

Przewodnik
Nasz Album Edytor

SPIIS TREŚCI:

ROZDZIAŁ I

Instrukcja instalacji

Rozpoczęcie procesu instalacji

ROZDZIAŁ II

Ogólny zarys edytora Nasz Album

Przegląd edytora

Opcje menu

Opcje paska z ikonami

Opcja menu obszaru pracy

ROZDZIAŁ III

Rozpoczęcie nowego projektu

Rozpoczęcie projektu

ROZDZIAŁ IV

Korzystanie z programu

Rozpoczęcie projektu

Dodawanie szablonów i zdjęć

Efekty zdjęć

Dodawanie tekstu

Tła

Edycja zdjęć

ROZDZIAŁ V

Przesyłanie projektu

Zakończenie projektu

Sprawdzenie i przesyłanie

Zamawianie i płatności

Problemy występujące przy składaniu projektu

Rozdział I

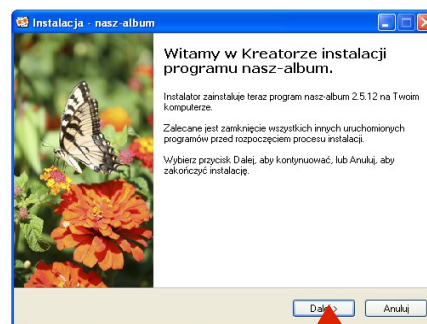
Instrukcja instalacji

Instrukcja instalacji

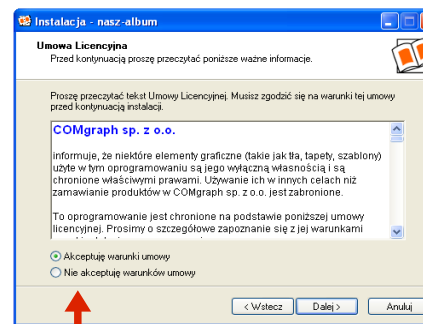
1



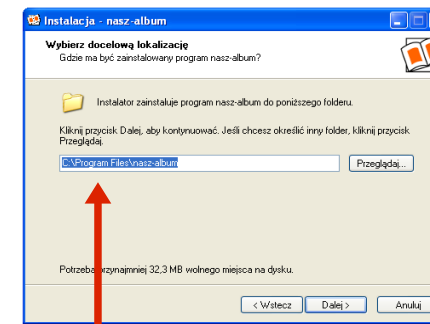
Kliknij dwa razy na ikonę nasz-album znajdującą się na pulpicie lub w innym miejscu, do którego ściągnęłeś program.



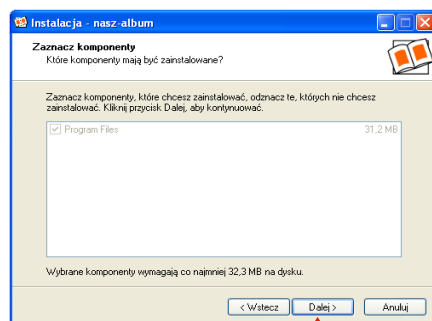
Pojawi się strona powitalna. Naciśnij przycisk Dalej, aby rozpocząć instalację.



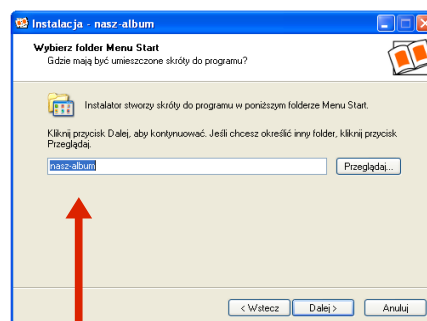
Gdy zaakceptujesz warunki umowy licencyjnej, naciśnij przycisk Dalej, aby kontynuować.



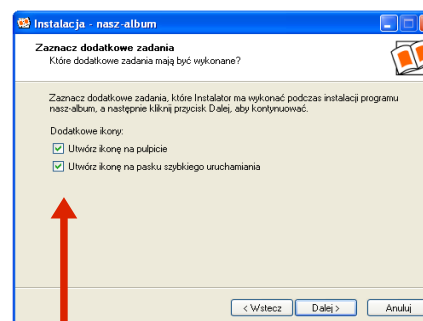
Wybierz stację docelową oraz folder, w którym chciałbyś zainstalować program Nasz Album.



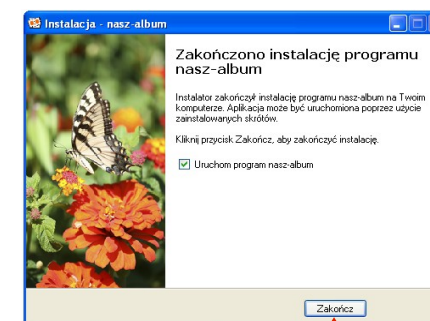
Naciśnij przycisk Dalej, aby kontynuować.



Instalator stworzy skrót do programu w folderze menu START. Jeśli chcesz określić inny format, naciśnij przycisk Przeglądaj. Aby kontynuować proces instalacji, wciśnij Dalej.



Jeśli chcesz, możesz również wybrać dodatkowe ikony programu: na pulpicie lub pasku zadań. Następnie kliknij przycisk Dalej.



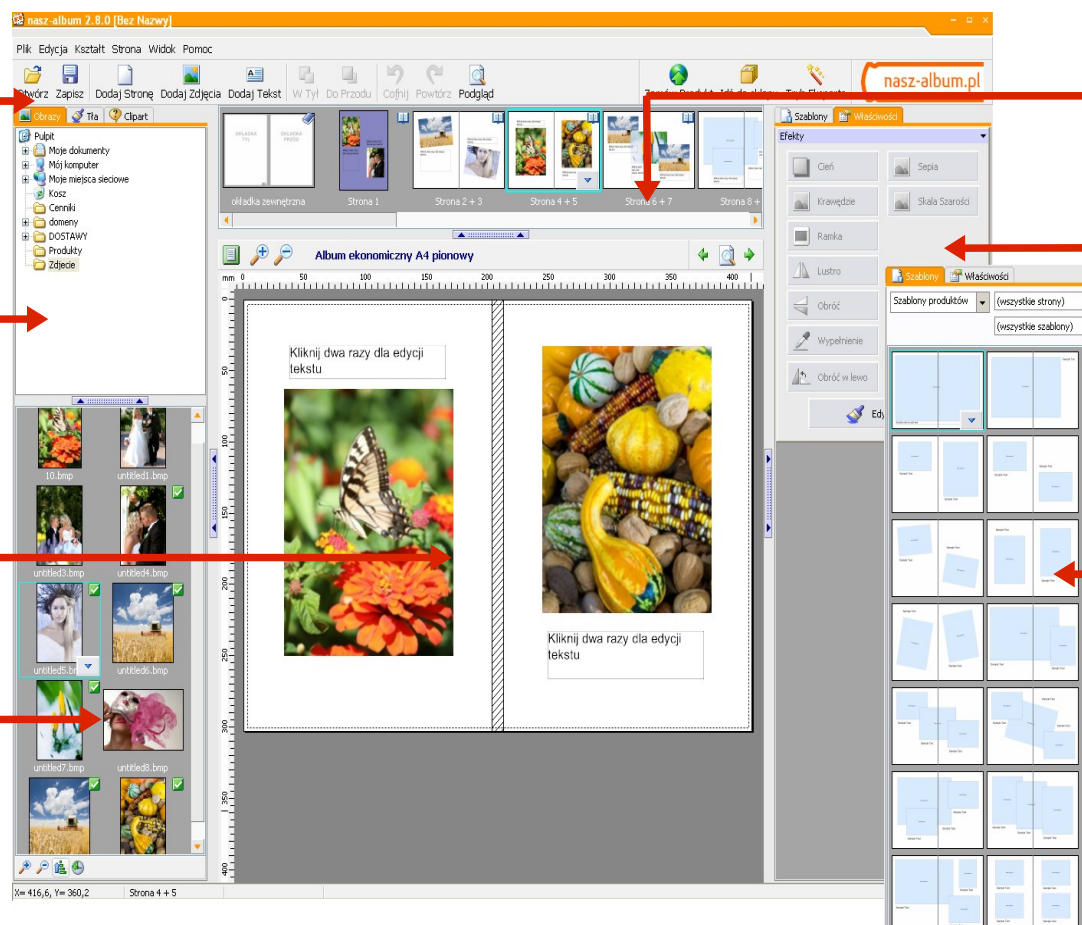
Kliknij przycisk Zakończ, aby ukończyć instalację.

