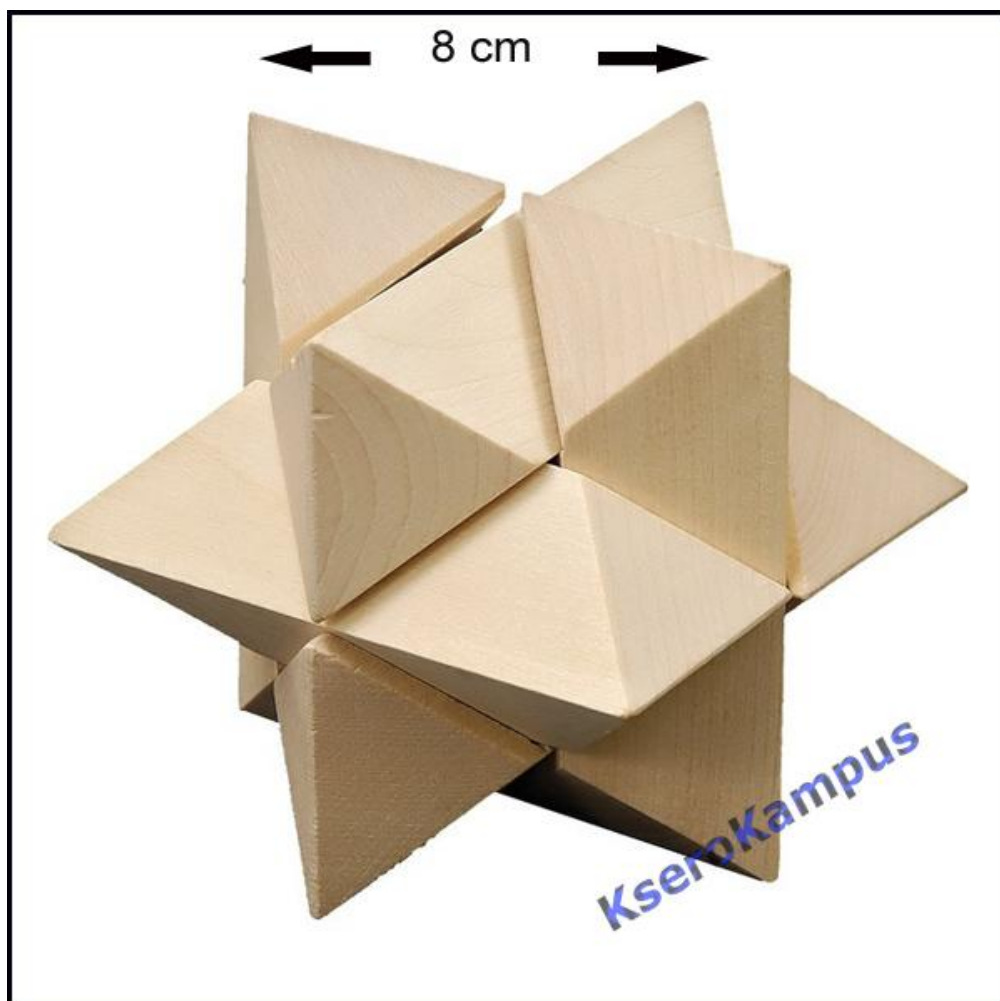
**Układanki logiczne to prawdziwy przebój w świecie zabawek edukacyjnych!!!**

# DREWNIANA ŁAMIGŁÓWKA

## Gwiazda

**Wykonana z drewna układanka logiczna jest to relaks i test dla  
naszego umysłu!!!**

**wymiary gwiazdy: 8x8x8 cm**



**Cena: !!! 21,90 zł !!**

# DREWNIANA ŁAMIGŁÓWKA

## Diamond

**Wykonana z drewna układanka logiczna jest to relaks i test dla  
naszego umysłu!!!**

**wymiary produktu: 7x7x7 cm**



**Cena: !!! 21,90 zł !!**

# Tantrix - Odkrywanka

## 10 elementów w siatce



**Cena: !!! 19,50 zł !!**

Głównymi produktami Tantrix obecnie dostępnymi na rynku w Polsce jest Tantrix Odkrywanka (10 płytek) - zestawy o różnych możliwościach prezentacji



Gry te składają się z atrakcyjnych, sześciokątnych, bakelitowych płytek.

Odkrywanka- Doskonały wstęp do Tantrix - każdy zestaw Tantrix Odkrywanka zawiera dziesięć kolorowych ponumerowanych

płytek, wystarczających na 10 samodzielnych układanek o różnych stopniach trudności. Prawie każdy może rozwiązać najłatwiejsze zadanie z trzema płytkami.

W miarę zwiększania liczby płytek gra staje się coraz trudniejsza, ale i ciekawsza, dlatego każdy może znaleźć odpowiedni dla siebie poziom. Tantrix jest atrakcyjną grą dla ludzi w każdym wieku i o różnych zdolnościach. Nic dziwnego, że w Australii została ogłoszona Układanką Roku. Trudno jest zapamiętać skomplikowane rozwiązania, co więcej, w wielu wypadkach jest kilka rozwiązań, można więc wykorzystywać jeden zestaw wiele razy. Prawdziwym wyzwaniem jest dodanie kolejnego zestawu Odkrywanki i ułożenie układanki z 20 a nawet więcej płytek.

Płytki Tantrix są dostępne w kolorze klasycznym czarnym a także w zielonym i białym marmurowym.

Każdy zestaw zawiera takie same płytki, można więc wybrać kolor, który najbardziej pasuje do osobowości grającego.

Zestaw Odkrywanki dostępny jest w woreczkach siatkowych (idealne w podróży i dla dzieci) oraz w drewnianych stojakach. Jeżeli kupisz zestaw ze stojakiem, po opanowaniu gry, zostaw ją na stoliku i przekonaj się jak długo Twoja rodzina i przyjaciele będą opierać się pokusie zagrania w nią.

Tantrix nie jest tylko ciekawą kolekcją układanek. Jest wspaniałą grą dla całej rodziny (może w nią grać od 2-4 graczy), a także inteligentną grą strategiczną dla dwóch osób.

Zagraj w nią kilka razy, a na pewno uzależnisz się od niej jak wielu grających, których możesz spotkać na stronie [www.tantrix.com](http://www.tantrix.com)!

# Tantrix Game Pack - 56 elementów



**Cena: !!! 89,00 zł !!**

Tantrix Game Pack składa się z 56 kolorowych, ponumerowanych płytek  
Zapakowane są w ładnym i praktycznym woreczku podróżnym.  
Zestaw zawiera 50-stronicową instrukcją zawierającą niezliczone zadania!  
(poniżej instrukcja do pobrania)

Nic dziwnego, że ta układanka otrzymała złotą nagrodę (GoodToyGuide's  
Gold Award)



jako Najlepsza Gra w 2003 roku. Dlaczego Game Pack jest tak dobrą grą?

- każdy kto ma 8 lat i więcej może w nią grać
  - jest tylko kilka prostych zasad, więc łatwo zacząć w nią grać
  - z atrakcyjnych płytek można ułożyć fascynujące wzory
  - ułożenie układanki zajmuje tylko około 30 minut
  - można w nią grać dla przyjemności, ale może być to też poważna gra strategiczna
  - każdy zestaw zawiera dodatkowe układanki soliter (do rozwiązywania samodzielnie)
  - bardzo szybko można zaznajomić przyjaciół z regułami gry
  - element losowy (nie zawsze wygrywa lepszy)
- ... ale postaraj się opanować tę grę, a wtedy to Ty będziesz częściej wygrywał!



Tantrix Game Pack zawiera również Odkrywanekę do 30 płytek, 5 układanek Rainbow (Tęczowych), 5 układanek od Juniora do Geniusza i dwie inne od zawiłych do prawie niemożliwych do rozwiązania - jedna z nich nigdy nie została do końca rozwiązana bez pomocy komputera!

# Palagoodkrywanka - discovery w siatce



**Cena: !!! 24,50 zł !!**

Palagodiscovery - siatka

Witajcie w krainie Palago!

Poznaj przyjazne stworzenia Palagonii. Obudź w sobie artystę i ułóż świat fascynujących kształtów. Wszystkie płytki są identyczne, ale strategie używane w tej grze są bardzo złożone, a liczba różnych możliwości prawie nieskończona.

Wersja Discovery w siatce zawiera:

- \* Grę Puzzle kreatywne
- \* Palago Pasjans

W zestawie 12 płytek Palago, 12 kart ze wzorami oraz kostka.

# Palago - gra kreatywna dla 1-5 graczy



**Cena: !!! 85,00 zł !!**

Witajcie w krainie Palago!

Poznaj przyjazne stworzenia Palagonii. Obudź w sobie artystę i ułóż świat fascynujących kształtów. Wszystkie płytki są identyczne, ale strategie używane w tej grze są bardzo złożone, a liczba różnych możliwości prawie nieskończona.

**UKŁADANKI:** przyjazne stworzenia Palagonii potrafią ułożyć się w zaskakujące układanki. Mamy nadzieję, że układając je będziecie się bawili równie dobrze jak my, kiedy je wymyślaliśmy.

**PALAGO** dla 2 graczy: Palago jest grą strategiczną dla dwóch osób. Zasady są bardzo proste, a gra nie jest skomplikowana, ale pomimo to można spędzić

całe życie ucząc się i doskonaląc przemyślną taktykę. Na przykład im częściej gracz atakuje tym słabsza staje się jego pozycja, jak w starożytnej grze GO.

**PALAGONIA** dla 3-5 graczy: Istnieje również wersja Palagonii dla kilku graczy, którzy łączą się w drużyny, aby ułożyć stworzenia o różnych kształtach. Gra ta wymaga dużej kreatywności i umiejętności strategicznych. Wygrywa gracz z najwyższym wynikiem, ale najlepiej wygrać w dobrym stylu tzn. układając najciekawsze stworzenie



Nr : S24

Ilość elementów : 50

Liczba graczy : 1-5

Wiek graczy : 6-106 lat

Czas gry : 30 min.

Edycja : polska

Instrukcja polska : tak

# Piramida matematyczna M1

## dodawanie do 100

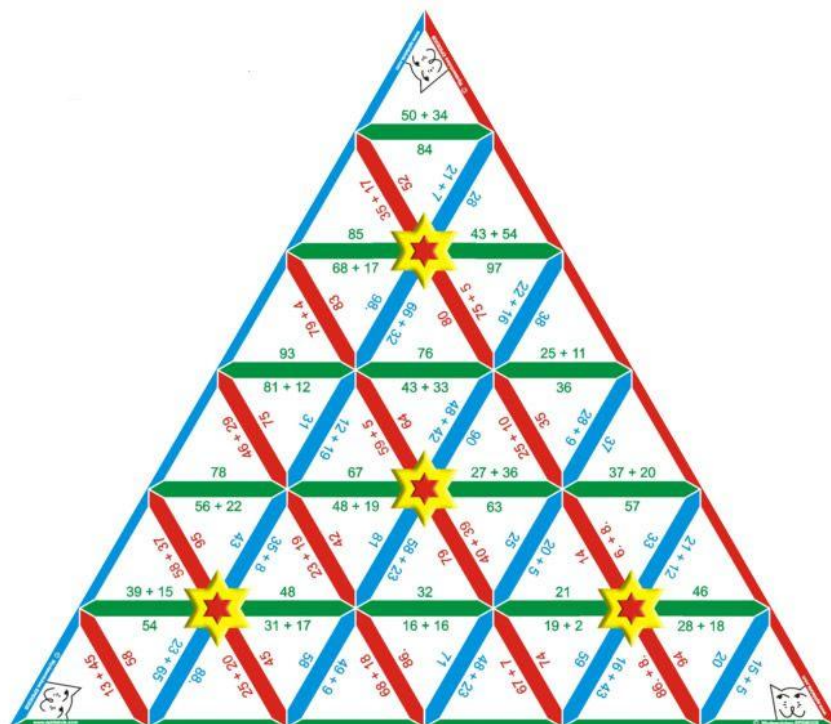


**Cena: !!! 24,50 zł !!**

**Piramida** to wspaniała zabawa połączona z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę.

**Piramida matematyczna M1** to nieoceniona pomoc, która dzięki swojej zabawowej formie służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i dodawania. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności liczenia. Jest raczej propozycją aktywnej nauki, opartej na kształceniu zdolności formułowania wniosków i samodzielnemu dochodzeniu do wyniku działania. Taki model uczenia się sprzyja stymulowaniu uzdolnień matematycznych u dzieci i wzmacnia ich odporność emocjonalną. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu 45 zadań dzieciom uda się stworzyć imponującą piramidę, która zrekompensuje wysiłek umysłowy poniesiony przy dodawaniu. Zabawa i nauką z piramidą z pewnością przyniosą wymierne korzyści w szkole, domu i w przyszłym życiu codziennym. W zestawie znajduje się 36 trójkątów.

**Piramida jest rekomendowana przez logopedów, pedagogów i psychologów jako wartościowy materiał edukacyjno - terapeutyczny.**



# Piramida matematyczna M2 tabliczka mnożenia



Cena: !!! 24,50 zł !!!

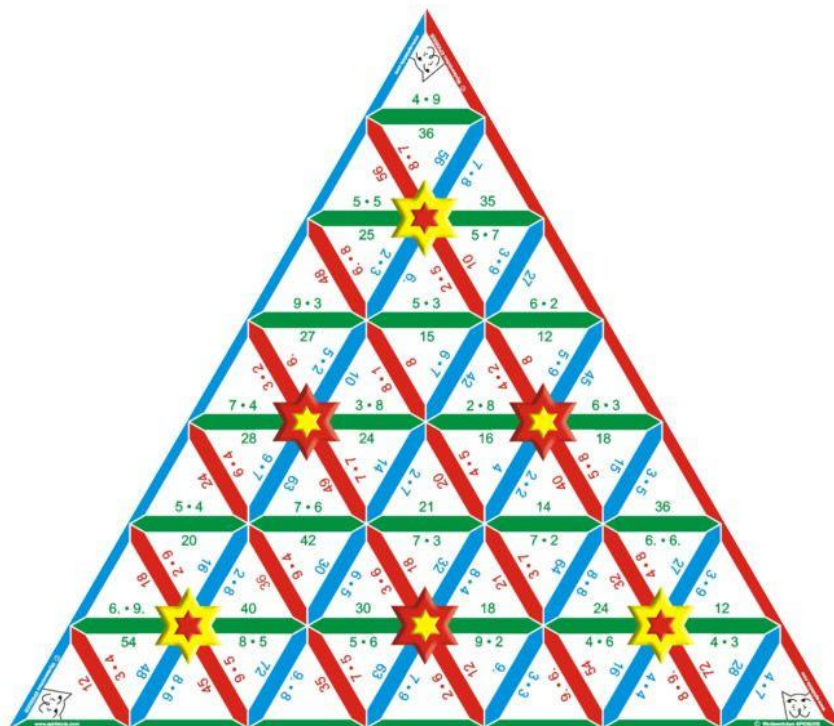
**Piramida** to wspaniała zabawa połączona z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę.

**Piramida matematyczna M2** to nieoceniona pomoc, która dzięki swojej zabawowej formie służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej,

utrwaleniu pojęcia liczby i mnożenia. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności mnożenia. Jest raczej propozycją aktywnej nauki, opartej na kształceniu zdolności formułowania wniosków i samodzielnemu dochodzeniu do wyniku działania. Taki model uczenia się sprzyja stymulowaniu uzdolnień matematycznych u dzieci i wzmacnia ich odporność emocjonalną. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu 63 zadań dzieciom uda się stworzyć imponującą piramidę, która zrekompensuje wysiłek umysłowy poniesiony przy mnożeniu, a wielkość ułożonej piramidy na pewno wzbudzi uśmiech i zadowolenie każdego dziecka. Zabawa i nauką z piramidą z pewnością przyniosą wymierne korzyści w szkole, domu i w przyszłym życiu codziennym.

W zestawie znajduje się 49 trójkątów.

**Piramida jest rekomendowana przez logopedów, pedagogów i psychologów jako wartościowy materiał edukacyjno - terapeutyczny.**





# Puzzle - Micro Cube



**Cena: !!! 17,80 zł !!!**

Puzzle Happy to rewelacyjne zabawki edukacyjne kształtujące zdolności manualne i wyobraźnię przestrzenną. Z 6-cio częściowych puzzli budujemy najpierw sześcian (3-D), a następnie próbujemy zmieścić je z powrotem w ramce (2-D). Zdobyły one wiele prestiżowych nagród.

Są wykonane z bardzo miłej w dotyku pianki EVA. Autorem pomysłu jest DirkLaureyssens (1986 r., wszelkie prawa zastrzeżone) a producentem belgijska firma

**seria Micro** - komplet sześciu układanek dokładnie odpowiadających sześciopakowi HC300 ale o wymiarach 60 x 50 x 4 mm, z których powstają sześcianiki o wymiarach 20 x 20 x 20 mm

**Happy Cubeto** zestaw średnio trudny. Powstał jako pierwszy. Dedykowany jest osobom w wieku od 5 do 125 lat.

# Puzzle - Happy Cube - sześciopak



Cena: !!! 47,00 zł !!!

6 poziomów trudności, każdy w innym kolorze



Komplet sześciu układanek (każda to inny stopień trudności, jak wyżej) zapakowanych w pudełko kartonowe.

# Klocki GEO



**Cena: !!! 65,70 zł !!!**

Opis:

Pomoc dydaktyczna – **KLOCKI GEO** – są od lat docenianą na rynku pomocą służącą rozwojowi dziecka.

Pomoc została zakwalifikowana do grupy produktów biorących udział w projekcie współfinansowanym przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego pt.:

## ***"Pierwsze uczniowskie doświadczenia drogą do wiedzy".***

Istotą projektu jest wielokierunkowe i wieloaspektowe wspieranie rozwoju uczniów nakierowane na rozwój kompetencji kluczowych, poprzez praktyczne działania dzieci pod kierunkiem nauczyciela.

Adresatami projektu są uczniowie klas pierwszych (ok. 150.000 dzieci) szkół podstawowych oraz ich nauczyciele.

***Klocki GEO*** to siedem różnokształtnych brył geometrycznych w sześciu kolorach:

- czerwonym,
  - niebieskim,
  - zielonym,
  - żółtym,
  - fioletowym,
  - białym,
  - czarnym,
- trwale połączone z sześciennych klocków wykonanych z drewna; wymiary jednego klocka 30 x 30 x 30 mm.  
Klocki umieszczone są w drewnianym, estetycznym i trwałym pudełku o wymiarach 138 x 138 x 80mm.

Klocki GEO to wspaniała i wartościowa zabawa dla dzieci i dorosłych; bawi i uczy.

Kształtuje umiejętność określania stosunków przestrzennych, rozwija wyobraźnię, stymuluje i uwrażliwia na odbiór sensoryczny.