Rozdział II

Ogólny zarys edytora Nasz Album

2

W oknie moich obrazów zostaną wyświetlone pliki znajdujące się w wybranym przez nas folderze. Przenieś swoje fotografie na pole pracy, do uprzednio stworzonych okien lub stwórz swoje własne.

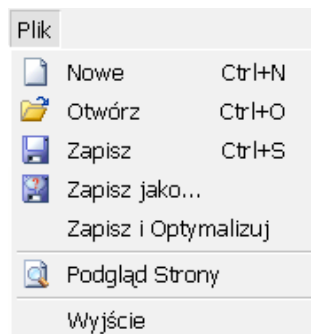


Właściwości - zmień
przezroczystość swoich obrazów,
■ dodaj ramkę, cień i wiele innych.

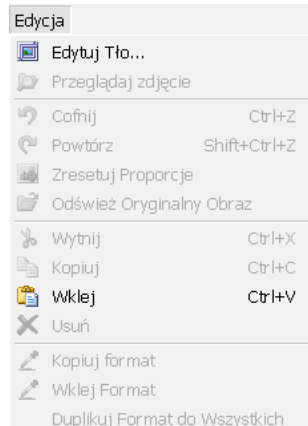
Szablony – przy tworzeniu projektu możesz wykorzystać gotowe szablony, w które wstawiasz swoje zdjęcia oraz teksty.

Ogólny zarys edytora Nasz Album

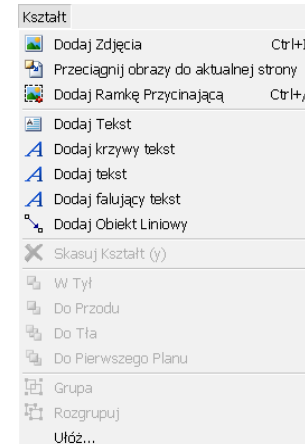
2



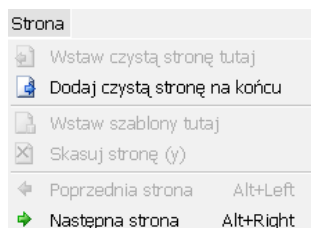
Plik - tu znajdują się podstawowe opcje, które umożliwiają rozpoczęcie nowego projektu, otwieranie już istniejącego pliku lub zachowanie naszej pracy.



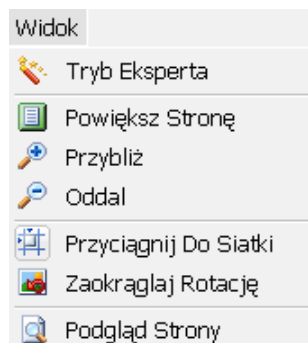
Edycja - w tym polu znajdują się różne opcje edycji, takie jak: kopiuj, wytnij, wklej.



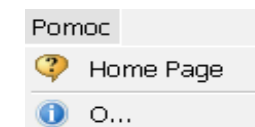
Kształt - umożliwia dodanie zdjęć i pól tekstowych oraz ustawienie kolejności wyświetlania elementów.



Strona - dodaj lub usuń strony z Twojego projektu.



Widok - panel sterowania zoomem. W zakładce tej możemy również uruchomić Tryb Eksperta.

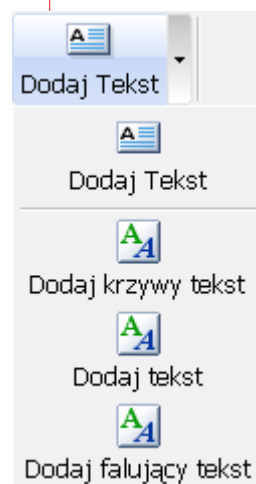
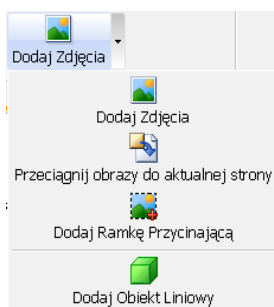
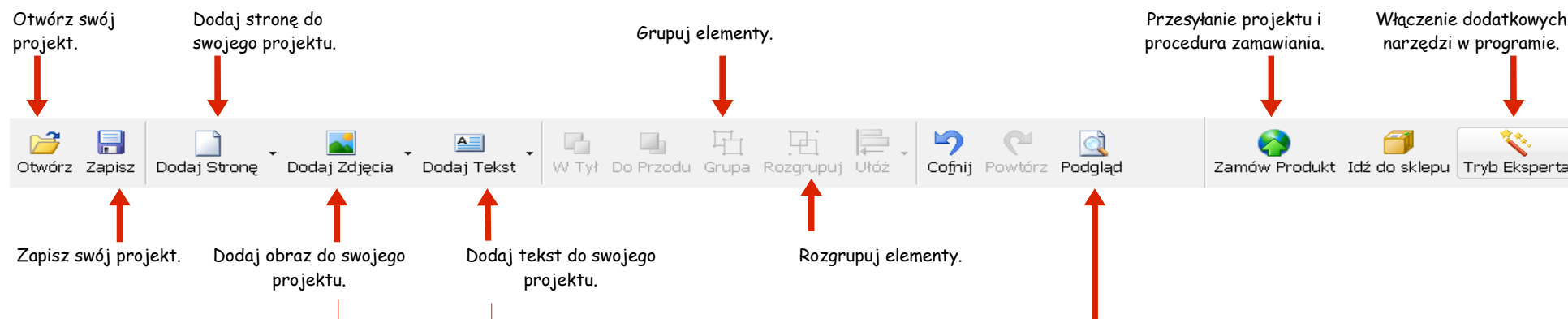


Pomoc - wejdź na naszą stronę internetową do zakładki Pomoc, aby uzyskać dodatkowe informacje.

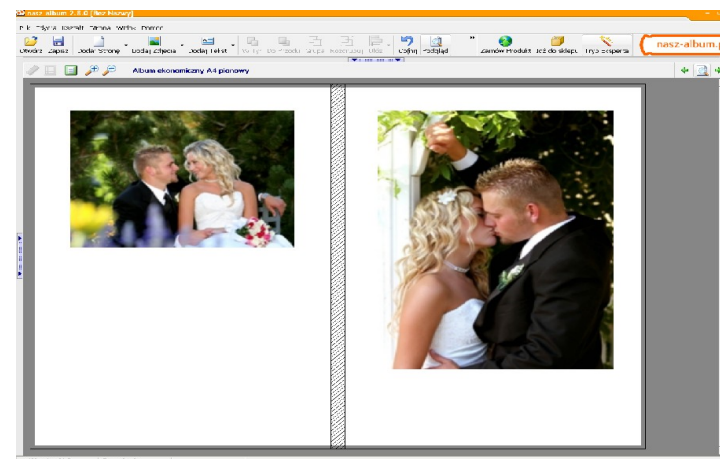
Ogólny zarys edytora Nasz Album

2

Opcje paska z ikonami



Przejrzyj swój projekt. Program zabierze Cię do nowego okna, abyś mógł zobaczyć jak Twój projekt będzie wyglądał (dzieje się to bez żadnych zbędnych zakłóceń w oknie)



Ogólny zarys edytora Nasz Album

2

Opcje paska menu pracy, obszar pracy i prawy przycisk myszy

The diagram illustrates the 'Nasz Album' editor interface. At the top, a toolbar contains several icons with labels: 'Pokaż miarki.' (ruler icon), 'Powiększ do całej strony.' (grid icon), 'Pokaż siatkę.' (document icon), 'Opcje zoom.' (plus and minus icons), 'Rodzaj produktu.' (text 'Zeszyt B5 poziomy'), 'Jakość zdjęcia.' (globe icon), and 'Podgląd strony.' (left and right arrow icons). Below the toolbar is the main workspace, a large rectangle divided by a vertical line. Labels point to the 'Lewa strona.' (left side), the 'Linia grzbietu książki. Unikaj rozmieszczenia jakichkolwiek tekstów lub ważnych fotografii w tym miejscu.' (spine line), and the 'Prawa strona.' (right side). To the right of the workspace is a context menu with the following options: 'Edytuj Zdjęcie...', 'Wyczyść Zdjęcie', 'Przeglądaj zdjęcie', 'Cofnij' (Ctrl+Z), 'Powtórz' (Shift+Ctrl+Z), 'Zresetuj Proporcje', 'Odśwież Oryginalny Obraz', 'Wytnij' (Ctrl+X), 'Kopiuj' (Ctrl+C), 'Wklej' (Ctrl+V), 'Usuń', 'Kopiuj format', 'Wklej Format', 'Duplikuj Format do Wszystkich', 'W Tyl', 'Do Przodu', 'Do Tła', 'Do Pierwszego Planu', and 'Dodaj do Szablonów'. A red arrow points from the text 'Prawy przycisk myszy - jeśli naciśniesz prawy przycisk myszy, na dowolnej części projektu, otworzy nam się menu opcji podobnych do tych, które znajdują się w górnym menu i w pasku z ikonami.' to the context menu.

Pokaż miarki.

Powiększ do całej strony.

Pokaż siatkę.

Opcje zoom.

Rodzaj produktu.

Zeszyt B5 poziomy

Jakość zdjęcia.

Podgląd strony.

Przejdź do poprzedniej strony.

Przejdź do następnej strony.

Lewa strona.

Linia grzbietu książki. Unikaj rozmieszczenia jakichkolwiek tekstów lub ważnych fotografii w tym miejscu.

Prawa strona.

Prawy przycisk myszy - jeśli naciśniesz prawy przycisk myszy, na dowolnej części projektu, otworzy nam się menu opcji podobnych do tych, które znajdują się w górnym menu i w pasku z ikonami.

- Edytuj Zdjęcie...
- Wyczyść Zdjęcie
- Przeglądaj zdjęcie
- Cofnij Ctrl+Z
- Powtórz Shift+Ctrl+Z
- Zresetuj Proporcje
- Odśwież Oryginalny Obraz
- Wytnij Ctrl+X
- Kopiuj Ctrl+C
- Wklej Ctrl+V
- Usuń
- Kopiuj format
- Wklej Format
- Duplikuj Format do Wszystkich
- W Tyl
- Do Przodu
- Do Tła
- Do Pierwszego Planu
- Dodaj do Szablonów

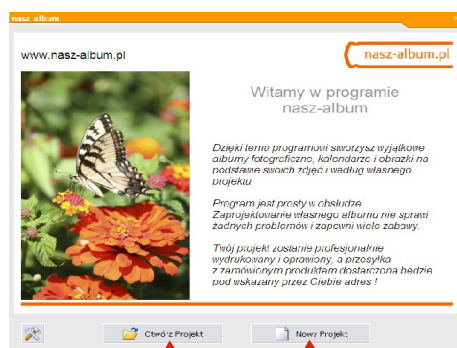
Rozdział III

Rozpoczęcie nowego projektu

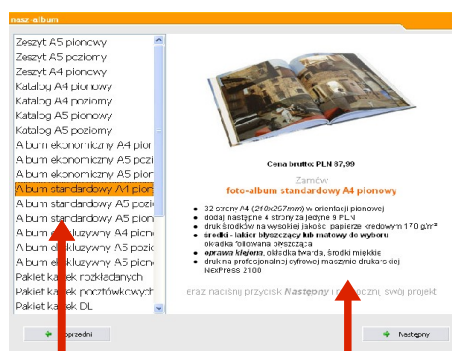
Rozpoczęcie nowego projektu

3

Rozpoczęcie

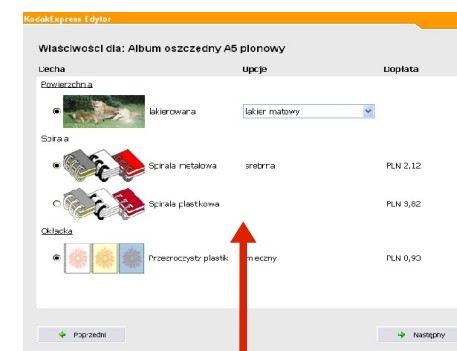


Otwórz istniejący projekt. Utwórz nowy projekt.

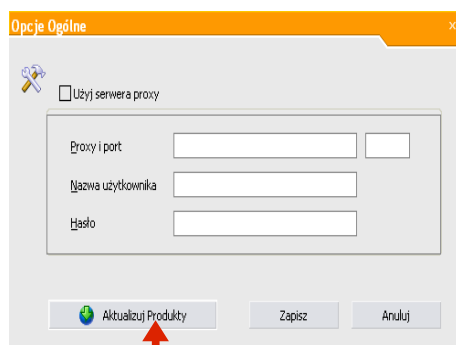


Wybór produktu. Kliknij na dany produkt, a po prawej stronie wyświetli się zdjęcie poglądowe oraz krótki opis produktu.

Opis produktu. Odnajdziesz tutaj właściwości danego produktu takie jak: cena, rozmiar.



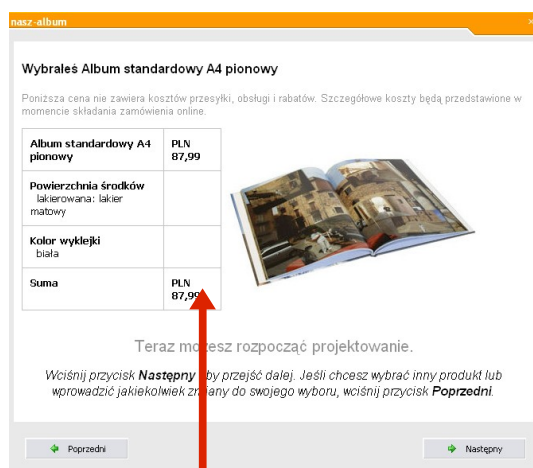
Wybór cech - kolejnym etapem jest wybór cech przypisanych do danego produktu, np. wybór koloru spirali czy przypłaku. Prosimy mieć na uwadze, że opcje te będą się zmieniać w zależności od wybranego produktu oraz może być z tym związana dodatkowa opłata.



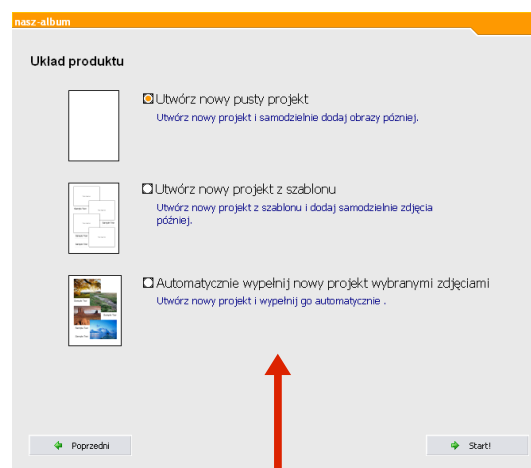
Uaktualnienie produktów - przycisk pozwoli na aktualizację dostępnych w ofercie produktów.

Rozpoczęcie nowego projektu

3

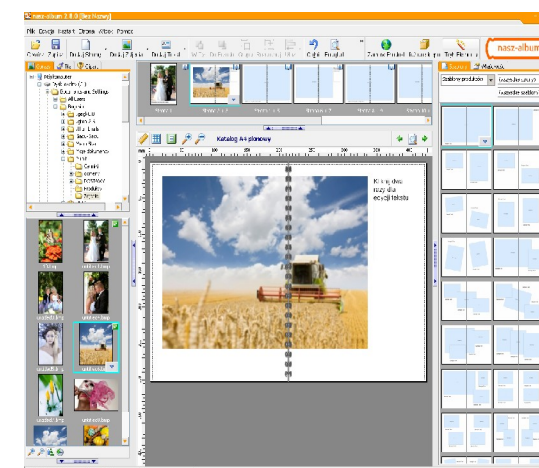


Ogólny zarys, wygląd produktu. W tym miejscu otrzymasz podgląd produktu, który zamawiasz. Proszę mieć na uwadze, że jeśli dodasz strony do swojej książki lub zmienisz cechy danego produktu pod koniec zamawiania, wówczas cena może ulec zmianie.



Kolejne okno to wybór sposobu pracy. Możesz stworzyć swój projekt na 3 sposoby:

- stworzyć nowy projekt w oparciu o swój pomysł
- stworzyć nowy projekt przy użyciu gotowych szablonów
- automatycznie uzupełnić nowy projekt wybranymi zdjęciami



Teraz możesz rozpocząć tworzenie swojego projektu...