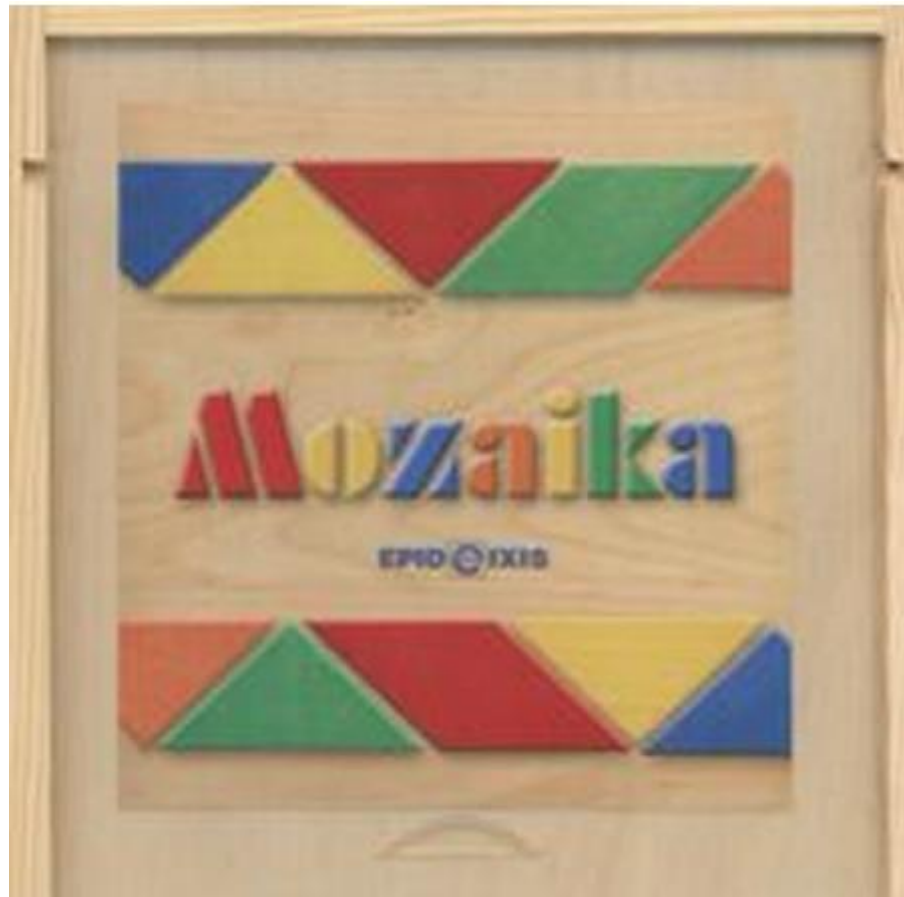
Służy również jako materiał ćwiczeniowy do ukierunkowanej pracy terapeutycznej.

Do zestawu klocków dołączona jest książeczka zawierająca 70 ułożeń z uwzględnieniem wzrastającego stopnia trudności.

Z wzorów wyodrębnić można trzy grupy:

- przedstawienie pojedynczych kolorowych klocków;
- ułożenia z dwóch kolorowych klocków,
- konstrukcje z większej ilości klocków, bez zaznaczenia kolorów.

# Mozaika (w drewnianym pudełku)



**Cena: !!! 46,50 zł !!!**

Opis:

**MOZAIKA** to zabawa edukacyjna przeznaczona dla dzieci i dorosłych od 3 do 100 lat. Rozwija twórcze umiejętności dziecka, ponieważ z klocków Mozaiki można komponować wiele wzorów, zróżnicowanych pod względem ilości, kształtu, koloru klocków i rodzaju figur geometrycznych. Służy doskonaleniu takich cech, jak: koncentracja, umiejętność analizowania, tworzenie logicznych struktur i kombinacji. W zabawie z Mozaiką podstawową wartość stanowi obserwowanie w połączeniu z manipulowaniem, możliwość obrysowywania i odwzorowywania.

MOZAIKA to 40 drewnianych klocków, trójkątów i rombów: czerwonych, zielonych, niebieskich, żółtych i pomarańczowych. Do kompletu klocków opracowana została książeczka z serią czterdziestu ośmiu wzorów o wzrastającym stopniu trudności w połączeniu z przemyślaną kombinacją kolorów.

### **Przykładowe formy zabaw z mozaiką:**

#### **Przykład 1. Wyszukiwanie figur i form - gra.**

Każde dziecko otrzymuje komplet klocków i kartkę z wzorem do ułożenia. Po ułożeniu wzorów dzieci odnajdują w nich jak najwięcej figur geometrycznych lub innych form, które następnie nazywają. Zwycięża dziecko, które odszukało i opisało najwięcej figur. (galeria nr 1).

#### **Przykład 2. Poprawianie wzorów.**

Dziecko otrzymuje kartkę z błędnie narysowanym wzorem. Zadanie polega na odtworzeniu poprawnego wzoru, eliminując występujące w nim błędy. ( galeria nr 2 ).

#### **Przykład 3. Rozbudowywanie wzorów.**

Dziecko otrzymuje kartkę z wzorem, musi rozbudować wzór i opowiedzieć o nim. ( galeria nr 3 ).

#### **Przykład 4. Dokańczanie wzorów.**

Dziecko otrzymuje kartkę z fragmentem wzoru. Zadanie polega na dokończeniu wzoru i uzasadnieniu swojego wyboru. ( galeria nr 4 ).

**Dlaczego właśnie Zabawy Twórcze.** W dzieciństwie występują tzw. fazy wrażliwości, w których dzieci są szczególnie podatne na określone czynniki charakterystyczne dla rozwoju ogólnego i psychicznego.

Lecz ta szczególna wrażliwość dzieci na optymalny rozwój jakiejś bardzo prostej zdolności lub jakiegoś aspektu ich osobowości wygasa bezpowrotnie.

Lena i Borys Nikitinowie poddali badaniom ponad 5 000 dzieci i udowodnili naukowo tezę Marii Montessori o bezpowrotnym wygaśnięciu możliwości wykorzystania efektywnego rozwoju zdolności dziecka.

Tym samym potwierdzili oni prawdziwość starego przysłowia, „Czego się Jaś nie nauczył, tego Jan nie będzie umiał”.

Ogromna szkoda, jeżeli rodzice, nauczyciele i wychowawcy nie dopilnują właściwego czasu, przekreślając bezpowrotnie tę niepowtarzalną szansę efektywnego rozwoju zdolności dziecka.

# Studnia Jakuba



**Cena: !!! 46,50 zł !!!**

Opis:

Pomoc dydaktyczna – **STUDNIA JAKUBA** – jest od lat docenianą na rynku pomocą służącą rozwojowi dziecka.

Pomoc została zakwalifikowana do grupy produktów biorących udział w projekcie współfinansowanym przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu

Istotą projektu jest wielokierunkowe i wieloaspektowe wspieranie rozwoju uczniów nakierowane na rozwój kompetencji kluczowych, poprzez praktyczne działania dzieci pod kierunkiem nauczyciela.

Adresatami projektu są uczniowie klas pierwszych (ok. 150.000 dzieci) szkół podstawowych oraz ich nauczyciele.

**Studnia Jakuba** to materiał edukacyjny dla dzieci i młodzieży. Uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. Składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 10 mm i długości 180 mm oraz jednej drewnianej kostki z kolorowymi ściankami. Drążki służą do odtwarzania, poprzez układanie kształtów liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Umożliwiają tworzenie wielu własnych gier, poprzez zliczanie, przyporządkowywanie kolorom wartości. Są doskonałym materiałem do zabaw: układania drążków jeden na drugim, budowania własnych konstrukcji, wystukiwania rytmów i wielu innych.

# klocki magnetyczne MAGNASTIX 136 sztuk ŚWIECĄCE



**Cena: !!! 35,99 zł !!!**

**Mam okazję zaoferować Państwu:**

- oryginalnie zapakowany,
- nowy,
- wyjątkowy,
- świecący w ciemności,
- edukacyjny

**zestaw 136 klocków magnetycznych MAGNASTIX**





Zestaw klocków zapakowany jest w bardzo estetyczne pudełko, idealnie nadające się na wspaniały prezent dla osób od 3-99 lat.

**Klocki magnetyczne to idealna zabawka edukacyjna.**

**Od najmłodszych lat uczą koncentracji i kreatywnego myślenia.**

**Pomagają w zrozumieniu podstawowych zasad przyciągania magnetycznego.**

**Zestaw składa się z 136 przezroczystych, kolorowych i świecących w nocy elementów, z których można tworzyć zabawne figury, budowle, postacie....**

**Są idealną pomocą naukową, pomagającą w nauce wzorów chemicznych, fizycznych i matematycznych.**

**Wspaniale kształtują i rozwijają wyobraźnię przestrzenną.**

**Klocki są kompatybilne, można je łączyć z produktami marki Geomag (magneticworld).**

# klocki magnetyczne MAGNASTIX 188 sztuk MEGA MOCNE

- oryginalnie zapakowany,
  - nowy,
  - mega mocny,
  - edukacyjny
- zestaw 188 klocków magnetycznych MAGNASTIX  
(IV-188).



**Cena: !!! 52,99 zł !!!**

**W skład zestawu wchodzi 188 elementów:**

- 68 kul o średnicy 1 cm.**
- 120 drążków o dł. 2,5 cm.**



**Zestaw klocków zapakowany jest w bardzo estetyczne pudełko idealnie nadające się na wspaniały prezent dla osób od 3-99 lat.**



**Klocki magnetyczne to idealna zabawka edukacyjna.  
Od najmłodszych lat uczą koncentracji i kratywnego myślenia.  
Pomagają w zrozumieniu podstawowych zasad przyciągania magnetycznego.**

**Zestaw składa się z 188 o żywej kolorystyce elementów, z których można tworzyć zabawne figury, budowle i postacie....**

**Są idealną pomocą naukową pomagającą w nauce wzorów chemicznych, fizycznych i matematycznych.**

**Wspaniale kształtują i rozwijają przestrzenną wyobraźnię.**

**Klocki są kompatybilne, można je łączyć z produktami marki Geomag (magneticworld).**



**Zabawka jest przeznaczona dla dzieci powyżej 3 lat i posiada certyfikat CE.**

# klocki magnetyczne MAGNASTIX 250 sztuk IMPONUJĄCE

- oryginalnie zapakowany,
- nowy,
- wyjątkowy,
- edukacyjny

zestaw 250 klocków magnetycznych MAGNASTIX



Cena: !!! 61,99 zł !!!

**Zestaw klocków zapakowany jest w bardzo estetyczne pudełko idealnie nadające się na wspaniały prezent dla osób od 3-99 lat.**

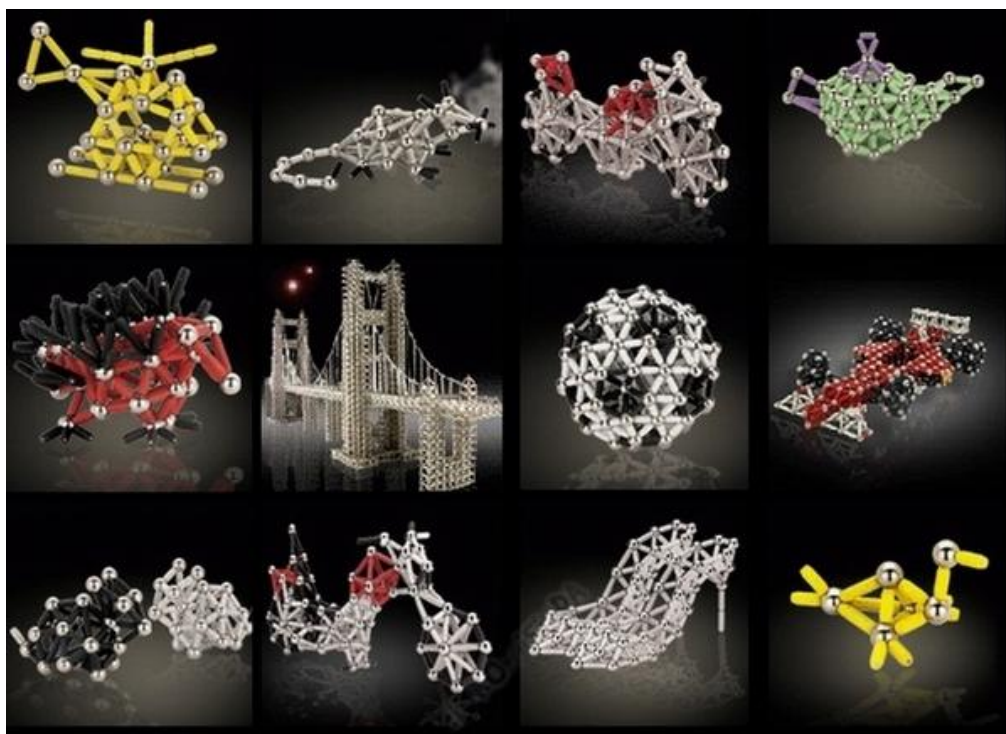
**Klocki magnetyczne to idealna zabawka edukacyjna.  
Od najmłodszych lat uczą koncentracji i krótkiego myślenia.  
Pomagają w zrozumieniu podstawowych zasad przyciągania magnetycznego.**

**Zestaw składa się z 250 przezroczystych elementów, z których można tworzyć zabawne figury, budowle i postacie....**

**Są idealną pomocą naukową pomagającą w nauce wzorów chemicznych, fizycznych i matematycznych.**

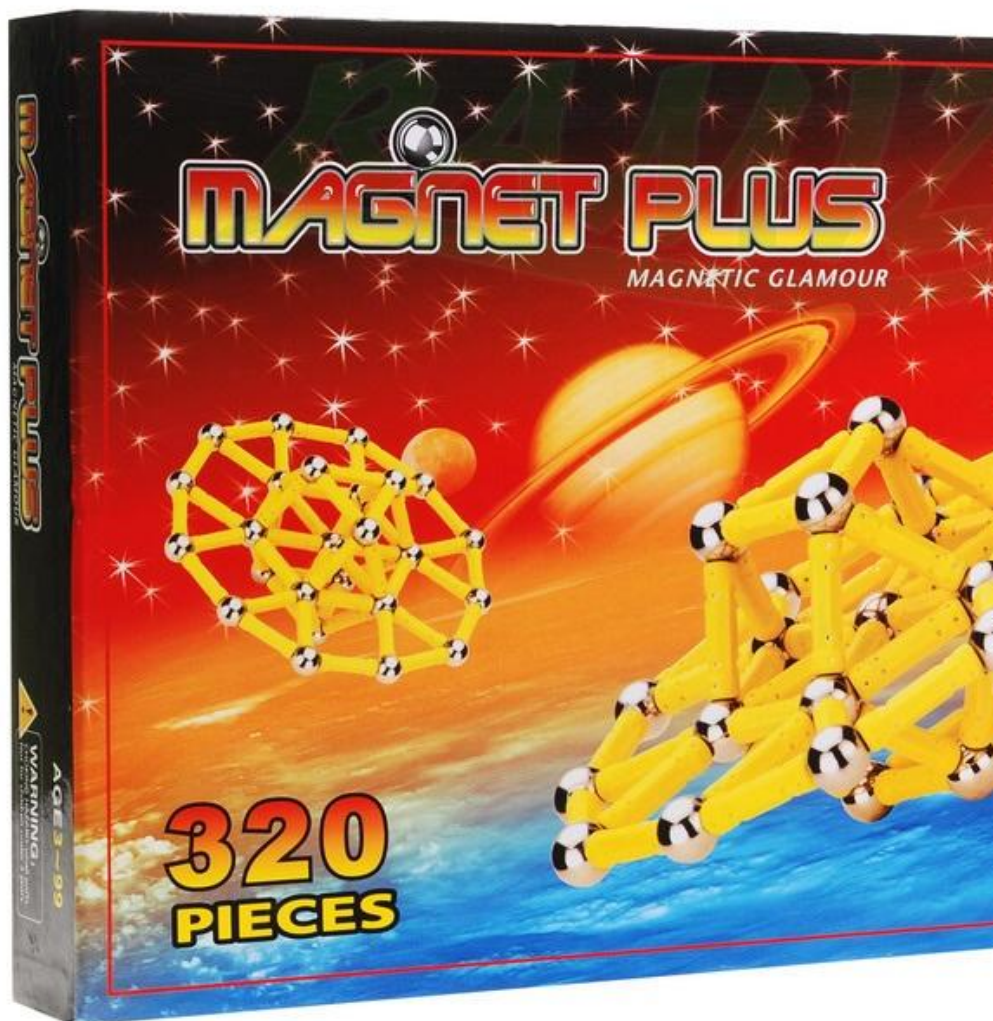
**Wspaniale kształtują i rozwijają przestrzenną wyobraźnię.**

**Klocki są kompatybilne, można je łączyć z produktami marki Geomag (magneticworld).**



**Zabawka jest przeznaczona dla dzieci powyżej 3 lat i posiada certyfikat CE.**

# klocki magnetyczne MAGNASTIX 320 szt MEGA MOCNE

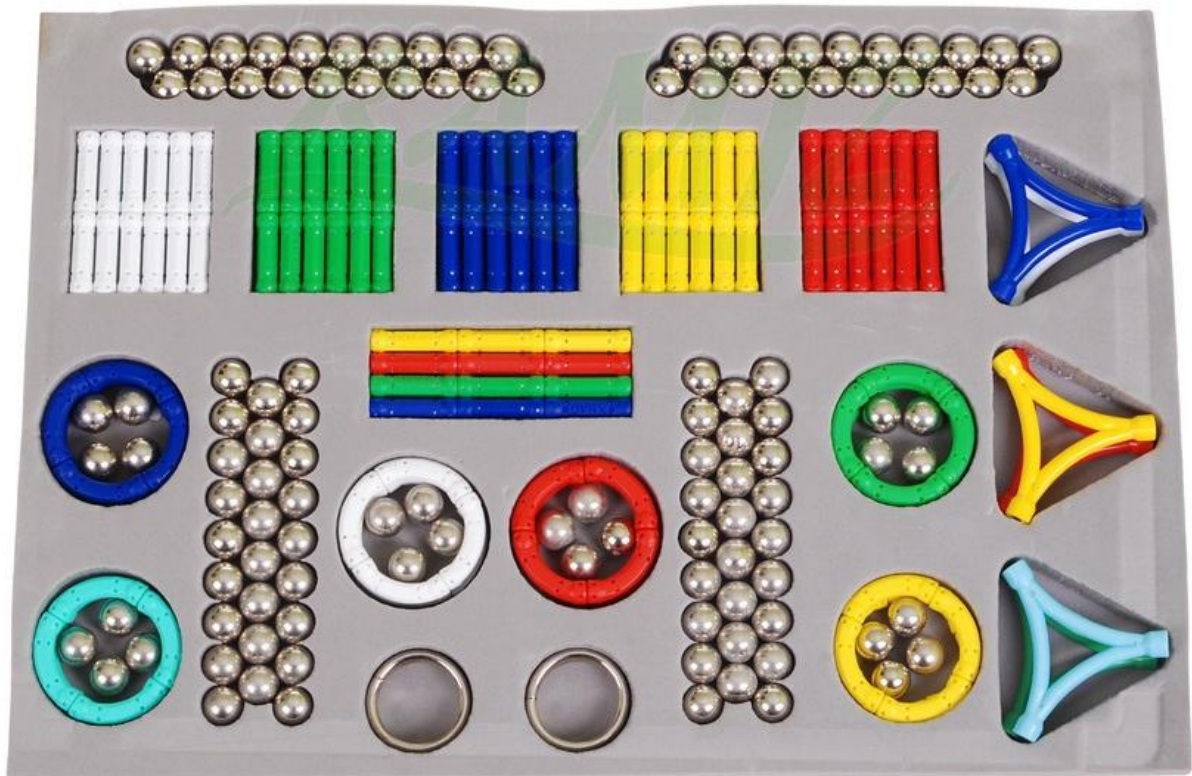


klocki magnetyczne - MAGNASTIX Magnet Plus

**Cena: !!! 109,99 zł !!!**

Są idealną pomocą naukową wspierającą mechanizmy zapamiętywania i r  
niepowtarzalną możliwość graficznego przedstawienia chemicznych, fizyc

Polecam wszystkim dzieciom idącym do szk



**KLOCKI** zostały zaprojektowane jako zestaw magnetycznych drążków (prostych i zaokrąglonych) łączących się z metalowymi akcesoriami (kulkami i kóleczkami).