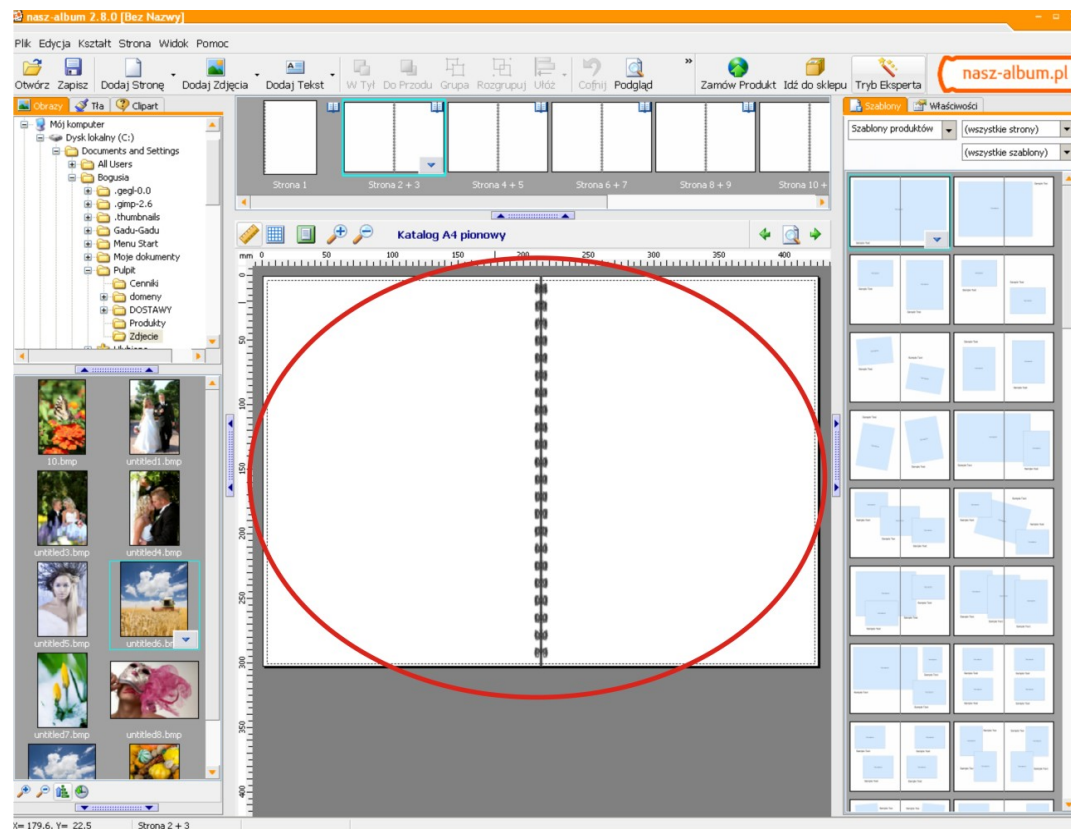
Rozdział IV

Korzystanie z oprogramowania

Korzystanie z oprogramowania

4

Rozpoczęcie projektu



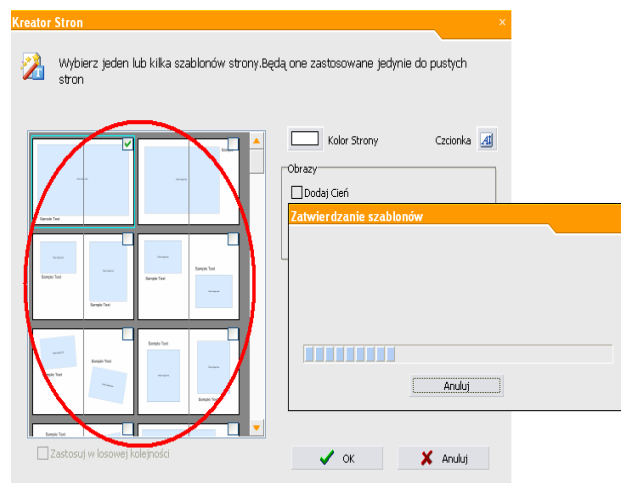
Oto główne okno, które ujrzysz w chwili rozpoczęcia nowego projektu. Dla przykładu użyliśmy foto zeszytu, a więc wygląd może się nieznacznie różnić od innych dostępnych produktów w naszej ofercie. Zwróć uwagę na podwójny układ strony znajdujący się w centralnej części okna.

To będzie Twoje miejsce pracy. To właśnie tu możesz wklejać swoje zdjęcia i wstawiać swoje opisy. Z łatwością możesz poruszać się pomiędzy poszczególnymi stronami w swoim foto zeszycie, używając do tego "małej strony podglądowej". Znajduje się ona tuż nad obecnie projektowaną stroną. Aby zobaczyć podgląd strony, kliknij jeden raz na wybraną stronę projektu.

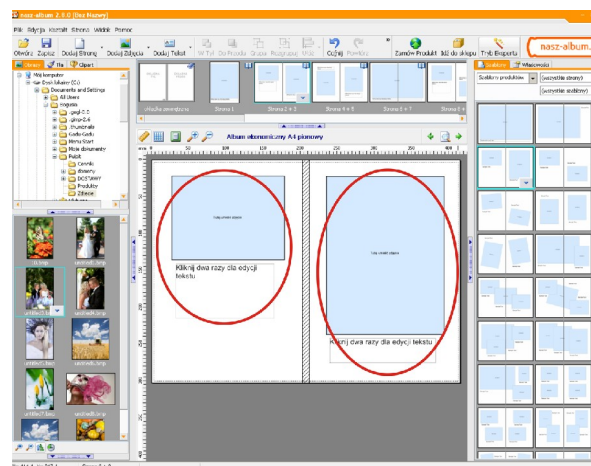
Pierwsza strona, którą zobaczysz, nie jest stroną środka, ale zewnętrzną okładką. Również na tej stronie (okładce) możesz umieścić tekst np. tytuł.

Korzystanie z oprogramowania

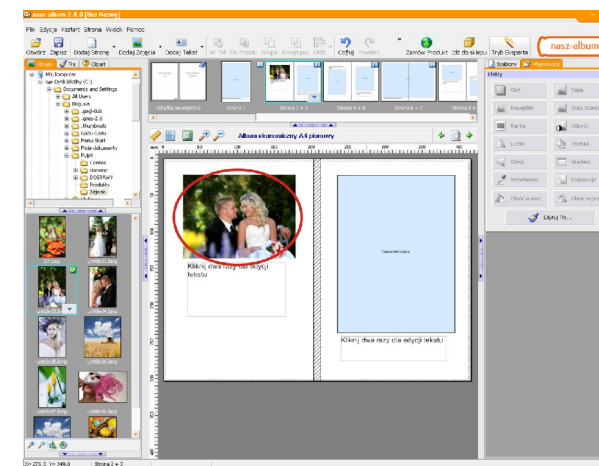
4



Kolejnym etapem jest rozpoczęcie dodawania zdjęć do strony projektu. Istnieją dwa sposoby, a wybór tego sposobu jest kwestią osobistych upodobań użytkownika. Pierwszy z nich polega na wybraniu szablonu i "wrzuceniu" go na stronę. Zdjęcia są wówczas automatycznie dopasowywane. Drugi sposób pozwala Ci na samodzielną obróbkę i dopasowanie zdjęć do strony.



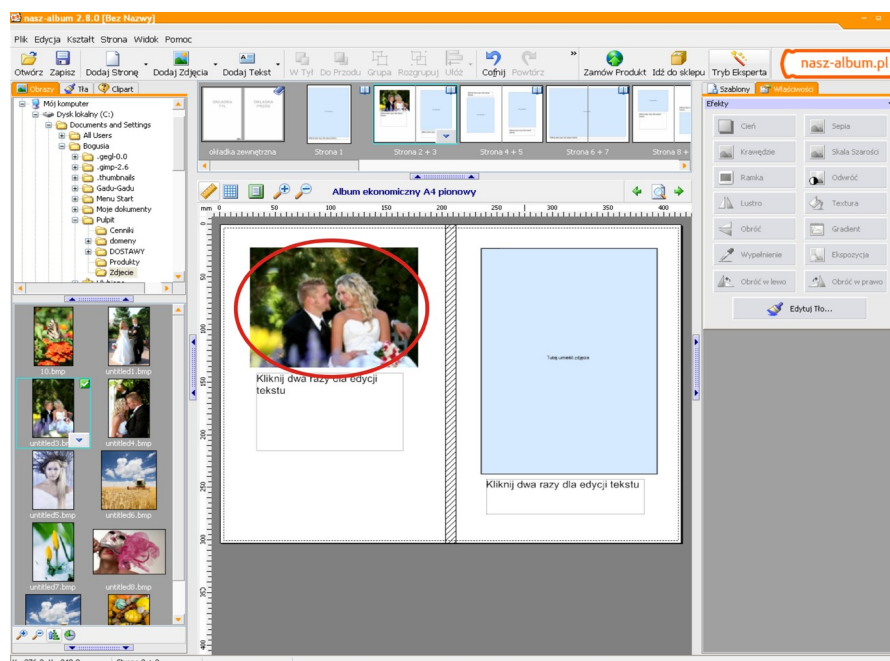
Po prawej stronie ekranu pojawi się możliwość wyboru przykładowych szablonów. Spróbuj wrzucić jeden szablon na stronę i zobacz co się wydarzy. Zauważysz, że pojawi się pole zdjęciowe i pole tekstowe. Szablony są bardzo przydatne i przydatne, szczególnie w sytuacji, gdy nie posiadasz wystarczających umiejętności, aby samemu dodawać zdjęcia na stronę.