Zastosowanie żywej kolorystyki poszczególnych elementów uatrakcywnia dodatkowo

Klocki dają możliwość rozwoju wyobraźni przestrzennej, kreatywnego myślenia, wpływa na koordynację ruchową i koncentrację.

Są idealną pomocą naukową wspierającą mechanizmy zapamiętywania i rozpoznawania, umożliwiającą możliwość graficznego przedstawienia chemicznych, fizycznych i matematycznych

Poszczególne elementy zestawu, o różnych kształtach zaprojektowano w taki sposób, aby móc być łączone w dowolnych konfiguracjach.

Duża ilość wielobarwnych elementów pozwoli nam budować niepowtarzalne, złożone konstrukcje i niesamowite budowle i postacie, a jedynym ograniczeniem, jakie może się pojawić



**KLOCKI MAGNETYCZNE** spełniają funkcję zabawki edukacyjnej, ale nie tylko - znają i pomagają pacjentom w odzyskiwaniu sprawności manualnej, mają właściwości

W prezentowanych klockach zastosowano neodymowe magnesy, dzięki czemu można je wykorzystywać w konstrukcjach i modelach. Dzięki temu można je wykorzystywać w budowie.

Neodymowy magnes, to gwarancja mocnej i stabilnej konstrukcji.



Zabawka jest przeznaczona dla dzieci powyżej 5 lat i posiada

# TABLICA 2w1 JUMBO 112 elem MAGNESY

- oryginalnie zapakowana
  - nowa,
  - wyjątkowa,
  - edukacyjna,
  - dwa w jednym
- TABLICA JUMBO



IFH56400  
64x55x9cm



W skład zestawu wchodzi 112elementów:

- tablica,
- literki, cyferki, znaki matematyczne na magnes (80 szt.),

- obrazki z słówkami angielskimi na magnes (26 szt.),
- regulowane nóżki,
- gąbka sucho ścierająca w kształcie kaczki,
- marker na magnes,
- 4 pojemniki na akcesoria.



**Cena: !!! 173,80 zł !!!**

**Wymiary samej tablicy:**

- wysokość 55 cm.
- szerokość 64 cm.

- grubość 9 cm.

Tablica magnetyczna posiada łapki w kształcie misiów do mocowania kartek, na

W górnej części ma uchwyt ułatwiający przenoszenie

Kąty w tablicy są zaokrąglone.

Osadza się ją na masywnym plastikowym stojaku, który ma regulację

Dzięki temu można dostosować wysokość tablicy do wzroku

Można na niej pisać zmywalnymi wodnymi pisakami

Dodatkowo z tyłu tablica posiada zaczepy umożliwiające zawieszanie



Tablica jest idealną pomocą naukową pomagającą w nauce matematyki

Pomaga również w poznaniu słówek angielskich

Na pewno wprowadzi w zachwyty Twoją Pociętkę

# Drewniane klocki 50 sztuk.

**PRODUKT POLSKI!!!**



**Cena: !!! 42,50 zł !!!**

## **Opis klocków**

Komplet zawiera 50 szt klocków drewnianych wykonanych z drewna bukowego w 6 kolorach, które pomogą Twojemu dziecku w naturalnym rozwoju umysłu. Budzą one w naszym potomstwie ducha kreatywności, po części zmusza do

nauki rachunków, dzięki tym klockom dzieci bez problemu odróżniają podstawowe gamy barwne.

**Klocki znajdują się w kartonowej tubie, która jest atrakcyjniejsza, praktyczniejsza i wytrzymalsza od zwykłego wiaderka!**



**Kształty klocków pozwalają na tworzenie zwartych budowli tj.; domków, garaży, zamków, miasteczek!!**



## **Bezpieczeństwo**

**Klocki pokryte są lakierami posiadającymi certyfikat na produkty przeznaczone dla dzieci.** Wyrób jest zgodny normami z CE oraz z wymaganiami określonymi w rozporządzeniu Rady Ministrów z dn. 18 września 2001r. w sprawie szczegółowych warunków dotyczących bezpieczeństwa. Zapewnia to w pełni bezpieczną zabawę. Dodatkowym atutem jest Państwa spokój, który zapewnia duży kształt klocków. Dziecko nie jest w stanie w jakikolwiek sposób zagrozić sobie poprzez próbę gryzienia bądź próby zjedzenia klocków - są po prostu zbyt duże.



**Drewniane klocki 110 sztuk. Cena: !!! 92,50 zł !!!**

**Drewniane klocki 200 sztuk. Cena: !!!129,50zł !!!**

**Drewniane klocki 500 sztuk. Cena: !!!169,50 zł !!!**



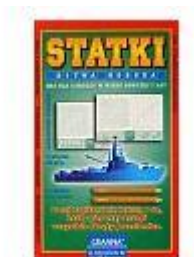
# Statki



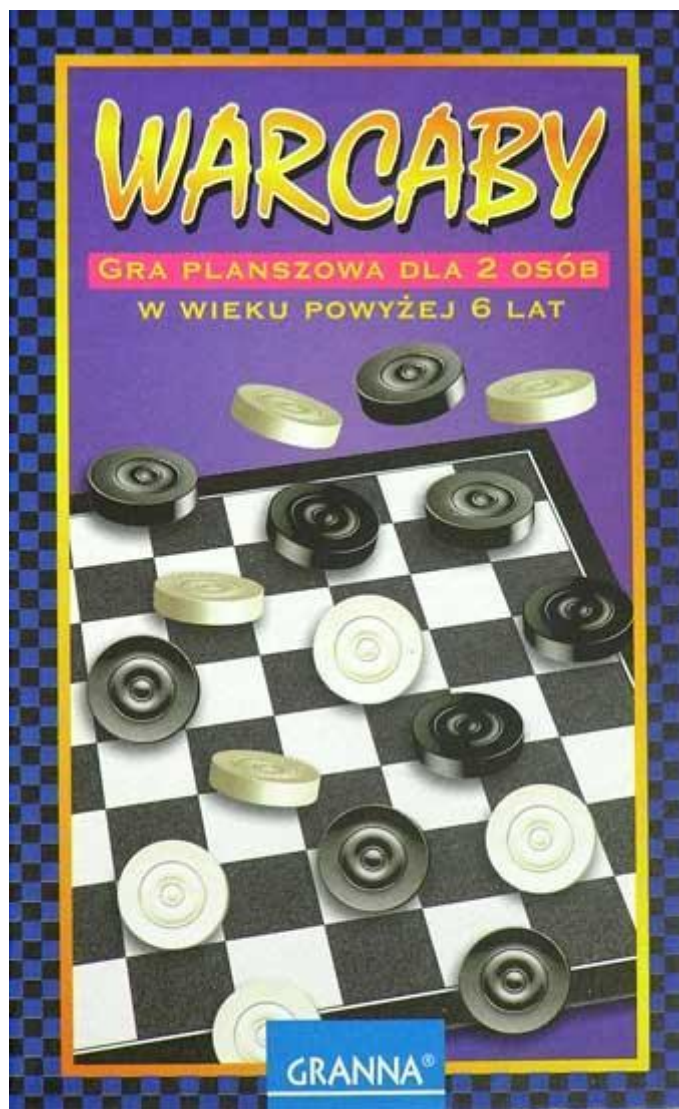
Cena: !!! 12,40 zł !!!

PUDEŁKO ZAWIERA:

- 2 bloczki do gry
- 2 ołówki
- instrukcja



# Warcaby Mini Granna



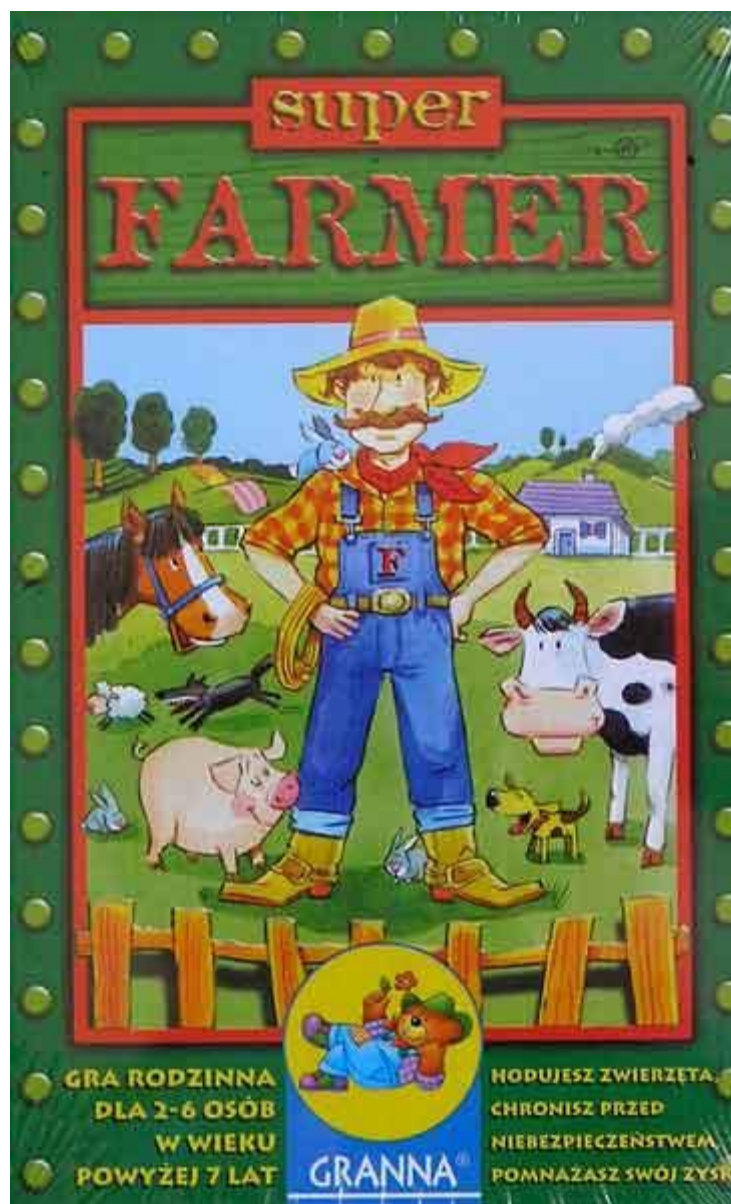
**Cena: !!! 11,90 zł !!!**

Gatunek: **gry planszowe**  
Rodzaj gry: **klasyczne**  
Liczba graczy: **2**  
Wiek graczy: **od 6 lat**  
Czas gry: **30 min.**  
Edycja: **polska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **110x185x40 mm**  
Waga pudełka: **0,1 kg**

**PUDEŁKO ZAWIERA:**

- plansza
- 24 kamienie

# Mały Super Farmer



**Cena: !!!19,90zł !!!**

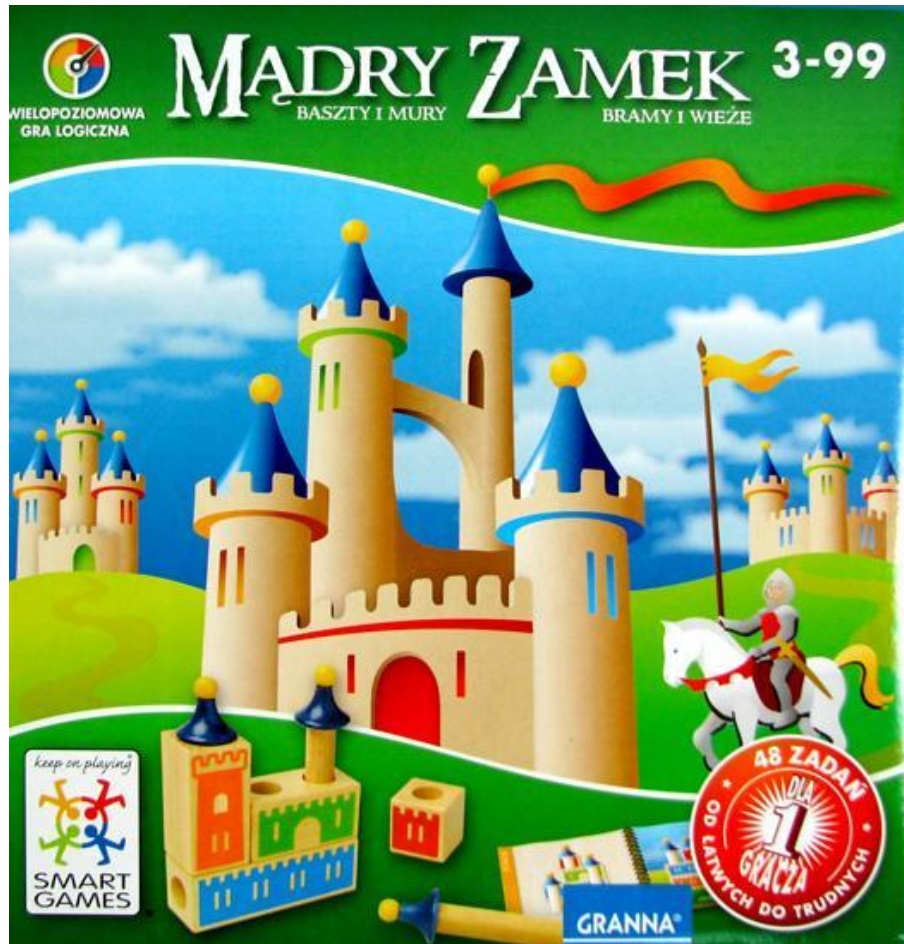
## OPIS

Jesteś superfarmerem, hodujesz zwierzęta. Twoje stado szybko rośnie. Ale musisz uważać! W okolicy grasują wilk i lis. Twoje zwierzęta mogą stać się dla nich cennym łupem...

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 2 różne dwunastościenne kostki
- 128 kartoników obrazkami zwierząt
- tabela wymian
- instrukcja

# Mądry zamek - układanka logiczna Smart Games



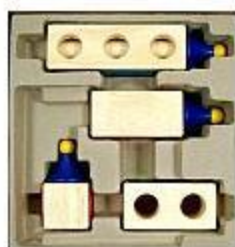
**Cena: !!! 82,99 zł !!!**

## OPIS

Wypróbuj swoją pomysłowość, wyobraźnię i umiejętność logicznego myślenia konstruując zamki z pięknie wykonanych drewnianych elementów. Twoje zadanie polega na takim ułożeniu drewnianych klocków, aby powstał jeden z zamków umieszczonych w książeczce. Niektóre zagadki są tak proste, że poradzi sobie z nimi nawet niedoświadczony budowniczy, ale są też takie, które będą nie lada wyzwaniem nawet dla wytrawnego architekta!

Zadania kształcą umiejętność logicznego myślenia i rozwijają wyobraźnię przestrzenną. Ta gra zapewni dzieciom wiele dni wspaniałej rozrywki i doskonałych ćwiczeń.

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek: **gry planszowe**  
Rodzaj gry: **logiczne**  
Liczba graczy: **1**  
Wiek graczy: **od 3 lat**  
Czas gry: **30 min.**  
Edycja: **polska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **240x240x60 mm**  
Waga pudełka: **0,7 kg**

# Kot i mysz - układanka logiczna

## Smart Games



**Cena: !!! 67,40 zł !!!**

### OPIS

Przed kotem i psem mnóstwo poplątanych ścieżek. Pomóż zwierzątkom odnaleźć najlepszą drogę łączącą ikony podane w zadaniu. Każde z 48 zadań można rozwiązać na wiele sposobów. Wykorzystaj różne pomysły, a na pewno szybko znajdziesz rozwiązanie.

Gra rozwija logiczne myślenie, spostrzeganie wzrokowe i wyobraźnię

przestrzenną. Jest świetną rozrywką zarówno dla starszych, jak i dla młodszych graczy.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

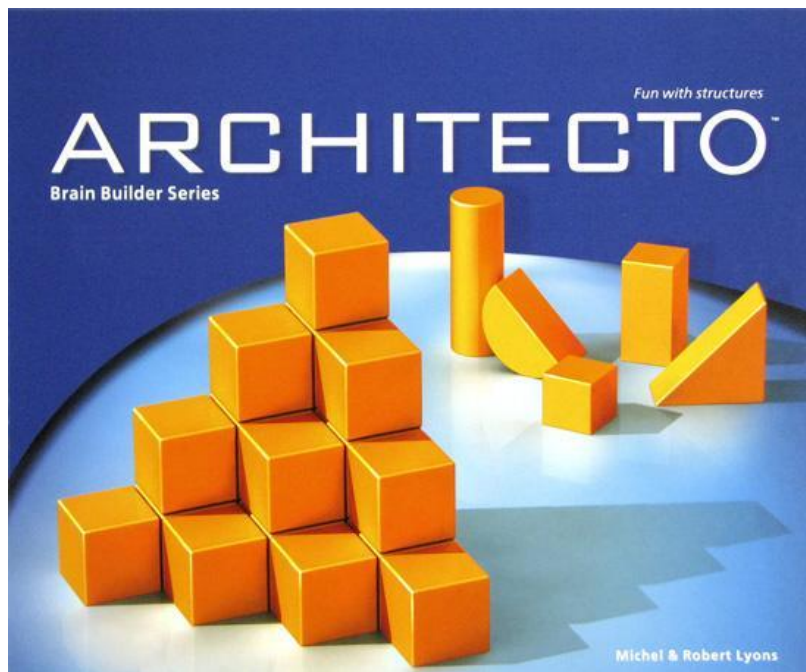
- 1 plastikowa szufladka
- 1 plastikowa plansza
- 9 plastikowych płytek
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 5 lat</b>
Czas gry:	<b>30 min.</b>
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>

# Architecto



**Cena: !!! 98,99 zł !!!**

## OPIS

Architecto to podróż wśród projektów, modeli i form. Gracz, używając odpowiednich klocków, układa budowle zawarte w książce dołączonej do gry. Znajduje się tam 50 zadań, podzielonych na 6 stopni trudności, zaczynając od żółtego – łatwego, aż do czerwonego – trudnego. Wraz ze wzrostem naszych umiejętności, modele stają się coraz bardziej zróżnicowane i złożone.

Architecto to gra, która wymaga dość zaawansowanej logicznej analizy i percepcji przestrzennej oraz pozwala graczom na rozwinięcie tych umiejętności wraz z kolejnymi zadaniami. W związku z tym nie zawsze są to proste ćwiczenia i czasem wymagają cierpliwości.

Każdy rysunek przedstawia trójwymiarowy model, który należy zbudować. W przypadku każdego modelu liczba i rodzaje wymaganych klocków są wyszczególnione w ramce znajdującej się w dolnej części strony.



Zachęcamy graczy do tworzenia swoich własnych oryginalnych modeli.  
Użyjcie swej wyobraźni – może to być najciekawsza część gry!

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

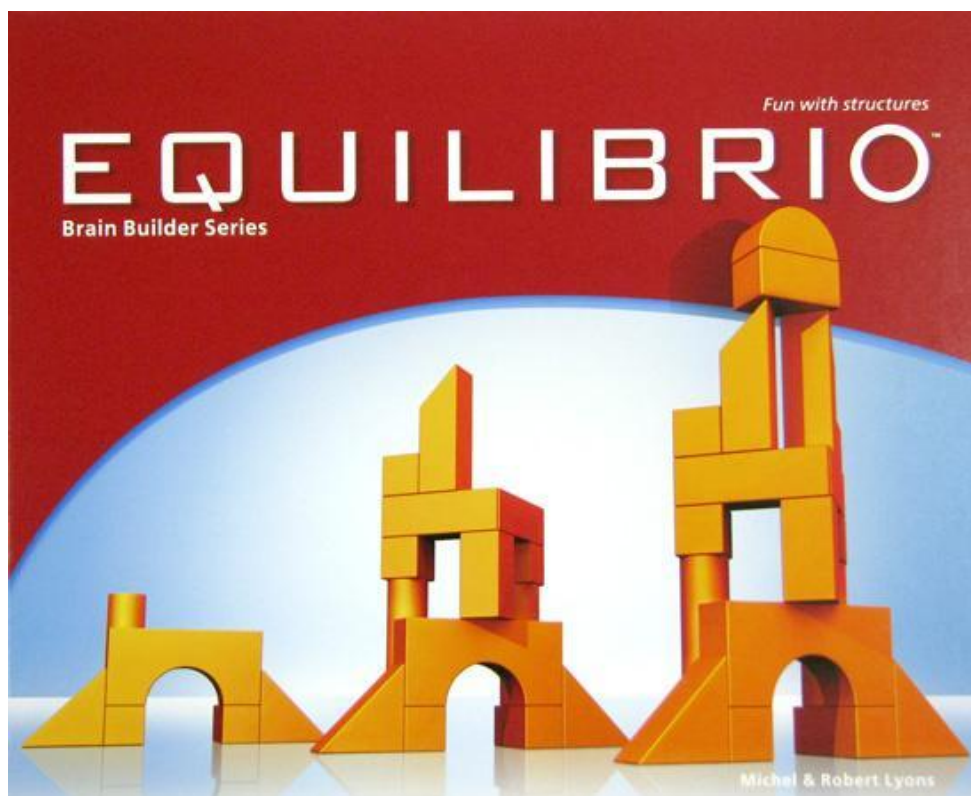
- 18 klocków
- książka zawierająca 50 zadań
- instrukcja

#### GALERIA ZDJEŃ



Gatunek: **gry planszowe**  
Rodzaj gry: **logiczne**  
Liczba graczy: **1**  
Wiek graczy: **od 7 lat**  
Czas gry: **5 min.**  
Edycja: **europejska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **280x230x45 mm**  
Waga pudełka: **0,8 kg**

# Equilibrio



**Cena: !!! 98,99 zł !!!**

## OPIS

Equilibrio to gra logiczna oparta na zręczności, pomysłowości i precyzji. Gracz, używając odpowiednich klocków, układa figury i budowle zawarte w książce dołączonej do gry. Znajduje się tam 60 zadań, podzielonych na 6 stopni trudności. Wraz ze wzrostem naszych umiejętności, figury stają się bardziej zróżnicowane i trudniejsze (jest to związane przede wszystkim z coraz cięższym utrzymaniem ich stabilności).

Każdy model przedstawiony na rysunku powinien zostać zbudowany pionowo, a po zakończeniu musi pozostać w równowadze. Liczba i rodzaje wymaganych klocków wymaganych do budowy jest wyszczególniona w ramce znajdującej się w dolnej części strony. Gra podzielona jest na sześć stopni trudności, zaczynając od łatwego (żółty), aż do trudnego (czerwony).

Klocki są przedstawione w 2 wymiarach. W zależności od swojego ułożenia w budowli mogą one wyglądać całkowicie inaczej z perspektywy 3 wymiarów. W związku z tym ważne jest, aby gracze zapoznali się z dwuwymiarowymi rysunkami klocków, ponieważ mogą one występować w różnych dostępnych pozycjach.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- 18 klocków
- książka zawierająca 60 zadań
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 5 lat</b>
Czas gry:	<b>5 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x230x45 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,9 kg</b>

# Flixx



**Cena: !!! 108,99 zł !!!**

## OPIS

Gracze wykonują ruchy u turach. Podczas swojej tury, gracz wybiera kulkę Flixx w swoim kolorze (może ona znajdować się w dowolnym miejscu planszy) i przetrzuca ją na puste pole.

Podczas swojego pierwszego ruchu, gracz może wybrać tylko jedną ze swoich kulek Flixx znajdującą się na polu początkowym. Poczawszy od drugiego ruchu, może także przetrzucać kulki Flixx znajdujące się w innych miejscach na planszy.

W celu zdobycia jednej ze swoich kulek, gracz musi otoczyć ją kulkami Flixx w swoim kolorze. Grę wygrywa zawodnik, który jako pierwszy zdobędzie trzy kulki.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

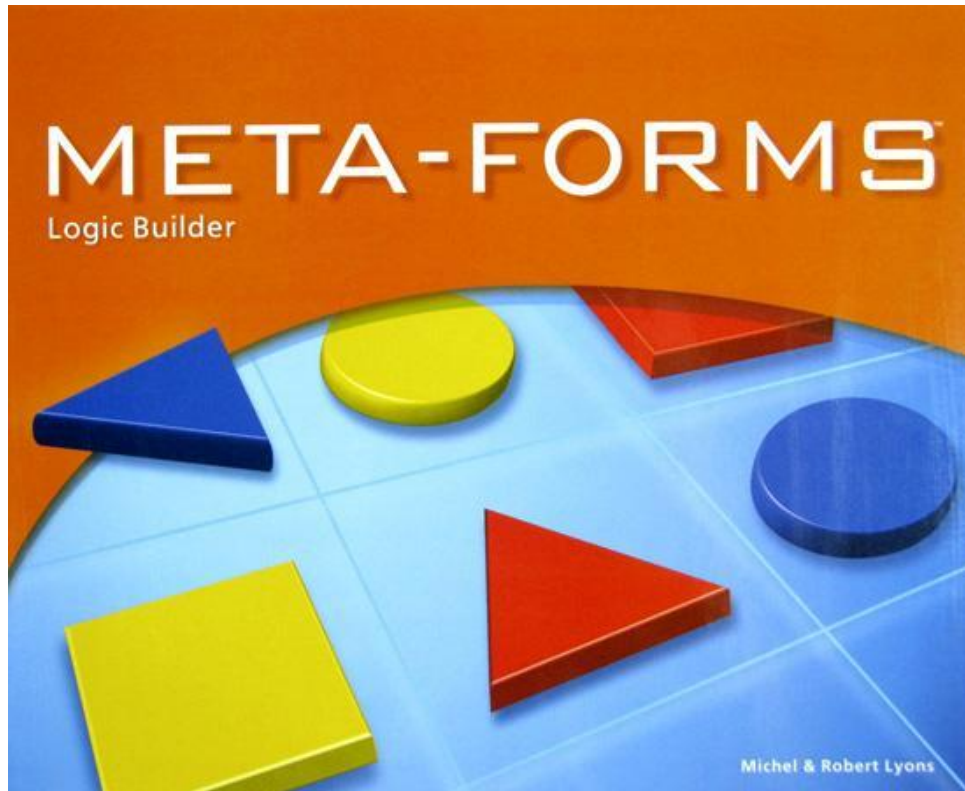
- 12 zielonych i 12 pomarańczowych kulek Flixx
- 1 zielony i 1 pomarańczowy Flixxer
- plansza do gry
- 12 zielonych i 12 pomarańczowych nakładek na pola początkowe
- 6 kółek
- 9 zapinek
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>inne</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 6 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>445x305x95 mm</b>
Waga pudełka:	<b>1,4 kg</b>

# Meta –Forms



**Cena: !!! 89,99 zł !!!**

## OPIS

Odkryj grę logiczną, która zgromadziła masę wielbicieli na całym świecie, nie tylko wśród dzieci ale także wśród rodziców i nauczycieli. Użyj wskazówek, aby ułożyć dziewięć figur geometrycznych i znaleźć odpowiednie rozwiązanie. 80 zadań zawartych jest w książce dołączonej do gry. Są one podzielone na 6 stopni trudności. Wraz ze wzrostem naszych umiejętności, zadania stają się bardziej zróżnicowane i w związku z tym trudniejsze.

Celem gry jest rozwiązanie łamigłówek logicznych poprzez ułożenie 9 elementów na planszy o wymiarach 3x3 w taki sposób, aby spełnione zostały wszystkie wskazówki.

W ramach każdego poziomu stopniowo wprowadzane są nowe pojęcia, co pozwala graczom na oswojenie się z koncepcjami logicznymi oraz na zdobycie wprawy w korzystaniu z nich. Pierwsze 3 poziomy są odpowiednie dla dzieci w wieku 4-6 lat. Wraz z postępem graczy rozumowanie wymagane do rozwiązania każdej kolejnej łamigłówki jest coraz bardziej skomplikowane. Od poziomu 4 w górę, gracze w dowolnym wieku mogą mierzyć się z wyzwaniem przez jakiś czas zanim uda im się odnaleźć prawidłowe rozwiązanie. Dzieciom należy pozwolić na rozwijanie się własnym tempem i zapewnić im pomoc dorosłych, kiedy znajdzie taka potrzeba.

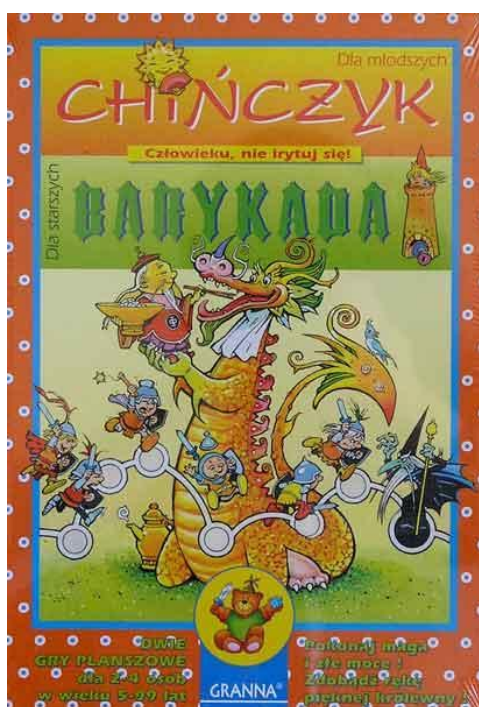
#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- 9 figur
- 1 plansza
- książka zawierająca 80 zadań
- instrukcja

- GALERIA ZDJĘĆ
- Powiększenie zdjęcia można uzyskać po kliknięciu na jego miniaturę.



# Chińczyk, Barykada



**Cena: !!! 29,90 zł !!!**

## OPIS

CHIŃCZYK to jedna z najstarszych gier świata. Jak sama nazwa wskazuje powstała w... Indiach.

W Chinach jest niemal zupełnie nieznaną. Natomiast bardzo popularna w Europie. Dla tych, którzy jeszcze w nią nie grali, dokładny opis znajduje się wewnątrz pudełka. W naszej wersji gracze zamieniają się w malownicze chińskie smoki pędzące w wyścigu do smakowitego śniadania.

BARYKADA to gra wymyślona w Niemczech w 1960 roku, znana pod nazwą „Malefizpiel”. Tu nie wystarczy tylko szczęście w rzucaniu kostką! Żeby uwolnić piękną księżniczkę, trzeba wykazać się sporą pomysłowością w walce z licznymi niebezpieczeństwami, które pozostawiał na drodze zły mag Czarosiej. Pokonać trzeba i wiedźmę Pytalicę, i rozbójnika Łupiwoja, a nawet złośliwego diabełka Topielka. A przecież są jeszcze rywale, którzy stale depczą nam po piętach...

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- dwustronna plansza do gry
- 20 pionków
- 11 pionków – barykad
- kostka do gry
- instrukcja



# Bingo



**Cena: !!! 30,80 zł !!**

## OPIS

Bingo to znana od stuleci gra liczbowa. Ilość uczestników jest dowolna. Gracze losują spośród siebie bankiera. Każdy z uczestników otrzymuje od niego taką samą ilość pieniędzy. Za te pieniądze kupują u bankiera dowolną ilość kuponów płacąc za jeden kupon ustaloną na początku gry cenę.

Krupier losuje żetony ogłaszając wylosowany numer. Wylosowanym żetonem zakrywa odpowiedni numer karty kontrolnej. Gracz, który zobaczy na swoich kuponach liczbę wylosowaną przez bankiera przykrywa ją krążkiem na każdym kuponie. Gdy jeden z uczestników zakryje pięć sąsiadujących ze sobą cyfr w poziomie, pionie lub po skosie – ogłasza BINGO.

Po ogłoszeniu BINGO bankier wypłaca pieniądze, zostawiając 10% puli jako swój zysk. Następnie karty są zbierane, żetony do losowania wracają do puli, bankierem zostaje kolejna osoba, za posiadane pieniądze gracze kupują nowe kupony. Gra toczy się dalej, przy czym odpadają osoby, które nie mają pieniędzy na zakup nowych kuponów. Grę wygrywa uczestnik, który zgromadził największą ilość pieniędzy.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

plansza liczbowa dla bankiera

20 kart bingo

75 pionków z liczbami

200 żetonów

instrukcja

Gatunek: gry **dla dzieci**

Rodzaj gry: **inne**

Liczba graczy: 3 - 10

Wiek graczy: od 8 lat

Czas gry: 60 - 90 min.

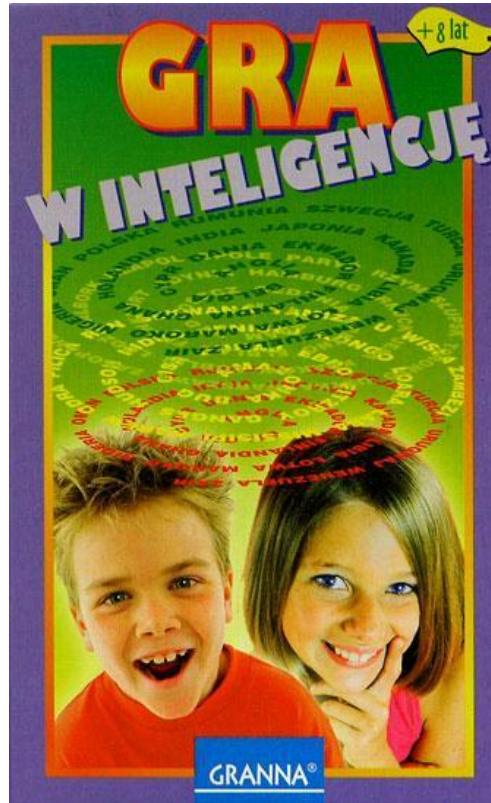
Edycja: **polska**

Instrukcja: **polska**

Wymiary pudełka: **190x275x40 mm**

Waga pudełka: **0,2 kg**

# Inteligencja



**Cena: !!! 12,30 zł !!**

## OPIS

Przed rozpoczęciem gry należy umieścić strzałkę w otworze planszy. Każdy z graczy dostaje kartkę z bloczka do gry. U góry kartki wpisuje wybrane przez siebie kategorie lub może skorzystać z planszy do losowania. Losuje się po kolei, po jednej kategorii, a wylosowaną kategorię wpisuje się do notesika. Jeśli dwa razy zostanie wylosowana jedna kategoria np. miasto, miasto, to nie szkodzi. Znaczy to, że w tej rozgrywce będą wpisywane dwa miasta. Po wylosowaniu sześciu kategorii, jeden z graczy losuje literę, na jaką należy wypisywać wyrazy.

Za wypisanie takiego samego wyrazu, jak przeciwnik, gracze otrzymują po 5 punktów, za inny wyraz 10 punktów. Za złą odpowiedź lub jej brak gracz nie dostaje żadnego punktu. Po każdej rundzie gracze podliczają punkty, następnie losują kolejną literę i wypisują kolejne wyrazy. Gdy kończy się strona w bloczku, kończymy pierwszą grę, podliczamy punkty i gratulujemy zwycięzcy. Możemy teraz rozpocząć kolejną rozgrywkę.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- bloczek do gry
- 2 ołówki
- plansza do losowania
- strzałka
- instrukcja

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>edukacyjne</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>30 min.</b>
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>110x185x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

# IQ Twist - układanka logiczna

## Smart Games



Cena: !!! 36,60 zł !!!

## OPIS

Zakręć umysł we właściwym kierunku i ułóż wszystkie zakręcone klocki łamigłówki na planszy. Wydaje się to łatwe, dopóki nie stwierdzisz, że przeszkadzają ci kołki. A na kołku można ułożyć klocek tylko wtedy, gdy oba elementy są w tym samym kolorze.

Gra jest niewielka, świetnie sprawdzi się więc jako przekąska dla mózgu podczas podróży. 100 zadań do rozwiązania, od łatwych do ekstremalnie trudnych.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

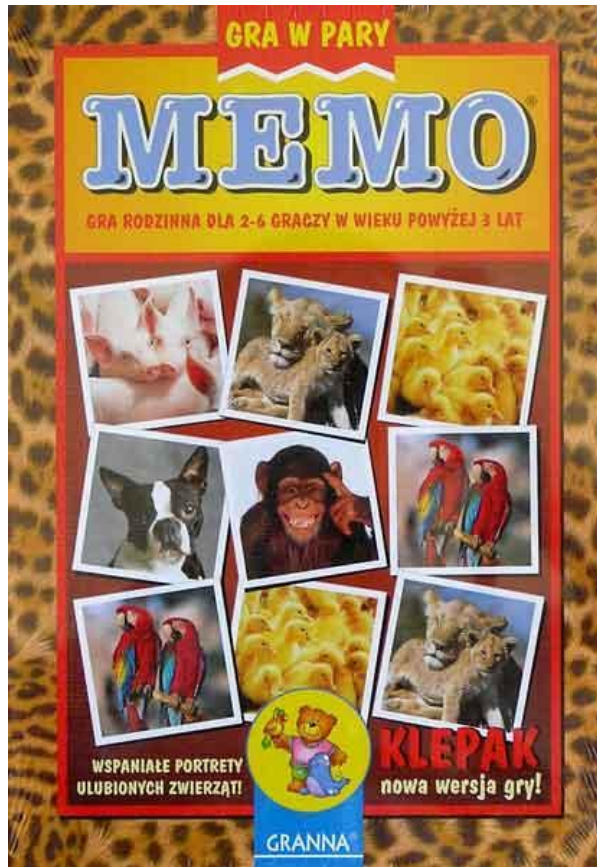
- plansza do gry
- 7 kołków
- 8 klocków
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 6 lat</b>
Czas gry:	<b>30 min.</b>
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>100x145x30 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

# Memo



**Cena: !!! 31,50 zł !!!**

Memo to polska wersja wspaniałej gry znanej pod różnymi nazwami na całym świecie. Tym razem ilustrowana pięknymi zdjęciami zwierząt z całego świata, a ponadto – po raz pierwszy – jej nowa, dynamiczna wersja – "Klepak".

Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>inne</b>
Liczba graczy:	2 - 6
Wiek graczy:	od 3 lat
Czas gry:	60 min.
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>190x275x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,3 kg</b>

# Metro - układanka logiczna Smart Games



**Cena: !!!62,30 zł!!!**

Metro - układanka logiczna Smart Games to gra, która stawia dorosłych przed trudnymi wyzwaniami i wiele od nich wymaga. Dzieciom oferuje zadania na tyle proste, by mogły się nią zachwycić. Jest to gra logiczna, która przenosi gracza do 8 metropolii. W każdym mieście czeka na gracza 8 zupełnie różnych zadań.

Metro - układanka logiczna Smart Games jest idealną grą podróżną. Wszystkie elementy gry zmieszczą się w poręcznym pudełku. Zabawa w budowanie linii metra na pewno sprawi Ci wiele satysfakcji!

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza do gry
- pudełko do przechowywania elementów gry
- fragmenty torów
- 8 planów miast

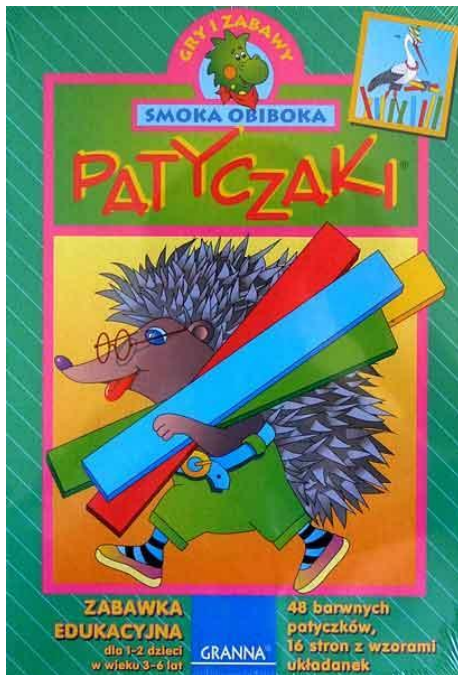


## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	gry planszowe
Rodzaj gry:	logiczne
Liczba graczy:	1
Wiek graczy:	od 8 lat
Czas gry:	30 min.
Edycja:	polska
Instrukcja:	polska
Wymiary pudełka:	240x240x50 mm
Waga pudełka:	0,4 kg

# Patyczaki



**Cena: !!!51,90 zł!!!**

## OPIS

Zabawa polega na układaniu obrazków z patyczków. Dzieci mogą układać je z wzorów umieszczonych na planszach lub tworzyć własne kompozycje. Zabawa pomaga uruchamiać procesy analizy i syntezy. Patyczaki układane według wzorów umieszczonych w pudełku uczą rozpoznawania kształtów, kolorów i proporcji.

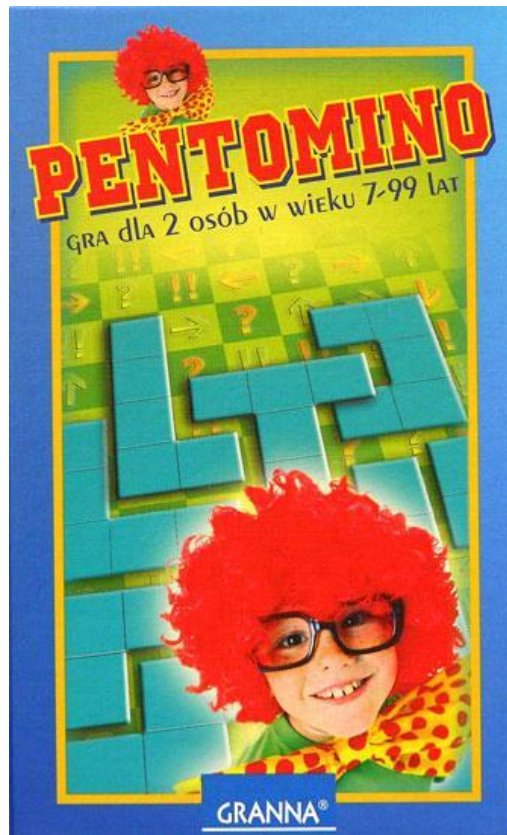
Patyczaki to świetne płaskie klocki. Można z nich budować różne wieże i stosy. Pomogą w nauce liczenia i podstaw geometrii. Posłużą do gry w bierki. Dają dzieciom możliwość rozwijania fantazji i pomysłowości. Przydadzą się jako zabawka lub pomoc w nauce – w przedszkolu, świetlicy i w domu.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

48 plastikowych patyczków w czterech kolorach  
8 dwustronnych plansz z wzorami do układania  
instrukcja

Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>edukacyjne</b>
Liczba graczy:	1 - 2
Wiek graczy:	od 3 do 6 lat
Czas gry:	60 min.
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>190x275x40 mm</b>

# Pentomino



**Cena: !!! 12,30 zł!!!**

## OPIS

Nazwa pentomino pochodzi od greckiego słowa pentos, oznaczającego pięć. Skoro kamień domina to dwa połączone kwadraty, łamigłówkę, której każda figura zbudowana jest z pięciu kwadratów, można nazwać właśnie pentominem. W komplecie pentomino jest 12 figur. Są to wszystkie układy pięciu kwadratów. Figury można odwracać i obracać.

Niektóre problemy pentomino badali matematycy i komputery. Wiadomo na przykład, że prostokąt o wymiarach 6x10 kwadracików da się ułożyć na 2339 różnych sposobów. Różnych to znaczy takich, których nie da się utworzyć z innych rozwiązań przez obrót lub odbicie lustrzane.

A oto kilka ciekawych zadań:

- ułóż dwa prostokąty 5x6 kwadracików,
- ułóż prostokąt 5x13 z otworem w kształcie wybranej figury pentomina,
- wybierz jeden z kamieni i z dziewięciu innych zbuduj figurę o tym samym kształcie, co wybrany kamień, ale dwa razy większą

**PUDEŁKO ZAWIERA:**

plansza – szachownica

12 kamieni – każdy składa się z 5 kwadratów

instrukcja

GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry dla dzieci</b>
Rodzaj gry:	<b>edukacyjne</b>
Liczba graczy:	2
Wiek graczy:	od 7 lat
Czas gry:	30 min.
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>110x185x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

# Qubix



Cena: !!! 80,40 zł!!!

## OPIS

**Qubix** łączy dziecięcą radość budowania z klocków, z dojrzałą satysfakcją, jaką daje logiczne myślenie, planowanie i realizacja zamierzonych celów. Gra jest przeznaczona dla starszych dzieci, młodzieży i dla dorosłych. Oprócz przyjemności, jakiej dostarcza manipulowanie drewnianymi klockami, gra zapewni również mnóstwo emocji związanych z rywalizacją i współdziałaniem. A wszystko w 3D!

Gracz stara się stworzyć układy klocków na swojej planszy oraz na planszach przeciwników. Ułożenie poprawnego układu klocków jest punktowane. Gracz, który zdobędzie najwięcej punktów - wygrywa.

**PUDEŁKO ZAWIERA:**  
5 dwustronnych plansz graczy  
75 klocków  
5 znaczników punktacji  
plansza punktacji  
instrukcja

### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek: **gry planszowe**  
Rodzaj gry: **logiczne**  
Liczba graczy: 2 - 5  
Wiek graczy: od 7 lat  
Czas gry: 45 min.  
Edycja: **polska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **260x260x80 mm**  
Waga pudełka: **1,0 kg**

# Safari - układanka logiczna

## Smart Games



**Cena: !!! 67,40 zł !!!**

### OPIS

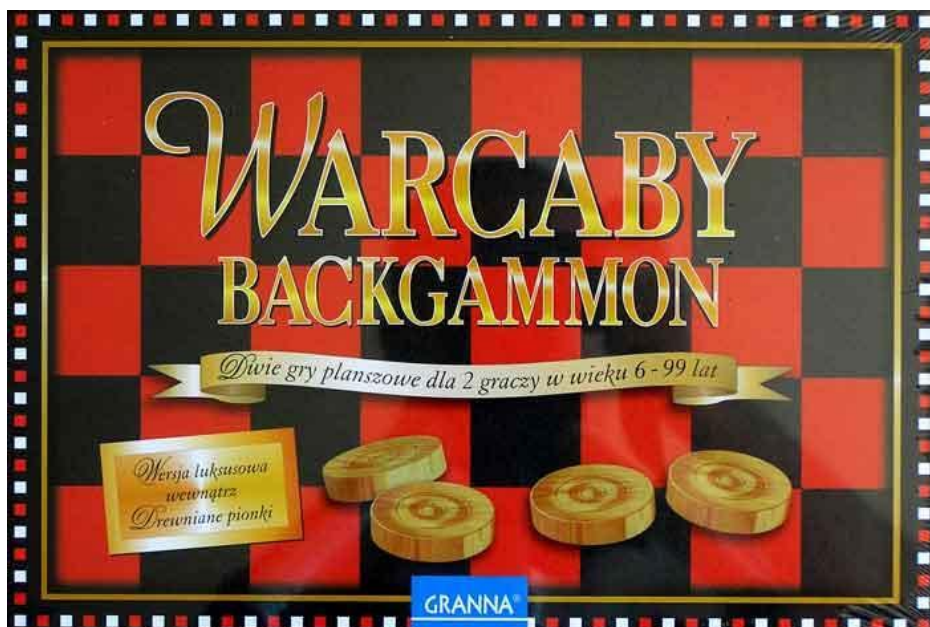
Przed tobą wyzwanie. Aby mu sprostać, musisz w odpowiedni sposób umieścić na planszy ze zwierzętami wszystkie 4 elementy przedstawiające bujną roślinność. Każde zadanie można próbować rozwiązywać na wiele sposobów, ale rozwiązanie jest zawsze tylko jedno.

Gra rozwija logiczne myślenie, spostrzeganie wzrokowe i wyobraźnię przestrzenną. Jest świetną rozrywką zarówno dla starszych, jak i dla młodszych graczy.

### PUDEŁKO ZAWIERA:

- 1 plastikowa szufladka
- 1 plastikowa plansza
- 4 plastikowe elementy
- instrukcja

# Warcaby i Backgammon



**Cena: !!! 38,30zł !!!**

## OPIS

Backgammon jest bardzo starą grą, narodziła się bowiem dawno, jeszcze przed naszą erą. Jest grą wiecznie młodą i fascynującą. Nie jest bowiem grą losową, choć do poruszania kamieni po planszy używa się kostek. Jest grą strategiczną, a los może jedynie pomóc graczowi (niekiedy w niewielkim stopniu, także utrudniać wygraną).

Grywał w tę grę Neron, grywał Petroniusz, Klaudiusz, cesarz Zeno... Ludwik IX Święty zakazał jej rozgrywania, a królowa angielska w roku 1571 także zabroniła w nią grać. Iwan Groźny w 1561 roku uznał granie w nią za przestępstwo równe kradzieży, czy świętokradztwa. Ciekawe – prawda? Co też ma w sobie ta niepozorna na pierwszy rzut oka gra?

Nie zdradzimy Państwu tego. Przekonajcie się sami, że warto w nią zagrać i poświęcić nieco czasu na studiowanie taktyki i strategii. A im częściej i dłużej będą Państwo w nią grać, tym chętniej odsłaniać ona będzie swe tajemnice.



Warcaby nie są aż tak starą grą jak Backgammon – powstały prawdopodobnie w XII wieku na południu Francji, stąd w różnych wersjach rozpowszechniły się na cały świat, stając się jedną z najbardziej popularnych gier, zarówno dla dzieci, jak i dorosłych.

Wśród miłośników gry w Warcaby jest wielu sławnych ludzi. Nie tylko władców, jak Napoleon Bonaparte, który w przeddzień bitwy pod Austerlitz wymyślił kombinację do dziś opisywaną w podręcznikach Warcabów, ale także pisarzy i poetów, którzy uwiecznili grę w swoich utworach.

O martwe dusze grali w Warcaby bohaterowie sztuki Gigola, podczas partii Warcabów ważne informacje starał się zdobyć agent brytyjskiego wywiadu w powieści Grahama Greena. Adam Mickiewicz poświęcił Warcabom oddzielny poemat, w którym przedstawił szczególny opis zasad gry, a nawet elementy strategii i taktyki.

- **PUDEŁKO ZAWIERA:**
- dwustronna plansza do gry
- 15 białych drewnianych kamieni
- 15 czarnych drewnianych kamieni
- 3 kostki do gry
- instrukcja

Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>klasyczne</b>
Liczba graczy:	2
Wiek graczy:	od 6 lat
Czas gry:	60 - 90 min.
Edycja:	<b>polska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>335x230x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,6 kg</b>

# Batik Classic



**Cena: !!! 99,90zł !!!**

## OPIS

**Batik Classic** to niezwykła gra logiczna. Każdy z graczy dysponuje 9 elementami o różnym kształcie.

Gracze na zmianę umieszczają własne elementy między szybkami planszy.

Pierwszy z graczy, który nie będzie w stanie umieścić swojego elementu w taki sposób, aby ten nie wystawał poza górny brzeg planszy przegrywa.

**Batik** otrzymał wiele prestiżowych nagród na całym świecie. Do najważniejszych należą: **Parents Choice Gold Award** w Stanach Zjednoczonych, **Toy Award** w Belgii i **As D'Or** we Francji.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 18 elementów
- 1 pionowa plansza
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	2
Wiek graczy:	od 5 lat
Czas gry:	10 min.
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,7 kg</b>

# Batik Kid



**Cena: !!! 99,90zł !!!**

## OPIS

Batik Kid to klasyczny Batik w wersji dla dzieci, w której geometryczne kształty figur każdego z graczy zostały zastąpione kolorowymi przedstawicielami fauny morskiej (ryby, ślimaki, kraby, ośmiornice, rozgwiazdy).

Reguły gry są zgodne z klasyczną wersją gry. Zwierzęta we własnym kolorze należy wpuszczać między przezroczyste ramki akwarium w taki sposób aby zmusić przeciwnika do zagrania jego zwierzęcia w taki sposób, by wystawało ono poza górną krawędź akwarium.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 2 zestawy ryb
- 1 akwarium
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	2
Wiek graczy:	od 5 lat
Czas gry:	5 min.
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,7 kg</b>

# Cubulus



**Cena: !!! 69,90 zł !!!**

Z sześcianu należy wyjąć wszystkie kulki. Każdy gracz wybiera sobie kolor. Kulki w trzecim kolorze są neutralne (w wariantcie dla trzech osób nie ma kulek neutralnych).

W losowy sposób należy wyłonić pierwszego gracza. Drugi gracz dowolnie umieszcza w sześcianie 9 neutralnych kulek. Następnie pierwszy gracz umieszcza w sześcianie jedną kulkę, po nim robi to drugi gracz, itd.

Kulka może zostać umieszczona tylko w miejscu przy zewnętrznej krawędzi. Podczas wsuwania można nią przpchnąć 1 lub 2 inne kulki, ale nie więcej. Zamiast wsuwać nową kulkę, gracz może zdecydować się zmienić kolejność pełnej linii: popycha pierwszą kulkę, tak, że trzecia wylatuje z sześcianu i następnie umieszcza ją na zwolnionym miejscu. Kiedy w sześcianie znajdują się wszystkie kulki, gracze mogą tylko zmieniać kolejność kulek w rzędach.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy utworzy na jednej z zewnętrznych ścian sześciangu, kwadrat złożony z 4 kulek w swoim kolorze. Jeżeli w tym samym momencie zostanie utworzony kwadrat w kolorze przeciwnika, to przeciwnik zostaje zwycięzcą.

PUDEŁKO ZAWIERA:

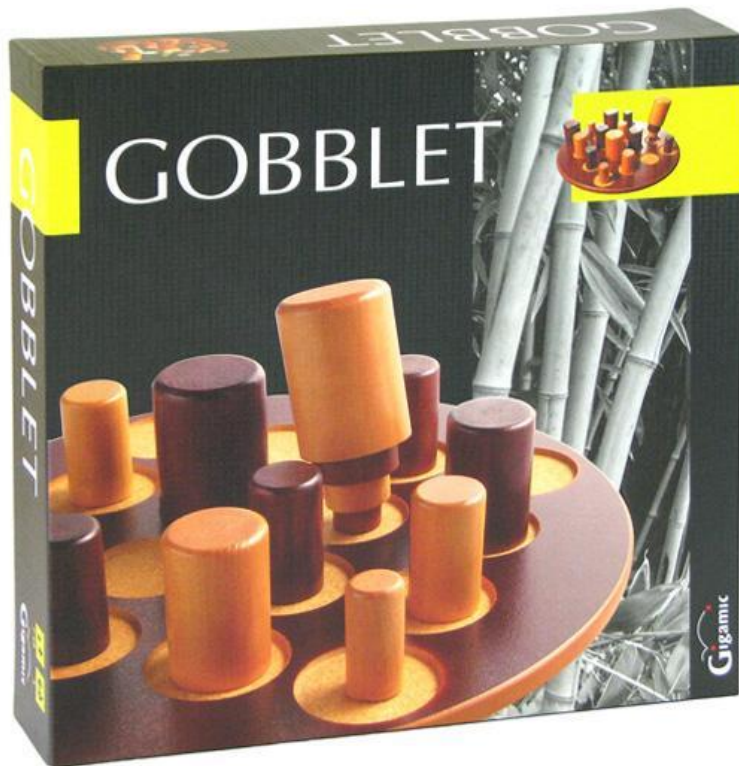
- 1 miękki sześciang składający się z 27 gniazd
- 27 kulek
- instrukcja

GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	gry planszowe
Rodzaj gry:	logiczne
Liczba graczy:	2 - 3
Wiek graczy:	od 8 lat
Czas gry:	20 min.
Edycja:	europejska
Instrukcja:	polska
Wymiary pudełka:	145x140x145 mm
Waga pudełka:	0,7 kg

# Gobblet Classic



**Cena: !!! 99,90 zł !!!**

## OPIS

Celem gry jest uszeregowanie czterech z własnych **Gobbletów** w jednym rzędzie. W każdej turze, musisz zagrać nowego **Gobbleta** albo przemieścić **Gobbleta** na planszy. Cała sztuka polega na tym, abyś zapobiegł wchłonięciu własnych pionków przez pionki przeciwnika..., ale nie popełnił przy tym fatalnej pomyłki odkrywając **Gobblet** odsłaniający zwycięski rząd przeciwnika.

Gobblet jest wciągającą grą, która została doceniona otrzymując nagrody na całym świecie.

W Stanach Zjednoczonych zaliczono ją do pierwszej dziesiątki najlepszych gier!