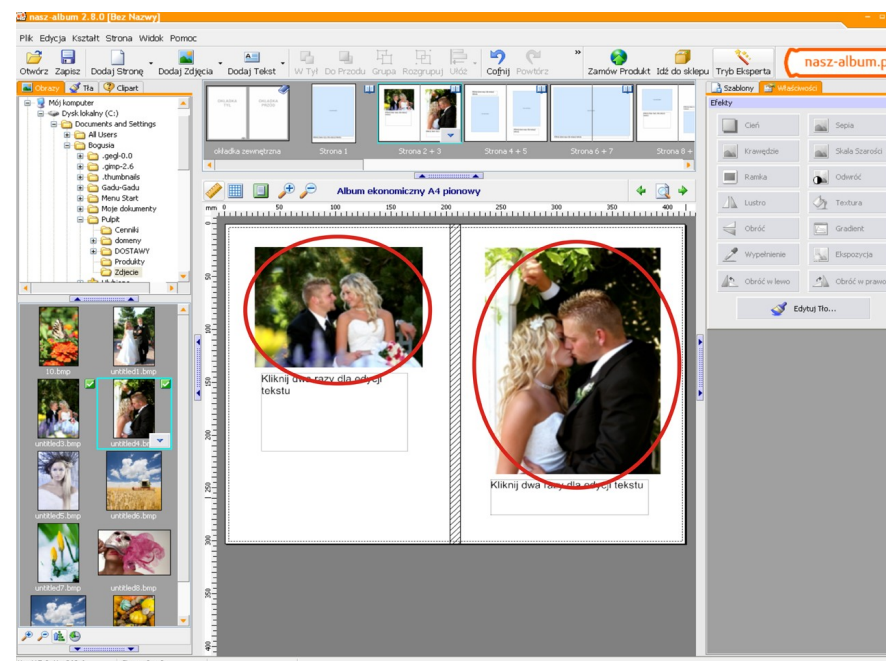
Teraz, kiedy wybrałeś już szablon z określonym układem, przyszedł czas, aby umieścić w nim swoje fotografie. Po lewej stronie na Twoim ekranie powinieneś zobaczyć przeglądarkę plików i pole ze zdjęciami. Musisz wskazać miejsce, w którym znajdują się Twoje zdjęcia na twardym dysku - ukaże się wówczas podgląd każdej fotografii w polu obrazów. Następnym krokiem jest przeniesienie jednego z Twoich zdjęć do obszaru pracy (tworzonego projektu).

Korzystanie z oprogramowania

4



Kiedy puścisz przycisk myszki, wówczas zdjęcie zostanie umieszczone w środku szablonu.

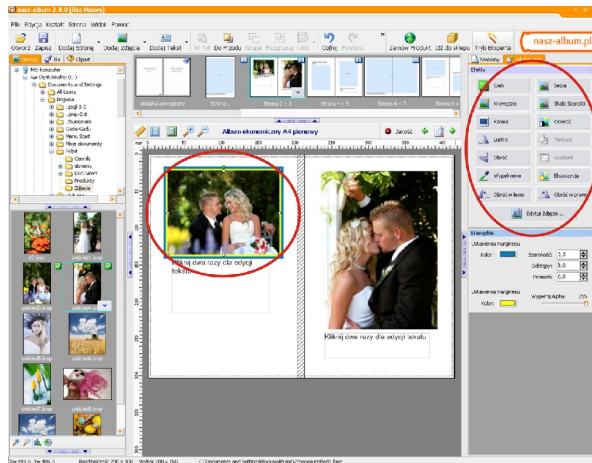


Istnieje alternatywa odnośnie dodawania zdjęć do projektu, mówiliśmy już o niej wcześniej. Możesz wklejać zdjęcia bezpośrednio z pola obrazów na strony projektu, a następnie obrabiać i dopasowywać zdjęcia według swoich upodobań. W dalszej części naszego przewodnika zajmiemy się kwestią wstawiania tekstu i robienia ramek.

Korzystanie z oprogramowania

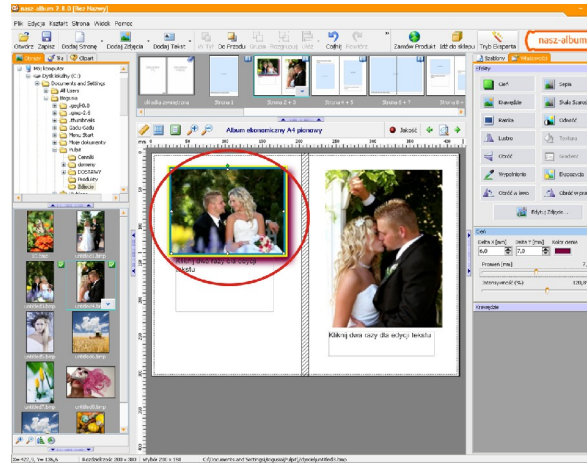
4

Efekty zdjęć

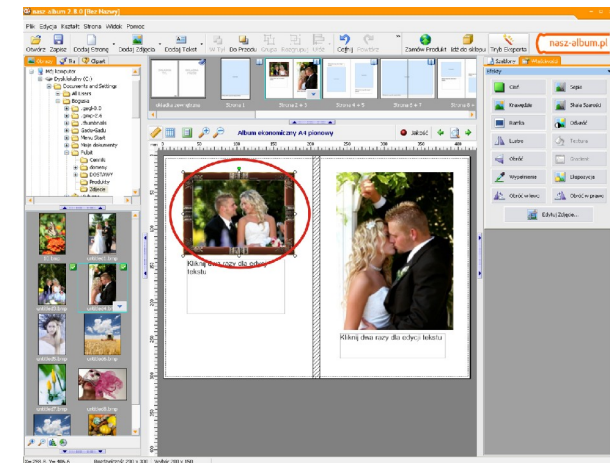


Klikając na fotografię w swoim projekcie zauważysz, że w prawej części okna pojawi się pewna ilość opcji. Są to właściwości (efekty), które możesz zastosować do swojego zdjęcia.

Nasz pierwszy obraz przedstawia rezultat dodawania marginesu do zdjęcia. Możesz zmieniać rozmiar i kolor tej właściwości.



Zdjęcie z zastosowanym cieniowaniem.



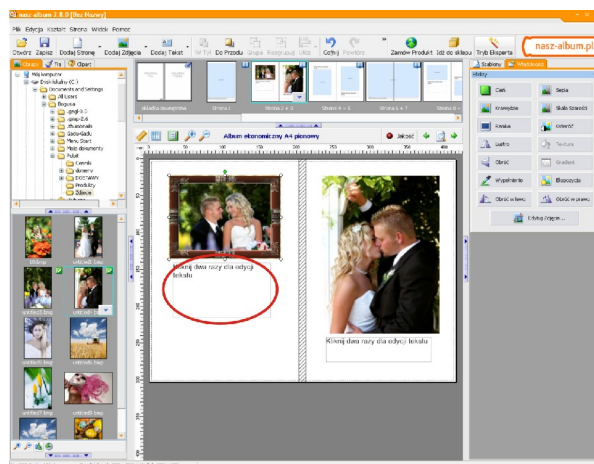
Zdjęcie z zastosowaniem ramki.

Dostępne są również inne efekty takie jak : skala szarości, sepia, lustrzane odbicie. Wszystkie te funkcje mogą być zastosowane poprzez kliknięcie na przycisk " Właściwości". Prosimy zauważyć, że przyciski textura i gradient są nieaktywne. Jest to związane z tym, że funkcje te są przeznaczone tylko dla tekstu w Twoim projekcie.

Korzystanie z oprogramowania

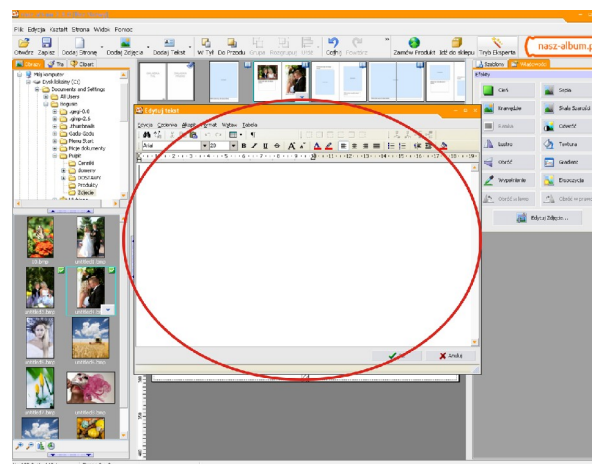
4

Dodawanie tekstu

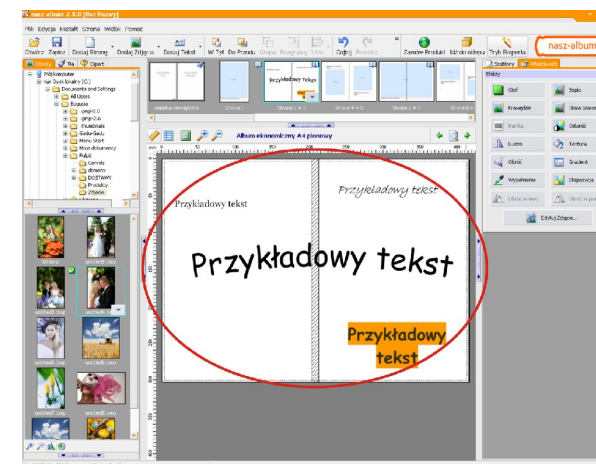


Następnym krokiem jest rozpoczęcie dodawania jakiegos tekstu do Twojego projektu. Używając szablonu zauważysz, że znajdują się gotowe miejsca na tekst. Jest to więc tylko kwestia podwójnego kliknięcia na pole tekstowe. Pole to pojawi się w nowym oknie.

Możesz wybrać swoją czcionkę (jest ona dostępna w Twoim systemie), dobrać jej rozmiar, kolor, a także to czy ma ona być pogrubiona czy pochylona.



Co więcej, tak samo jak z fotografiami, również tekst możesz dodać ręcznie. Przejdźmy do pustej strony, aby wypróbować to w praktyce. W głównym pasku ikon, w górnej części okna znajduje się przycisk "Dodaj tekst". Jeśli na niego klikniesz to otrzymasz kilka możliwości, ale w tym przypadku interesuje nas opcja "Dodaj tekst". Pojawi się okno (pole), które musisz przeciągnąć na stronę projektu. Wypróbuj to teraz i zobaczysz, że pole z przykładowym tekstem ukaże się na ekranie. Wpisz swój tekst. Również w tym przypadku masz do dyspozycji te same możliwości co poprzednio, czyli np. zmiana rozmiaru tekstu, koloru czcionki itd.

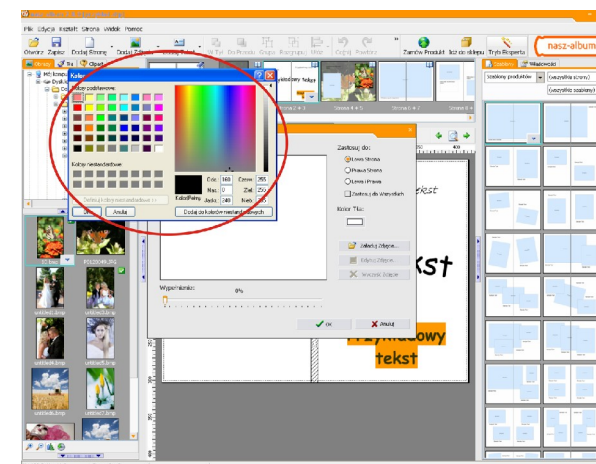
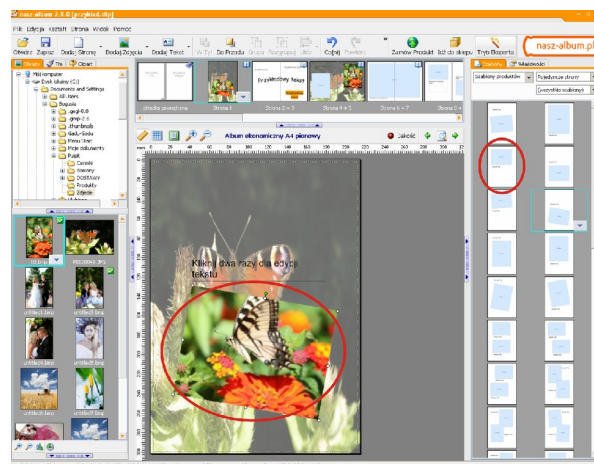
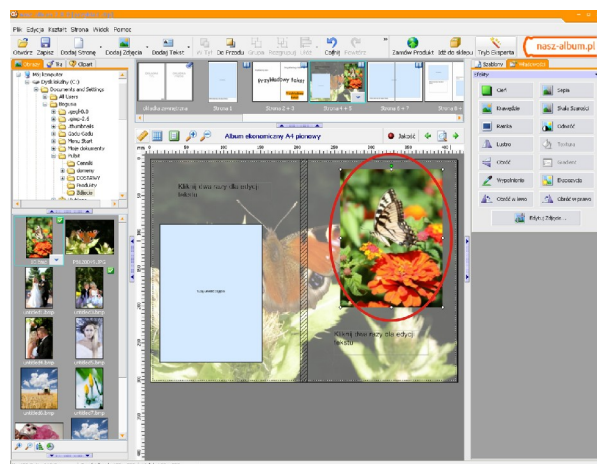


Przy tekście możemy wykorzystać dodatkowe efekty takie jak: textura i gradient. Obydwie opcje możemy znaleźć w panelu z właściwościami. Z kolei, poprzez użycie przycisku "Dodaj tekst", a następnie poprzez wybór rodzaju tekstu, mamy do dyspozycji tekst krzywy, falujący lub tekst w perspektywie.

Korzystanie z oprogramowania

4

Tła



Uprzednio kolor tła ukryliśmy, ale co zrobić jeśli chciałbyś, aby Twoje zdjęcie było umieszczone na tle, takim jak tylko chcesz. Poniżej przedstawiamy dwa sposoby uzyskania takiej możliwości. Pierwszy ze sposobów, któremu się przyjrzymy wymaga tego, abyś wszedł w opcję "Dodaj zdjęcie" w górnym pasku ikon, a następnie wybrał opcję "Dodaj ramkę przycinającą". Możesz wtedy narysować duże pole, w które wprowadzisz swoje zdjęcie. Po tej czynności przejdź do pola ze zdjęciami (w lewym dolnym rogu), naciśnij prawym przyciskiem myszki na wybrane zdjęcie, a zauważysz, że pojawiła się opcja "Ustaw jako tło". Po jej wyborze wyświetli się nowe okno. Zwróć uwagę, że obraz tła jest troszkę spłowiały, wyblakły. Możesz to zmienić poprzez obniżenie skali przezroczystości do 50%. Pamiętaj także, aby zastosować tło do właściwego układu strony.

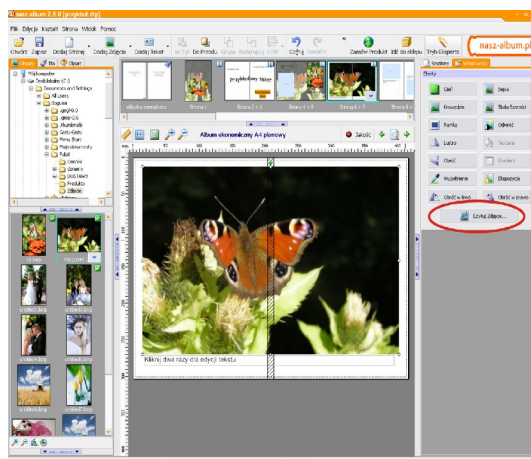
Inną możliwością i tą, którą w szczególności polecamy, jest użycie szablonu pełnej strony. W górnym prawym rogu znajduje się cała strona z szablonami (zarówno dla stron pojedynczych, jak i podwójnych). Wybierz szablon, który Cię interesuje, przenieś go na jedną ze stron projektu, a następnie wklej do niego zdjęcie. W ten sam sposób co wcześniej możesz uzyskać efekt tła. Prosimy mieć na uwadze, że jeśli chciałbyś dołączyć kolejne zdjęcie do tej strony na której pracujesz, wówczas niezbędne jest użycie opcji "Dodaj zdjęcie". Przestrzegamy jednak przed próbą umieszczenia nowej strony szablonowej, czy też wklejeniem nowego zdjęcia na stronę, gdyż spowoduje to zmianę wizerunku tła.