## PUDEŁKO ZAWIERA:

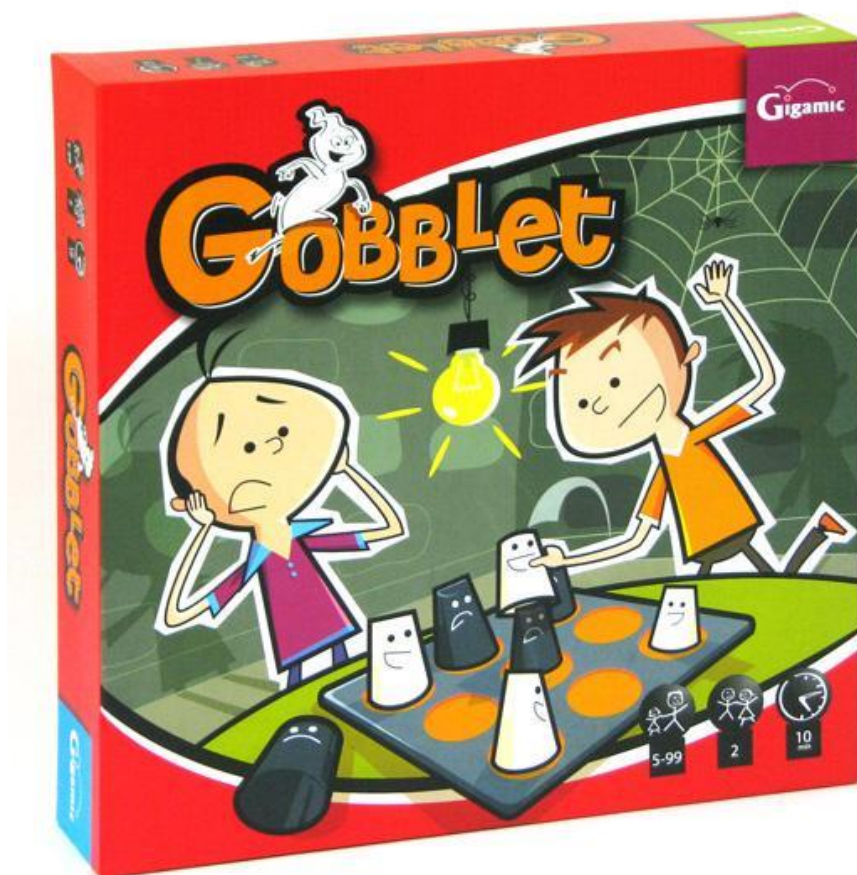
- 16 polowa plansza gry
- 24 drewniane pionki zwane Gobbletami: 12 jasnych i 12 ciemnych
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek: gry planszowe  
Rodzaj gry: logiczne  
Liczba graczy: 2  
Wiek graczy: od 7 lat  
Czas gry: 15 min.  
Edycja: europejska  
Instrukcja: polska  
Wymiary pudełka: 280x280x60 mm  
Waga pudełka: 0,8 kg

# Gobblet Kid



**Cena: !!! 99,90zł !!!**

## OPIS

Gracz w swojej turze, może albo ustawić nowy Gobblet na planszy, albo przesunąć jeden ze swoich Gobbletów, które już znajdują się na planszy. Gobblety znajdujące się na planszy do końca gry nie mogą zostać z niej usunięte.

Gobblet stojący na planszy można przesunąć, podnosząc go i kładąc na pustym polu lub na jednym z pionków o mniejszym rozmiarze. Nazywa się to "wchłanianiem". Gracz, ustawiając na planszy nowy Gobblet lub wykonując ruch Gobbletem stojącym już na planszy może wchłonąć dowolny Gobblet w mniejszym rozmiarze - swój lub przeciwnika. Gdy gracz dotknie znajdujący się na planszy Gobblet, musi wykonać nim ruch.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy ustawi w jednej linii 3 Gobblety we własnym kolorze. Jeżeli gracz ruszy jeden z nich w taki sposób, że odsłoni jeden z Gobbletów przeciwnika i posunięciem tym utworzy zwycięski rząd Gobletów w kolorze przeciwnika, to przegra (chyba, że może umieścić swojego Gobbleta na innym pionku w tym samym rzędzie).

Gobblet jest wciągającą grą, która została doceniona otrzymując nagrody na całym świecie.

W Stanach Zjednoczonych zaliczono ją do pierwszej dziesiątki najlepszych gier!

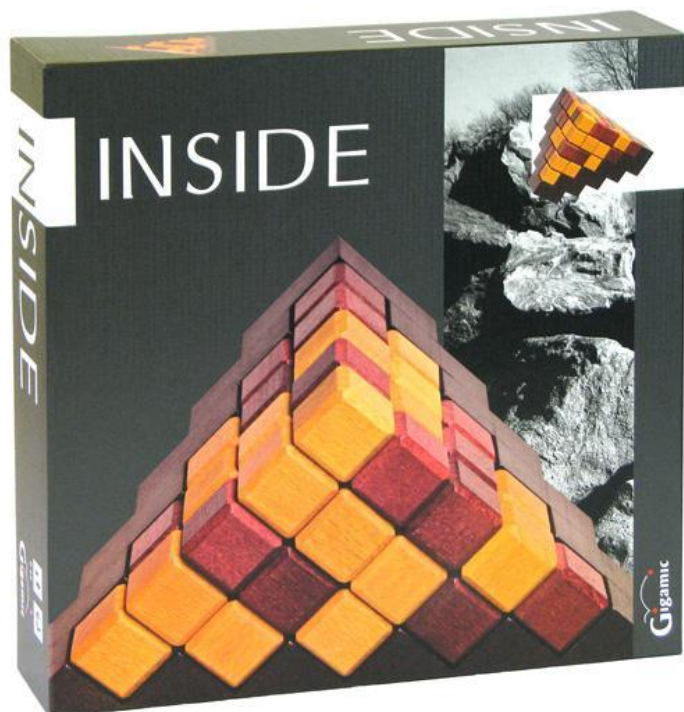
Gra wykonana z drewna. Znakomita jako elegancki i efektowny prezent dla miłośników gier logicznych.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza do gry
- 12 drewnianych pionków zwanych Gobbletami: 6 jasnych i 6 ciemnych
- 1 woreczek
- instrukcja

Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 5 lat</b>
Czas gry:	<b>10 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,8 kg</b>

# Inside



**Cena: !!! 99,90zł !!!**

## OPIS

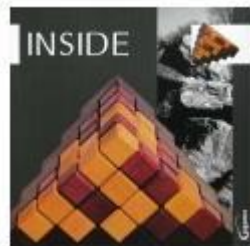
Dwaj gracze budują w turach piramidę ze swoich klocków. Kiedy piramida jest gotowa, każda z 3 ścian składa się z 15 klocków. Zwycięzcą zostaje gracz, który umieści najwięcej swoich klocków na przynajmniej 2 ścianach.

Znakomita jakość wykonania, proste zasady, wciągająca rozgrywka to trzy najważniejsze atuty Inside. W tej grze liczy się każdy ruch! Czy klocek umieścić wewnątrz piramidy, czy na zewnątrz? To główne pytanie jakie zadają sobie grający w Inside. Od trafności podejmowanych decyzji zależy nasze zwycięstwo lub przegrana.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza do gry z wgłębieniami
- 36 drewnianych klocków
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>10 - 20 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>1,1 kg</b>

# Katamino



**Cena: !!! 110,00 !!!**

Katamino jest dynamiczną układanką i zmuszającą do myślenia zagadką. Rozwija zmysł obserwacji i zdolność logicznego myślenia.

Celem gry jest układanie figur zwanych pentami. Wykonuje się to przez umieszczanie określonej liczby pentaminów – specjalnie zaprojektowanych klocków – na pokratkowanej planszy gry.

Katamino to niezwykła łamigłówka z „płynnie regulowanym” poziomem trudności. Różne zasady gry powodują, że mogą zacząć się w nią bawić już trzylatki. Korzystając z kolejnych – coraz trudniejszych wariantów rozgrywki sprawia, że gra rośnie wraz z dzieckiem i adresowana jest w nieco zmienionej formie dla 4, 5, 6 i 8-latków. Oczywiście, dorośli amatorzy „gimnastyki mózgu” również znajdą tu coś dla siebie!

Gra została wydana na bardzo wysokim poziomie. Materiałem użytym do jej wykonania jest drewno. Wszystkie elementy gry wykonane są bardzo starannie, a całość zapakowana w solidne pudełko z twardej tektury.

#### PUDEŁKO ZAWIERA:

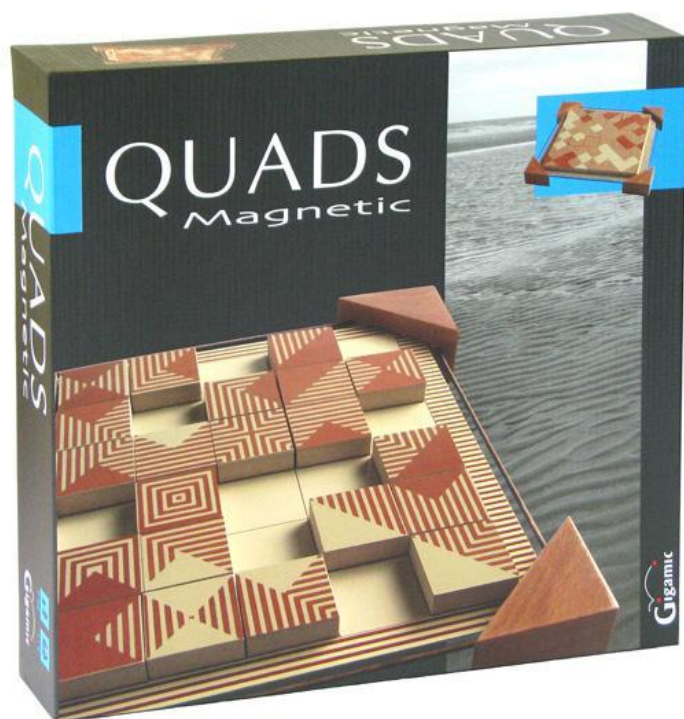
- 12 pentaminów
- 5 małych czerwonych klocków
- 3 małe kasztanowe klocki
- 1 plansza gry
- 1 suwak do wyznaczania granicy pola gry na planszy
- 1 tabela
- 1 przykłady przestrzenne
- 1 zasady gry

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	1 - 2
Wiek graczy:	od 3 lat
Czas gry:	10 min.
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>310x190x40 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,9 kg</b>

# Quads Magnetic



**Cena: !!! 99,90zł !!!**

## OPIS

Płytki zawierają różne kombinacje linii i kolorów na każdym z 4 boków. Gracze muszą dopasować sąsiadujące płytki. Zadaniem gracza jest doprowadzenie do sytuacji, w której przeciwnik nie może wykonać ruchu.

Zaletą Quads Magnetic jest to, że prócz wciągającej gry logicznej dla dwóch osób, można przy niej bawić się również samemu. W tym drugim przypadku rozgrywka podobna jest do "układania puzzli" gracz wygrywa, jeżeli uda mu się umieścić na planszy wszystkie płytki zgodnie z obowiązującymi regułami.

Ponieważ gra wymaga dość precyzyjnego układania płytek, to płytki zostały zaopatrzone w magnes, co zapobiega ich przypadkowemu przesuwaniu się po planszy znacząco zwiększając komfort rozgrywki.



## PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza
- 17 jasnych tabliczek
- 17 ciemnych tabliczek
- 2 neutralne tabliczki
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	1 - 2
Wiek graczy:	od 6 lat
Czas gry:	10 - 20 min.
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>1,2 kg</b>

# Quarto Classic



**Cena: !!! 99,90 zł !!!**

## OPIS

Quarto! jest wciągającą grą logiczną trochę przypominającą zasadami stare „kółko i krzyżyk”.

Plansza posiada szesnaście pól, na których gracze na przemian ustawiają po jednej wybranej i przekazanej im przez przeciwnika figurze.

Każda z 16 drewnianych figur posiada cztery charakterystyczne cechy; może być: czarna lub biała, okrągła lub kwadratowa, wysoka lub niska, z otworem lub bez.

Wygrywa ten, kto ustawi rząd z 4 figur, posiadających przynajmniej jedną cechę wspólną i dodatkowo ogłosi to krzyżąc Quarto!

Gra została wyróżniona wieloma prestiżowymi nagrodami między innymi we Francji, Belgii, Holandii, Luksemburgu, Niemczech, Włoszech, Kanadzie i Stanach Zjednoczonych. W 1993 roku została uznana za najlepszą grę umysłową według stowarzyszenia MENSA.



Gra wykonana jest z drewna. Całość zapakowana w eleganckie pudełko.

#### GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 6 lat</b>
Czas gry:	<b>15 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>1,0 kg</b>

# Quixo Classic



**Cena: !!! 99,90 zł !!!**

Każdy, kto po raz pierwszy zetknął się z Quixo ma nieodparte wrażenie, że to "kółko i krzyżyk" tyle, że większe, lepsze, uzależniające i wreszcie pozbawione podstawowej wady swego protoplasty - tu nie ma remisów! Celem gry jest ustawienie 5 swoich kostek w linii poziomej, pionowej lub ukośnej - w końcu to "kółko i krzyżyk"!

Przed grą należy jednak właściwie przygotować "planszę gry". W tym celu na środku stołu umieszczamy drewnianą planszę, a w jej zagłębieniu 25 kostek w pięciu rzędach. Każda kostka ma wymalowane kółko i krzyżyk. Przed grą jednak wszystkie kostki są obracane gładką (pustą) ścianką do góry. Rozpoczynającego wyłania się drogą umowy lub losowania.

W czasie rozgrywki gracze na przemian wybierają jedną z brzegowych kostek i obracając ją swoim znakiem (kółko lub krzyżyk) ku górze umieszczają ją ponownie na planszy przesuwając dowolnie wybrany rząd kostek tak, aby uzupełnić miejsce wyjętej przed chwilą kostki. Kostka nie może zostać odłożona na miejsce, z którego została wzięta! Nigdy też nie można zagrywać kostek przeciwnika. Można brać tylko neutralne lub własne. Aby zwyciężyć nie wystarczy ułożyć rzędu składającego się z 5 własnych kostek - trzeba jeszcze poinformować o tym przeciwnika! Zabawne?... wcale nie! Wiele razy zdarza się, przy mało rozważnym przemieszczaniu kostek, że powstają wygrane sytuacje, które... przegapiliśmy!

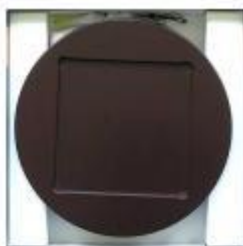
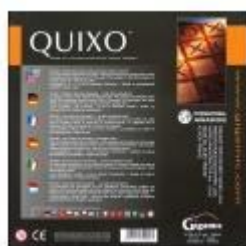
Dodatkowo w Quixo można grać dwuosobowymi drużynami. No, ale wtedy gra robi się naprawdę ZAKRĘCONA!

Quixo zostało wybrane przez Games Magazine oraz stowarzyszenie MENSA najlepszą grą 2005 roku. Zostało również, według wyboru rodziców, najlepszą grą w Stanach Zjednoczonych. Quixo otrzymało również prestiżowe nagrody we Francji (Mention Speciale Oscar Du Jouet France, As D'Or Du Jeu France).



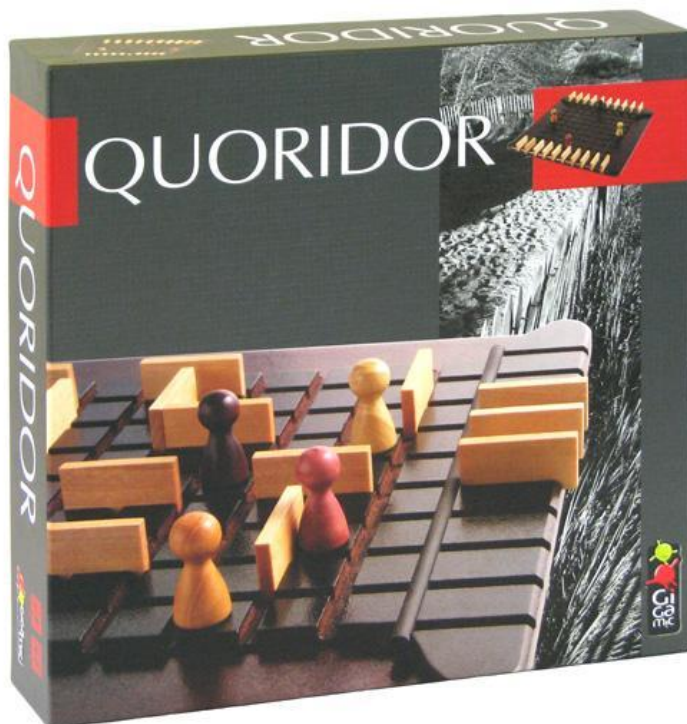
PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza o przekroju 25 cm
- 25 kostek
- instrukcja



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	2 - 4
Wiek graczy:	od 6 lat
Czas gry:	15 min.
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>1,0 kg</b>

# Quoridor Classic



**Cena: !!! 99,90 zł !!!**

## OPIS

Celem gry jest jak najszybsze dotarcie swoim pionem do przeciwległego końca planszy. Jeżeli dokonamy tego przed przeciwnikiem, to wygrywamy. Problemem jest to, że przeciwnik ustawia na planszy ogrodzenia, które mają za zadanie spowolnić twój ruch! Nie martw się jednak – wyjście jest zawsze. Ale czy uda ci się znaleźć najkrótszą drogę?

Gigamic jest znany ze znakomitych gier logicznych, których wykonanie stoi na najwyższym poziomie. **Quoridor** potwierdza tę tezę w stu procentach. Świetne wykonanie, proste zasady i znakomita zabawa!

Rozgrywkę można prowadzić w dwie lub cztery osoby.

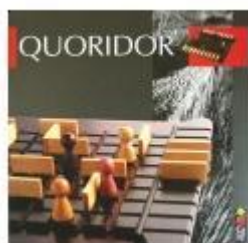
Za wystarczającą rekomendację niech starczy tylko to, że Quoridor otrzymał prestiżową nagrodę GRY ROKU w Stanach Zjednoczonych. MENSA wybrała go do pierwszej piątki gier umysłowych. Gra zdobyła także liczne nagrody w Niemczech, Francji, Kanadzie, Belgii i Stanach Zjednoczonych.



## PUDEŁKO ZAWIERA:

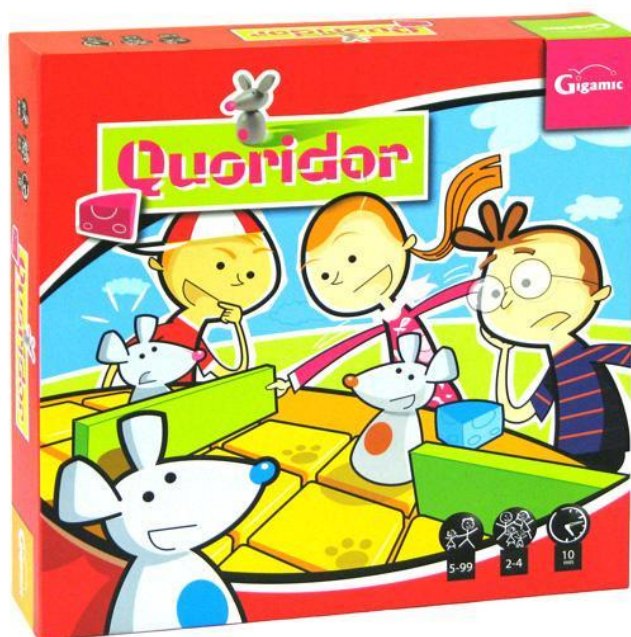
- plansza z 81 kwadratami
- dwa rzędy szczelin magazynowych na ogrodzenia
- 20 ogrodzeń i 4 piony
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>logiczne</b>
Liczba graczy:	2 - 4
Wiek graczy:	od 6 lat
Czas gry:	15 min.
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,8 kg</b>

# Quoridor Kid



**Cena: !!! 99,90 zł !!!**

## OPIS

Szybkie, kolorowe myszki przemykają po planszy w poszukiwaniu kawałka sera. Aby uniknąć zastawionych na nie pułapek muszą być nieustraszone i przebiegłe!

Zwycięzcą tej fantastycznej gry jest mysz, która unikając pułapek przeciwników jako pierwsza dotrze do swojego kawałka sera.

Zasady gry są identyczne z klasyczną wersją Quoridora. Zmieniono jedynie wygląd planszy, pionki zastąpiono kolorowymi myszami i dodano kolorowe kawałki serów. Wszystko po to, by dzieciom grało się przyjemniej. Na niezmiennie wysokim poziomie pozostało wykonanie. Cała gra wykonana jest z drewna.

Rozgrywkę można prowadzić w dwie lub cztery osoby.

*Za wystarczającą rekomendację niech starczy tylko to, że **Quoridor** otrzymał prestiżową nagrodę GRY ROKU w Stanach Zjednoczonych. MENSA wybrała go do pierwszej piątki gier umysłowych. Gra zdobyła także liczne nagrody w Niemczech, Francji, Kanadzie, Belgii i Stanach Zjednoczonych.*

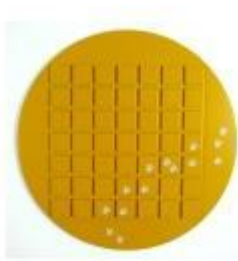




## PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza z 81 kwadratami
- 20 ogrodzeń i 4 myszy
- instrukcja

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>gry planszowe</b>
Rodzaj gry:	<b>ekonomiczne</b>
Liczba graczy:	2 - 4
Wiek graczy:	od 5 lat
Czas gry:	10 min.
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>280x280x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,6 kg</b>

# Winomino



**Cena: !!! 110,00 zł !!!**

## OPIS

Winomino to bardzo prosta gra, przeznaczona dla jednego lub dwóch graczy w dowolnym wieku! Winomino to doskonałe narzędzie edukacyjne, wprowadzające dzieci w świat geometrii przestrzennej.

W trybie dla dwóch graczy, zwycięzcą zostaje ten, który jako pierwszy wykona projekt przedstawiony na kartach. Gdy gra się samemu, celem gry jest odnalezienie wśród setek tysięcy możliwych kombinacji tak wielu Pent, jak to tylko możliwe.

Gra została wydana na bardzo wysokim poziomie. Materiałem użytym do jej wykonania jest drewno. Wszystkie elementy gry wykonane są bardzo starannie, a całość zapakowana w solidne pudełko z twardej tektury – logo Gigamica zobowiązuje.

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- plansza do gry
- 2 drewniane podziałki
- 16 drewnianych klocków
- 24 karty
- instrukcja

Gatunek: **gry planszowe**  
Rodzaj gry: **logiczne**  
Liczba graczy: 1 - 2  
Wiek graczy: od 3 lat  
Czas gry: 10 - 30 min.  
Edycja: **europejska**  
Instrukcja: **polska**  
Wymiary pudełka: **330x200x50 mm**  
Waga pudełka: **1,1 kg**

## GALERIA ZDJĘĆ



**Eureka 3D Puzzle** jest cenionym producentem łamigłówek w Europie. Różnorodny asortyment, niezmienna dbałość o wysoką jakość wykonania oraz duża troska o estetykę i wartość intelektualną oferowanych produktów zjednały firmie uznanie na całym świecie.

Wszystkie prezentowane łamigłówki świetnie sprawdzają się w zróżnicowanym towarzystwie. Bawią, uczą, zmuszają do myślenia i uwolnienia twórczej wyobraźni. Pozwalają na znalezienie „wspólnego języka” ludziom w różnym wieku i stają się początkiem wielkiej pasji, często łącząc całe rodziny wokół wspólnego hobby.

## Łamigłówka kolorowa Puzzle Bridle Bit

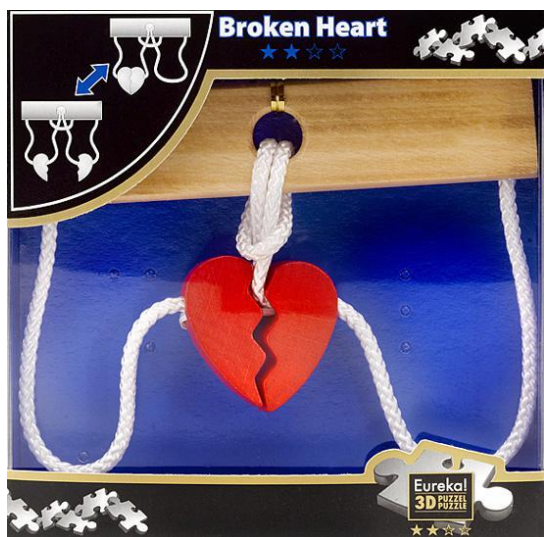


**Cena: !!! 27,00 zł !!!**

**Stopień trudności:** NORMALNA

**Zadanie:** Zdejmij sznurek i umieść go z powrotem.

# Łamigłówka kolorowa Puzzle Broken



Cena: !!! 27,00 zł !!!

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Spróbuj uzdrowić serce, by ponownie je złamać.

# Łamigłówka kolorowa Puzzle Discover



Cena: !!! 27,00 zł !!!

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Uwolnij pierścień... jak go umieścić z powrotem?

# Łamigłówka kolorowa Puzzle Quatro



Cena: !!! 27,00 zł !!!

Stopień trudności: BARDZO TRUDNA

Zadanie: Rozdziel 4 pierścienie i połącz je z powrotem.

# Łamigłówka kolorowa Puzzle Wheelie -



Cena: !!! 27,00 zł !!!

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Zdejmij metalową sprężawkę i umieść ją z powrotem.

# Łamigłówka kolorowa Puzzle Yuppie -



Cena: !!! 27,00 zł !!!

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Zdejmij pierścień i umieść go z powrotem.

# Łamigłówka A Superior



Cena: !!! 44,00 zł !!!

Stopień trudności: ŁATWA

Zadanie: Uwolnij pierścień!

# Łamigłówka Cracknel



Cena: !!! 44,00 zł !!!

Stopień trudności: **TRUDNA**

Zadanie: **Uwolnij pierścień!**

# Łamigłówka Ferris Wheel



Cena: !!! 44,00 zł !!!

Stopień trudności: **NORMALNA**

Zadanie: **Zdejmij sznurek!**



# Łamigłówka Fourfold



**Cena: !!! 44,00 zł !!!**

Stopień trudności: BARDZO TRUDNA

Zadanie: Uwolnij 4 pierścienie i załóż je z powrotem w pozycji wyjściowej.

# Łamigłówka Bridle Bit Plus



**Cena: !!! 35,30 zł !!!**

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Zdejmij sznurek!

# Łamigłówka Nail Twister



**Cena: !!! 25,20 zł !!!**

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Rozdziel 3 gwoździe!

# Łamigłówka Bottle 1



**Cena: !!! 43,40zł !!!**

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Uwolnij drewnianą kulkę!

## Łamigłówka Bottle 3



Cena: !!! 43,40zł !!!

Stopień trudności: BARDZO TRUDNA

Zadanie: Uwolnij krzyżyk!

## Łamigłówka Bottle 2



Cena: !!! 43,40zł !!!

Stopień trudności: **NORMALNA**

Zadanie: **Uwolnij drewniany paciorek!**

# Łamigłówka Puzzle



**Cena: !!! 57,50 zł !!!**

OPIS

Stopień trudności: NORMALNA

Zadanie: Uwolnij pierścień!

Gatunek: **pozostałe**

Rodzaj **gry**: **łamigłówki**

Liczba graczy: **1**

**Wiek** graczy: **od 9 lat**

Czas gry: **20 - 60 min.**

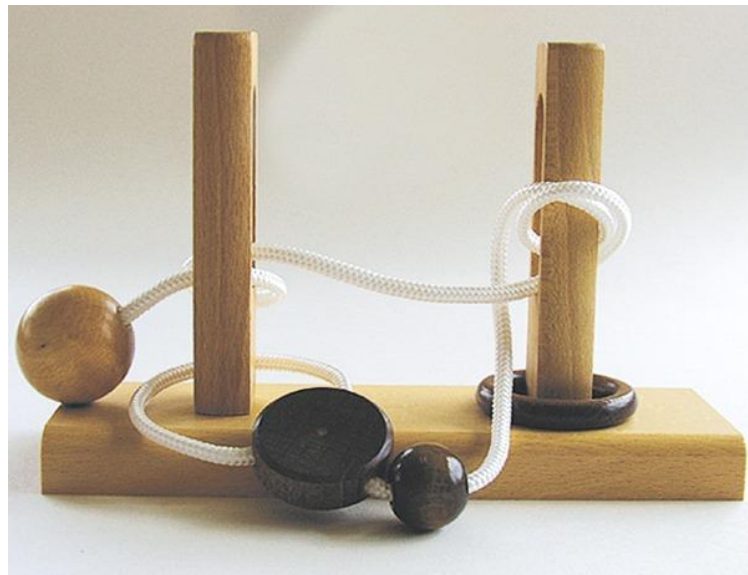
Edycja: **angielska**

Instrukcja: **polska**

**Wymiary** pudełka: **235x245x80 mm**

Waga pudełka: **0,5 kg**

# Łamigłówka Puzzle



**Cena: !!! 51,50 zł !!!**

OPIS

Stopień trudności: TRUDNA

Zadanie: Uwolnij pierścień!

Gatunek: **pozostałe**

Rodzaj **gry**: **łamigłówki**

Liczba graczy: **1**

Wiek graczy: **od 9 lat**

Czas gry: **60 - 120 min.**

Edycja: **angielska**

Instrukcja: **polska**

Wymiary pudełka: **235x160x80 mm**

Waga pudełka: **0,4 kg**

# Łamigłówka Puzzle Quatro



**Cena: !!! 23,20 zł !!!**

OPIS

Stopień trudności: BARDZO TRUDNA

Zadanie: Rozdziel 4 pierścienie!

Gatunek: **pozostałe**

Rodzaj gry: **łamigłówki**

Liczba graczy: **1**

Wiek graczy: **od 9 lat**

Czas gry: **100 - 180 min.**

Edycja: **angielska**

Instrukcja: **polska**

Wymiary pudełka: **140x160x20 mm**

Waga pudełka: **0,1 kg**

# Łamigłówka Gordian Knot



**Cena: !!! 44,00 zł !!!**

OPIS

Stopień trudności: TRUDNA

Zadanie: Zdejmij sznurek!

Rodzaj gry:	łamigłówki
Liczba graczy:	1
Wiek graczy:	od 9 lat
Czas gry:	60 - 120 min.
Edycja:	angielska
Instrukcja:	polska
<u>Wymiary</u> pudełka:	120x160x80 mm
Waga pudełka:	0,3 kg

# Twisting Rings – Poplątane Pierścienie



**Cena: !!! 56,00 zł !!!**

W latach '70 XIX wieku w Stanach Zjednoczonych zapanowało szaleństwo związane z tzw. łamigłówką przesuwaną, czyli „The 15 puzzle”. Do Polski trafiła ona pod koniec XIX wieku i dziś nie ma chyba osoby, która nie miała styczności z popularną „piętnastką”. Jej celem jest ułożenie kolejno 15 ponumerowanych kwadratów poprzez odpowiednie przesuwanie ich w plastikowej ramce. Bawiła ona już wiele pokoleń miłośników łamania głowy i jest często uważana za pierwowzór Kostki Rubika.

Twisting Rings Puzzle jest nowoczesną i bardziej „zakreconą” wersją „15”. Zabawa polega na tym, aby poprzez przesuwanie kwadracików ułożyć jeden lub kilka okręgów, których części znajdują się na elementach łamigłówki. Kwadracików jest przy tym tylko 9, i tak jak w „15” gracze mają do dyspozycji jedno wolne pole, aby móc przesuwać pozostałe elementy.

Cóż więc jest w niej takiego oryginalnego? Otóż podczas poruszania płytek gracze mogą je przesunąć albo obrócić korzystając z mechanizmu łamigłówki! Podczas każdego takiego ruchu narożne płytki obracają się o 90



stopni, co wymaga od miłośników rozrywek umysłowych całkowicie innego spojrzenia na to wyzwanie! Co więcej, Twisting Rings Puzzle to nie jedno zadanie, a aż jedenastce wyzwań dla szarych komórek! Kolejne zadania mają różne poziomy trudności (od 1 do 4), dzięki czemu z łamigłówką mogą mierzyć się początkujący entuzjaści wyzwań logicznych jak i mistrzowie, dla których nie ma zadań nie do rozwiązania. Wszystko to w jednej łamigłówce! Po wielu latach testów belgijskiej firmie udało się doskonale dopracować mechanizm będący duszą łamigłówki. Dzięki temu, mimo swojej prostoty, jest on niezawodny, a Twisting Rings Puzzle wytrzyma wiele dziesiątek godzin pasjonującej zabawy i dzięki temu sprawi radość wielu osobom!

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 7 lat</b>
Czas gry:	<b>60 - 120 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>polska</b>
Wymiary pudełka:	<b>250x180x95 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,3 kg</b>

# Łamigłówka Cast Coaster



**Cena: !!! 39,90 zł !!!**

OPIS

**Stopień trudności: ŚREDNIO TRUDNA**

**Zadanie: Rozłóż i złoż z powrotem.**

# Łamigłówka Cast Coil



**Cena: !!! 39,90 zł !!!**

OPIS

**Stopień trudności: NORMALNA**

**Zadanie: Rozdziel 2 elementy i połącz je z powrotem.**

# Łamigłówka Cast Ring



**Cena: !!! 39,90 zł !!!**

OPIS

Stopień trudności: ŚREDNIO TRUDNA

Zadanie: Rozłóż i złoż z powrotem.

# Łamigłówka Cast Rattle



**Cena: !!! 39,90 zł !!!**

OPIS

Stopień trudności: ŚREDNIO TRUDNA

Zadanie: Rozdziel 4 elementy i połącz je z powrotem

# Układanka Rubik's Magic 8 paneli



**Cena: !!! 39,30 zł !!!**

## OPIS

Puzzle, których ułożenie polega na stworzeniu odpowiedniego wzorku. 8 kwadratów (paneli), które przestawiane w różnych kierunkach, pozwalają układać różne wzorki. W lewo, prawo, do góry, na dół... z powrotem...

Polecamy wszystkim, którzy uwielbiają prawdziwą logiczną rozrywkę. Sprawdź swoje umiejętności!

Tanie podróbki nigdy nie będą służyć Ci tak długo, jak nasza oryginalna wersja układanki Rubika. Całkowita przyjemność z zabawy!

## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 1 łamigłówkę składającą się z 8 elementów

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj gry:	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>1</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>10 min.</b>
Edycja:	<b>europejska</b>
Instrukcja:	<b>Nie dotyczy</b>
Wymiary pudełka:	<b>200x250x60 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

# Układanka Rubik's Twist kolorowy



**Cena: !!! 39,30 zł !!!**

Oryginalna układanka Rubik's Twist kolorowy firmy Rubik jest wyzwaniem składającym się z 24 trójkątów, które mogą tworzyć nieograniczone kształtami, kolorowe figury. Wszystko jedynie za pomocą kilku ruchów i Twojej wyobraźni. Wszystkie trójkąty są ze sobą połączone. Ostatni z nich tylko jednym bokiem, natomiast pozostałe – dwoma. Trójkąty obracają się o 360 stopni, więc nie musisz się martwić o złamanie któregoś z klocków.

Rubik's Twist to doskonała zabawka edukacyjna. Usprawnia wyobraźnię przestrzenną oraz sposób postrzegania figur geometrycznych przez najmłodszych. Nie ma ograniczeń Twojej wyobraźni – układaj, co tylko podpowiada Ci Twoja wyobraźnia.

Układanka stwarza ogromne możliwości tworzenia i co najważniejsze, nie ma w niej przegranych. Idealna w podróży, zapewni wiele godzin zabawy Tobie i Twoim znajomym. Łamigłówka znana jest również pod nazwą Rubik's Snake (Wąż). Została wymyślona przez Profesora Ernő Rubika, znanego w świecie z wynalezienia kostki Rubika.

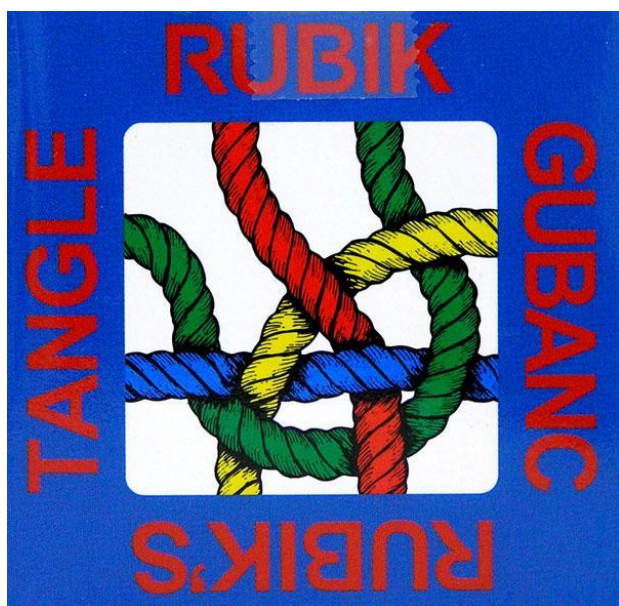


Zacznij układać i patrz, jak niesamowite klocki przybierają prawdziwe, kolorowe kształty!

#### GALERIA ZDJĘĆ



# Układanka Tangle



Cena: !!! 34,20 zł !!!

## OPIS

Tangle (czyli Poplątaniec) to jedna z łamigłówek Rubika, która nawet dla miłośników główkowania stanowi nielada wyzwanie. Poplątaniec składa się tylko z 9 dwustronnych płytek przedstawiających plątaninę kolorowych nitki. Na pierwszy rzut oka, te 9 elementów nie powinno stanowić zbyt wielkiego wyzwania... Ale, to tylko na pierwszy rzut oka. Już po kilku pierwszych posunięciach okazuje się, że prawda wygląda zupełnie inaczej! A gracz szybko odkrywa, że dziwnie brzmiąca nazwa jest „jedyną słuszną” dla tej łamigłówki!