Jeśli klikniesz na przycisk "Edytuj tło", wówczas pojawi się opcja z kolorami tła. Przejdź do niej. Istnieją dwie możliwości użycia koloru tła : w stosunku do strony obecnej bądź do wszystkich stron. Oznacza to, że możesz "pokolorować" albo strony wybrane albo każdą ze stron w Twoim projekcie. Po wybraniu tej opcji wyskoczy Ci okna dialogowe z kolorami. Możesz wybrać kolor, który tylko chcesz. Gdy naciśniesz przycisk OK, wówczas nastąpi zmiana koloru tła. Prosimy o uwagę i poczucie świadomości, iż w procesie drukowania nie wystąpią te same odcienie i gama kolorystyczna co na Twoim ekranie.

Korzystanie z oprogramowania

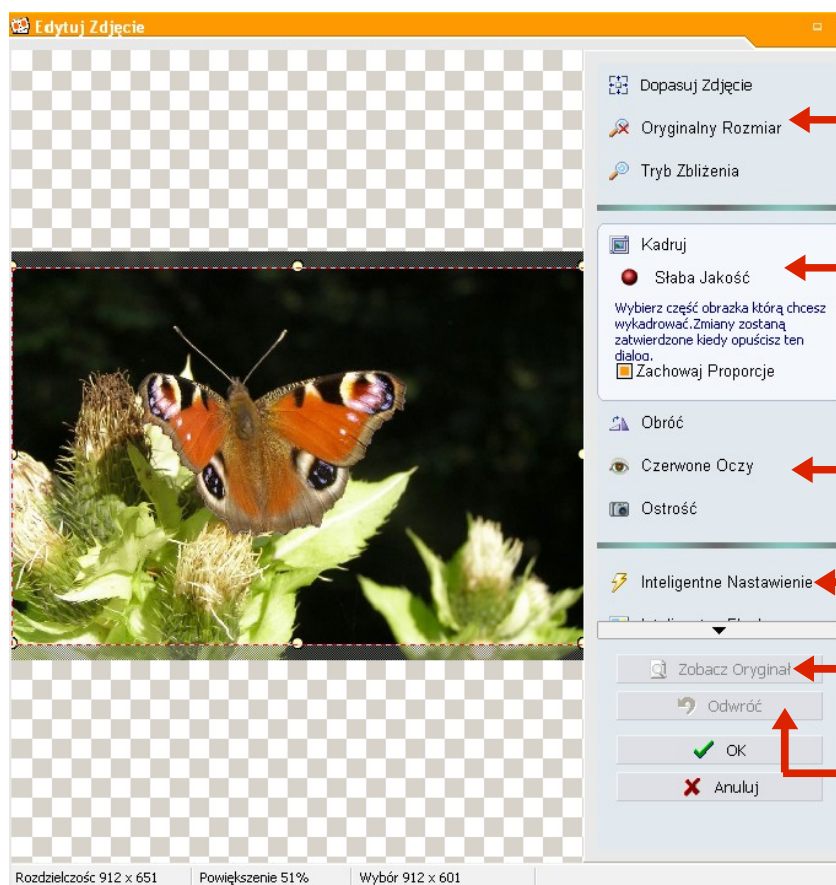
4

Edycja zdjęć



Możesz edytować zdjęcia w swoim projekcie poprzez użycie funkcji "Edytuj zdjęcie", która znajduje się w panelu z efektami po prawej stronie ekranu lub poprzez podwójne kliknięcie na fotografii znajdującą się w polu pracy. Zostaniesz przekierowany do nowego okna, gdzie będziesz mógł przyciąć zdjęcie (jeśli tego wymaga) oraz zastosować różne "ulepszenia".

Przestrzegamy, abyś nie nadużywał tych narzędzi, gdyż mogą one ujemnie wpływać na końcowy efekt produktu. Jeśli masz doświadczenie z takimi programami jak Photoshop lub Paint Shop Pro, zachęcamy do dokonania wszelkich zmian przy użyciu tych programów.



Dopasuj zdjęcie- dopasowanie zdjęcia do okna

Oryginalny rozmiar- zastosuj pełny rozmiar obrazu

Tryb zbliżenia- użyj lewego/prawego przyciska myszy, aby przybliżyć/oddalić

Kadruj- odhacz "Zachowaj proporcje", aby zdjęcie zostało proporcjonalnie przycięte

Czerwone oczy- redukcja efektu czerwonych oczu

Wybór zaawansowanych narzędzi- do wyboru rozmaite funkcje m.in. balans bieli, odcienie kolorów itd

Zobacz Oryginał- widok oryginalnego obrazu, użyj tej funkcji, aby porównać obraz oryginalny z edytowanym

Odwróć- powrót do oryginału, likwidacja wszystkich zmian wprowadzonych do zdjęcia

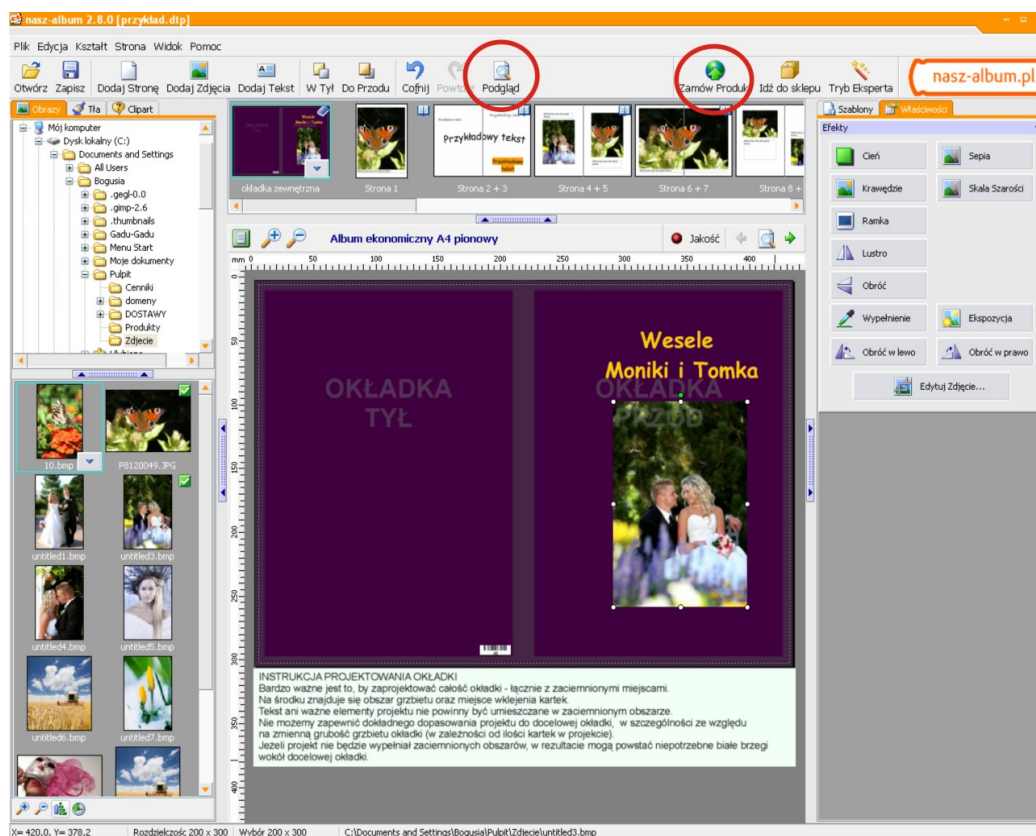
Rozdział V

Przesyłanie projektu

Przesyłanie projektu

5

Zakończenie Twojego projektu

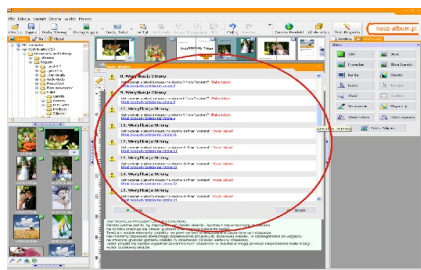


Gdy zakończysz już swój projekt, jesteś wówczas gotowy, aby przestać go do nas, do druku. Polecamy abyś dokładnie przejrzał swój foto produkt w celu wyeliminowania wszelkich błędów ortograficznych lub źle umieszczonych zdjęć. W celu pomocy użyj przycisku przeglądania. W momencie gdy jesteś już gotowy, naciśnij przycisk "Zamów produkt", by rozpocząć cały proces.