Cel zabawy jest prosty. Należy układać jedną płytkę obok drugiej, w taki sposób, aby kolorowe nitki z jednej płytki łączyły się z nitkami w tych samych kolorach z drugiej płytki. Trzeba przy tym pamiętać, że druga strona płytki ukazuje plątaninę sznurków w zupełnie innej kombinacji.

Powyższy opis jest jednocześnie instrukcją rozwiązywania układanki (nie dołączamy papierowej wersji instrukcji do opakowania z grą).

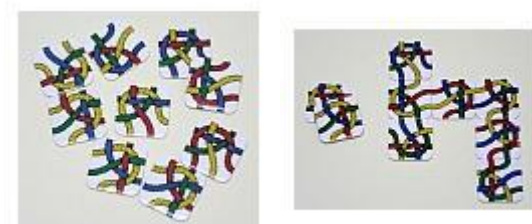
**Tangle – całkowicie poplątane nitki.**



## PUDEŁKO ZAWIERA:

- 9 dużych (6,6 cm x 6,5cm), dwustronnych płytek

## GALERIA ZDJĘĆ



Gatunek:	<b>pozostałe</b>
Rodzaj <b>gry</b> :	<b>łamigłówki</b>
Liczba graczy:	<b>2</b>
Wiek graczy:	<b>od 8 lat</b>
Czas gry:	<b>10 min.</b>
Edycja:	<b>węgierska</b>
Instrukcja:	<b>Nie dotyczy</b>
Wymiary pudełka:	<b>66x66x46 mm</b>
Waga pudełka:	<b>0,2 kg</b>

Pomoc dydaktyczna – **KORALE MATEMATYCZNE** – jest od lat docenianą na rynku pomocą służącą rozwojowi dziecka.

Pomoc została zakwalifikowana do grupy produktów biorących udział w projekcie współfinansowanym przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego pt.:

*"Pierwsze uczniowskie doświadczenia drogą do wiedzy".*

Istotą projektu jest wielokierunkowe i wieloaspektowe wspieranie rozwoju uczniów nakierowane na rozwój kompetencji kluczowych, poprzez praktyczne działania dzieci pod kierunkiem **nauczyciela**.

Adresatami projektu są uczniowie klas pierwszych (ok. 150.000 dzieci) szkół podstawowych oraz ich nauczyciele.

## **Korale Matematyczne 100**



**cena: !!! 19,80 zł !!!**

**Korale matematyczne 100** to 100 drewnianych korali, nawleczonych na sznurek dziesiątkami, w kolorze czerwonym i niebieskim, przeznaczone do wykonywania działań matematycznych w zakresie 100. Doskonałe do ćwiczeń z przekroczeniem progu dziesiątkowego. Stanowią skuteczną formę liczydła.

# Korale Matematyczne 20



cena: !!! 14,80 zł !!!

**Korale matematyczne 20** to 20 drewnianych koralików w kolorze czerwonym i niebieskim, stanowią sprawdzony i praktyczny system nauki liczenia. Można ustawiać je na sznurku w dowolnej pozycji tak, by nie przesuwali się po nim samoistnie, ponieważ nawleczone są na grubym, porowatym sznurku. Niebieska i czerwona farba, którą pomalowane są korale, jest nieszkodliwa dla zdrowia. Potwierdza to atest Państwowego Zakładu Higieny.

# Liczmany Gracjana



cena: !!! 42,50 zł !!!



***Liczmany Gracjana*** to komplet 102 klocków przeznaczonych do rozwoju logicznego myślenia u dzieci w wieku wczesnoprzedzkolnym oraz starszych.

Liczmany charakteryzują się sześcioma podstawowymi kolorami:

- czerwony,
- niebieski,
- żółty,
- zielony,
- biały,
- pomarańczowy.

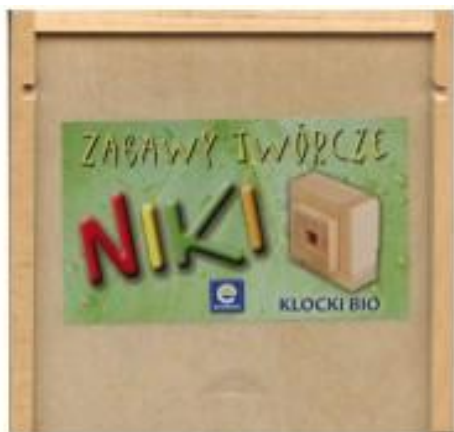
Praca z tym materiałem oparta w głównej mierze na przeliczaniu, umożliwia dziecku:

- naukę poprzez zabawę,
- rozwiązywanie różnych zadań logicznych bez ich werbalizacji,
- wykonywanie prostych działań arytmetycznych,
- wstęp do zrozumienia pojęcia ułamków.

Gry i zabawy są ukierunkowane przez samą swą strukturę na rozwój myślenia abstrakcyjnego, w czym niemałą rolę odgrywa naturalna potrzeba racjonalizacji postępowania, uproszczenia manipulacji, jej usprawnienia, eliminowania zbędnych czynności.

Wymiary klocka: 20 x 20 x 20mm.

# Klocki BIO Zabawy Twórcze NIKI



cena: !!! 42,50 zł !!!

**Klocki BIO** to zestaw 8 drewnianych prostokątów, które służą do odwzorowywania ćwiczeń z załączonej książeczki. Dzięki stopniowaniu trudności Klocki BIO fascynują i przykuwają uwagę wszystkich bez względu na wiek.

- Przedszkolaki bawią się i uczą.
- Dzieci i młodzież stawiają czoła wielu trudnym wyzwaniom.
- Dorośli i dla nich to niekiedy "trudny orzech do zgryzienia".

Książeczka zawiera zestaw ćwiczeń z podziałem na cztery różne stopnie trudności:

- Zestaw ćwiczeń A - 2 klocki na dobry początek,
- Zestaw ćwiczeń B - zabawy geometryczne,
- Zestaw ćwiczeń C - rzuty,
- Zestaw ćwiczeń D - konstrukcje złożone.

Zabawy twórcze NIKI to: rozwijanie ukrytych w dziecku zdolności spostrzegania zmysłowego,- rzeczowego działania, a przy tym wzbogacania swego doświadczenia,- rozwijanie własnych sposobów myślenia.

Czemu mają służyć?

- wspieraniu rozwoju umysłowego,
- uświadamianiu ukrytych uzdolnień,
- odkrywaniu własnych dróg i rozwiązań,
- dawaniu zadowolenia z samodzielnej pracy,
- rozwijaniu fantazji, dostarczaniu twórczych pomysłów.

Dają rodzicom i wychowawcom pewność, że:

- ich dzieci mają właściwe zajęcie we właściwym czasie,
- stawiają specyficzne wymagania w odniesieniu do warunków rozwojowych.

Dlaczego właśnie Zabawy Twórcze. W dzieciństwie występują tzw. fazy wrażliwości, w których dzieci są szczególnie podatne na określone czynniki charakterystyczne dla rozwoju ogólnego i psychicznego.

Lecz ta szczególna wrażliwość dzieci na optymalny rozwój jakiejś bardzo prostej zdolności lub jakiegoś aspektu ich osobowości wygasa bezpowrotnie.

Lena i Borys Nikitinowie poddali badaniom ponad 5 000 dzieci i udowodnili naukowo tezę Marii Montessori o bezpowrotnym wygaśnięciu możliwości wykorzystania efektywnego rozwoju zdolności dziecka. Tym samym potwierdzili oni prawdziwość starego przysłowia, „Czego się Jaś nie nauczył, tego Jan nie będzie umiał”. Ogromna szkoda, jeżeli rodzice, nauczyciele i wychowawcy nie dopilnują właściwego czasu, przekreślając bezpowrotnie tę niepowtarzalną szansę efektywnego rozwoju zdolności dziecka.

# Stonoga Agata



cena: !!! 42,50 zł !!!

**STONOGA AGATA** to zabawa dla najmłodszych dzieci. Składa się z 18 pierścieni wykonanych z drewna o średnicy 35 mm, w 6 kolorach, do nawlekania na odpowiednio sztywny sznurek oraz drewnianej kostki z 6 kolorami umożliwiającej wiele gier. W zabawie ze Stonogą Agatą podstawową wartość stanowi obserwowanie w połączeniu z manipulowaniem. Stonoga Agata stanowi cenny materiał edukacyjny, którego zastosowanie ma skuteczny wpływ na rozwój twórczych umiejętności dziecka, ponieważ z poszczególnych klocków można komponować wiele kolorystycznych wzorów, zróżnicowanych pod względem ilości klocków, długości i koloru. Zabawa ze Stonogą Agatą daje możliwość dokonywania operacji myślowych, począwszy od prostego postrzegania na konkretach, poprzez porównywanie, wykrywanie różnic i podobieństw w wielkości, ilości i stosunkach przestrzennych, kończąc na łączeniu w grupy.

Dlaczego właśnie Zabawy Twórcze? W dzieciństwie występują tzw. fazy wrażliwości, w których dzieci są szczególnie podatne na określone czynniki charakterystyczne dla rozwoju ogólnego i psychicznego.

Lecz ta szczególna wrażliwość dzieci na optymalny rozwój jakiejś bardzo prostej zdolności lub jakiegoś aspektu ich osobowości wygasa bezpowrotnie.

Lena i Borys Nikitinowie poddali badaniom ponad 5 000 dzieci i udowodnili naukowo tezę Marii Montessori o bezpowrotnym wygaśnięciu możliwości wykorzystania efektywnego rozwoju zdolności dziecka.

Tym samym potwierdzili oni prawdziwość starego przysłowia, „Czego się Jaś nie nauczył, tego Jan nie będzie umiał”.  
Ogromna szkoda, jeżeli rodzice, nauczyciele i wychowawcy nie dopilnują właściwego czasu, przekreślając bezpowrotnie tę niepowtarzalną szansę efektywnego rozwoju zdolności dziecka..

Zawartość pudełka: 18 pierścieni z drewna w sześciu kolorach, o średnicy 35 mm  
- do nawlekania na odpowiednio sztywny sznurek, jedna drewniana kostka z 6 kolorami umożliwiającą wiele gier.





# Klocki Dienes

*Material do rozwoju logicznego myślenia*



**cena: !!! 42,50 zł !!!**

Klocki DIENESA to komplet klocków do ćwiczeń i zabawy mających na celu rozwijanie logicznego myślenia u dzieci w wieku 5-8 lat.

W komplecie znajduje się 60 klocków, charakteryzujących się czterema podstawowymi cechami:

- kolorem,
- grubością,
- wielkością
- kształtem.

Każdy klocek jest albo czerwony, albo niebieski, albo żółty; albo gruby albo cienki; albo duży, albo mały. Klocki mają kształt graniastosłupów lub walców o stosunkowo małej wysokości, tak, że patrząc na nie z góry widzimy płaskie figury mające kształt trójkątów, kół lub prostokątów różnobocznych, albo prostokątów równobocznych, czyli kwadratów.

Klocki Dienes mają zastosowanie w realizacji następujących zagadnień:

- ✓ wyodrębnianie cech wielkościowych, porównywania tych cech;
- ✓ zaznajamiania się z nazwami prostych figur geometrycznych;
- ✓ klasyfikowania przedmiotów według cech jakościowych;
- ✓ wyodrębnianiu zbiorów, których elementy spełniają dane warunki;
- ✓ określania warunków, jakie spełniają elementy danego zbioru;
- ✓ podziału zbioru na podzbiory;
- ✓ wyznaczania części wspólnej, sumy i różnicy zbiorów;

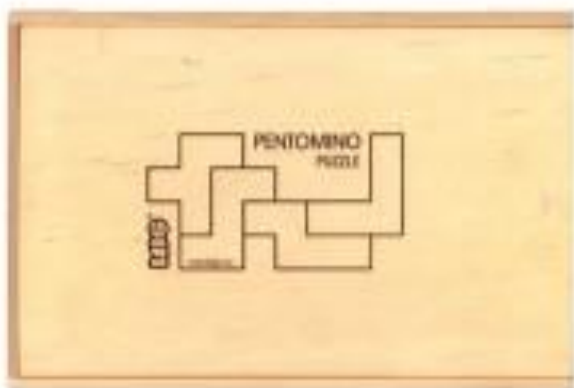
- ✓ pojęcia zbioru pustego;
- ✓ kształtowania pojęcia relacji i funkcji, ze szczególnym uwzględnieniem relacji równoliczności zbiorów.

Praca z tym materiałem oparta w głównej mierze na grach i zabawach, umożliwia dziecku rozwiązywanie różnych zadań logicznych bez ich werbalizacji i przygotowuje dziecko do nauki arytmetyki geometrii.

Gry i zabawy są ukierunkowane przez samą swą strukturę na rozwój myślenia abstrakcyjnego, w czym niemałą rolę odgrywa naturalna potrzeba racjonalizacji postępowania, uproszczenia i usprawnienia manipulacji, eliminowania zbytecznych czynności. Nie można też pominąć czynników estetycznych i przyjaznych dziecku materiałów, z których są wykonane. Same klocki są plastikowe, ale do ich przechowywania służy estetyczne drewniane pudełko.

W Polsce Materiał Logiczny został po raz pierwszy wypróbowany w eksperymentalnym nauczaniu matematyki w klasach początkowych w Krakowie. Stąd w nieco innym wariacie przeniknął on do większości szkół i przedszkoli, znajdując szerokie zastosowanie w zreformowanym nauczaniu matematyki w klasach początkowych, a na całym świecie znany jako **MATERIAŁ LOGICZNY DIENESA**. Klocki Dienesy szczególnie znaczenie mają w zajęciach z dziećmi w wieku przedszkolnym i rozpoczynającymi naukę w szkole, a więc dziećmi nieumiejącymi jeszcze ani czytać, ani pisać, słabo umiejącymi wyrażać słownie swoje wrażenia i myśli.

# Pentomino - PUZZLE



cena: !!! 52,00 zł !!!

**PENTOMINO** to stosunkowo młoda gra, opracowana w 1956 roku przez amerykańskiego matematyka S.W. Golomba.

Pentomino składa się z 12 różnych drewnianych klocków dalej zwanych kamieniami.

Pentomino posiada niezwykle trwałe i estetyczne drewniane pudełko o wymiarach 26,80 x 17,00 cm.

Zasady różnych gier z wykorzystaniem PENTOMINA:

Do gry oprócz 12 kamieni potrzebować będziemy planszy podzielonej na 64 kwadraty ( 8 x 8) o boku równym bokowi jednego z pięciu kwadratów, z których utworzone zostały elementy układanki.

Zasady gry dla 2 graczy

Reguły gry są bardzo proste i można je zawrzeć w jednym zdaniu: dwaj gracze na przemian kładą na planszy po jednym kamieniu, a wygrywa ten, który ostatni umieści kamień.

Pentomino jest w wielu krajach grą turniejową, dlatego warto zapoznać się również z dokładniejszymi ustaleniami.

1. Partnerzy siedzą naprzeciw siebie przed przeciwległymi bokami planszy. Z lewej i z prawej strony planszy leżą kamienie tak, by podczas całej partii były dobrze widoczne dla obu graczy.
2. Rozpoczynającego wyznacza się przez losowanie.
3. Partnerzy wykonują na przemian po jednym ruchu.
4. Każdy ruch polega na wzięciu jednego, dowolnego kamienia z leżących obok planszy i położeniu go tak, aby pięć kwadratów tworzących kamień pokryło pięć kwadratów planszy (kamienie można kłaść dowolną stroną).
5. Z ruchu nie wolno zrezygnować, jeżeli wykonanie go jest możliwe.
6. Raz położonego kamienia w trakcie dalszej gry nie wolno ruszać, zabierać ani przemieszczać.
7. Kamieni dotknięty przez gracza w momencie, gdy przypada jego ruch, musi być położony na planszy (odstąpienie od tej zasady dopuszcza się tylko wówczas, gdy umieszczenie dotkniętego kamienia nie jest możliwe).
8. Gra toczy się do chwili, gdy położenie na wolnych polach któregośkolwiek z kamieni leżących poza planszą nie będzie już możliwe.
9. Zwycięzcą zostaje ten, kto położył ostatni kamień.

### Pentomino dobierane

Wariant pentomina różniący się jedynie sposobem rozpoczęcia rozgrywki: gracze przed rozpoczęciem rozgrywki na planszy dzielą kamienie między siebie, wybierając po kolei po jednym. Dokonany wybór warto zapisać, aby po rozegranej partii wymienić się zestawami kamieni i rozegrać rewanż.

### Pentomino dla 3 lub 4 osób

Grę też można zmodyfikować dla trzech lub czterech graczy.

Ogólne zasady gry nie ulegają zmianie. Gracze kolejno układają kamienie na planszy. Partia kończy się, gdy jeden z graczy nie może położyć na planszy żadnego z pozostałych w grze kamieni. Wówczas oblicza się punkty.

Gracz, który położył ostatni kamień dostaje 10 punktów, a gracz układający przedostatni kamień dostaje 5 punktów. Gra toczy się do momentu uzyskania przez któregoś z graczy ustalonej na początku gry liczby punktów np. 50 lub 100.

W przypadku czterech graczy można też przydzielać odpowiednio 15 punktów ostatniemu układającemu kamień na planszy, 10 punktów przedostatniemu i 5 punktów temu, który jeszcze ułożył kamień zanim zakończyła się gra.

Inne wzory do ułożenia

Oprócz zapełniania kamieniami pentomina prostokątów czy też układania z nich kształtów podobnych do elementów układanki można tworzyć inne kształty wykorzystując wszystkie kamienie. Przykłady takich figur można znaleźć w załączonej do Pentomina książeczce.

# Zegar Edukacyjny



**cena: !!! 144,00 zł !!!**

Zegar Edukacyjny to zabawka i pomoc edukacyjna w jednym. Dzięki Zegarowi dziecko poznaje rytm: dnia i nocy, uczy się pojęcia czasu: minuta, kwadrans, godzina i doba. Poznaje nowe terminy: dziś, wczoraj, jutro, rano, przed południem, południe, po południu, wieczór.

Zegar Edukacyjny skonstruowany został z myślą o dzieciach - zarówno młodszych jak i starszych.

Wyróżnia się wyjątkową formą wykonania, w miejscu tradycyjnej tarczy zegarowej umieszczone zostały obracające się wokół własnej osi kolorowe kulki. Obrót kulki w naturalny sposób nawiązuje do sposobu mierzenia czasu. Na każdej z 12 kulek umieszczono różne sposoby oznakowania godzin:

- cyfry arabskie: od 1 do 12;
- cyfry arabskie: od 13 do 24 - odpowiadające godzinom całej doby;
- cyfry rzymskie: od I do XII;
- oraz wielkość kąta odpowiadająca każdej kolejnej godzinie doby.

Dla lepszego zobrazowania działania zegara tarczę podzielono na cztery pola: żółte, czerwone, zielone i niebieskie (od najjaśniejszego do najciemniejszego), co w łatwy i przyjemny sposób pozwala zapoznać się dziecku z pojęciem kwadransów.

Produkt jest w całości wykonany z drewna w kilku gatunkach: brzozy, jawora, olchy i buka, a kolorowe elementy pomalowane są farbą wodną nieszkodliwą dla zdrowia i odporną na ścieranie