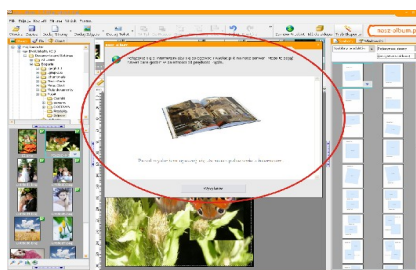
Przesyłanie projektu

5

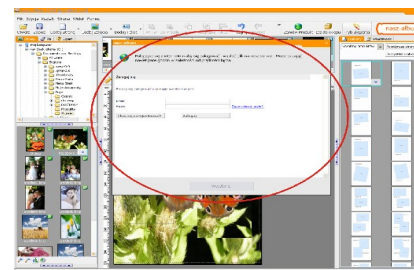
Sprawdzenie i przesyłanie



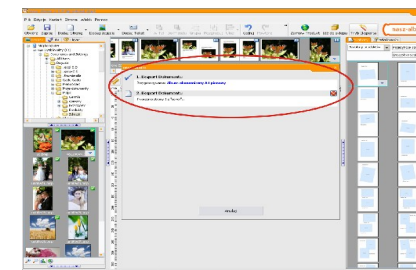
Program Nasz Album sprawdzi Twój projekt pod kątem poprawności układu stron, np. czy zdjęcia nie znajdują się poza stroną itd. Lista możliwych problemów i rozwiązań znajduje się pod koniec tego rozdziału.



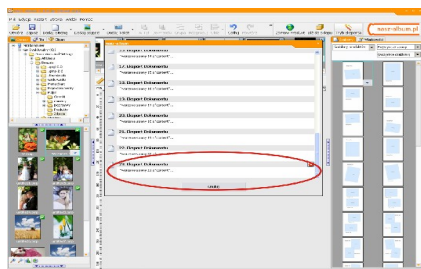
Kiedy naciśniesz opcję przesyłania, program przypomni Ci o konieczności wejścia na stronę www i połączenia on-line z naszym serwisem, aby przesłać projekt. Upewnij się, że masz aktywne połączenie.



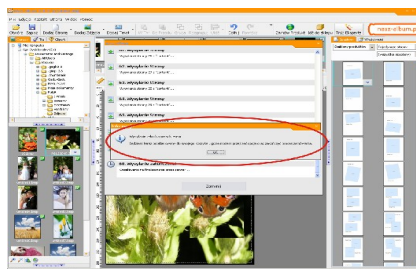
Teraz masz szansę zarejestrowania (zalogowania) się do sklepu. Wprowadź swoje dane w celu zalogowania się lub zarejestruj się, jeśli korzystasz z naszego serwisu po raz pierwszy.



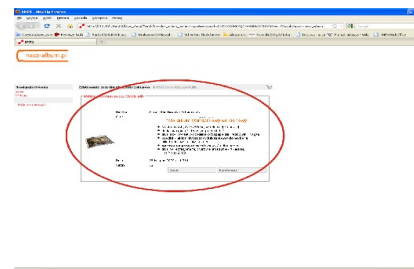
Po zalogowaniu program spakuje każdą stronę Twojego projektu gotową do wystania.



Program rozpocznie przesyłanie projektu do nas. Jeśli połączenie zostanie zerwane z jakiegokolwiek powodu, wówczas program będzie kontynuować przesyłanie od miejsca, w którym połączenie zostało przerwane.



Kiedy plik zostanie w całości przesłany, pojawi się okno dialogowe z prośbą o przejście do "kosza z zakupami", aby zakończyć proces zamówienia.

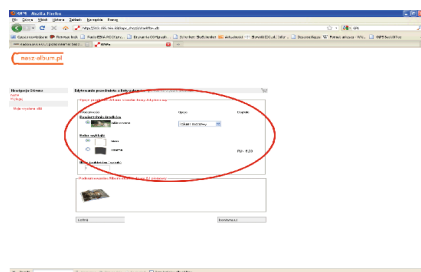


Kolejny etap to pojawienie się nowego okna z listą wszystkich zamówień, które do tej pory zrealizowałeś. Kliknij "Kontynuuj". Twój najnowszy (ostatni) projekt będzie znajdował się na samej górze listy.

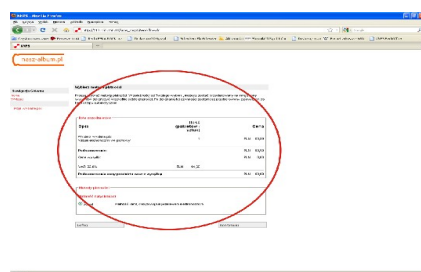
Przesyłanie projektu

5

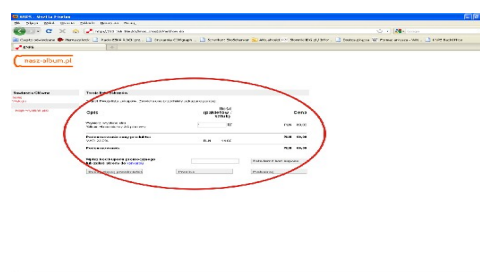
Zamówienie i płatności



W tym oknie otrzymasz ostatnią szansę by zmienić szczegóły (cechy) danego foto produktu. Prosimy mieć na uwadze, że my nie jesteśmy w stanie zmienić za Ciebie tych szczegółów.



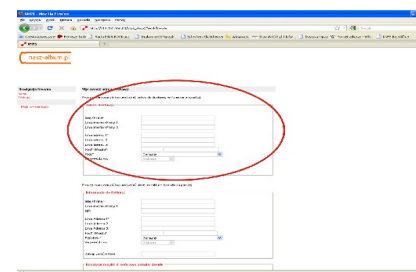
Teraz otrzymasz ostateczne podsumowanie swojego zamówienia wraz z końcową kwotą do zapłaty. Jeśli jesteś zadowolony i wszystko jest w porządku naciśnij przycisk "kontynuuj".



Kolejne okno pozwoli Ci określić ilość produktów, które chcesz zamówić. Tutaj możesz również wprowadzić ewentualny kod promocyjny. Ze względu na zmianę ilości produktów, cena ulegnie zmianie. Naciśnij przycisk "Przelicz", aby uzyskać nową, aktualną cenę.



Zostaniesz przekierowany do naszej bezpiecznej strony płatniczej. Możesz teraz wybierać metodę płatności najbardziej dla Ciebie odpowiednią.



W tym oknie wprowadź adres dostawy, na który mamy wysłać przesyłkę z Twoim zamówieniem.



Aby dokończyć proces zamawiania musisz potwierdzić, że przeczytałeś i akceptujesz regulamin zamówień elektronicznych.

Wprowadź dane w udostępnione okienka, a następnie kliknij "dokonaj płatności". Wszystko co teraz możesz zrobić to usiąść wygodnie i czekać na swój zamówiony produkt.

Przesyłanie projektu

5

Problemy występujące przy sprawdzaniu projektu

nasz-album

- 1. Weryfikacja Strony**
Błąd składu na stronie 1 z "content": **Pliki zdjęć poza granicami strony.**
[kliknij tutaj dla podglądu strony 1](#)
- 2. Weryfikacja Strony**
Błąd składu na stronie 3 z "content": **Kształty poza granicami strony.**
[kliknij tutaj dla podglądu strony 3](#)
- 3. Weryfikacja Strony**
Błąd składu na stronie 4 z "content": **Strona jest pusta**
[kliknij tutaj dla podglądu strony 4](#)
- 4. Weryfikacja Strony**
Błąd składu na stronie 5 z "content": **Strona jest pusta**
[kliknij tutaj dla podglądu strony 5](#)
- 5. Weryfikacja Strony**
Błąd składu na stronie 6 z "content": **Pliki zdjęć nie wypełnione.**
[kliknij tutaj dla podglądu strony 6](#)
- 6. Weryfikacja Strony**
Błąd składu na stronie 7 z "content": **Pliki zdjęć nie wypełnione.**
[kliknij tutaj dla podglądu strony 7](#)
- 7. Weryfikacja Strony**
Ostrzeżenie o jakości obrazu na stronie 9 from "content": **Słaba Jakość**
[kliknij tutaj aby przejść na stronę 9](#)
- 8. Weryfikacja Strony**
Ostrzeżenie o jakości obrazu na stronie 10 from "content": **Słaba Jakość**
[kliknij tutaj aby przejść na stronę 10](#)

Opcje Zamknij

Pliki zdjęć poza granicami strony. To ostrzeżenie pojawi się jeśli umieścisz zdjęcia poza krawędzią, brzegiem strony. To może być celowe działanie z Twojej strony, jeśli wstawiłeś zdjęcia i przesunąłeś je poza stronę w celu uzyskania np. efektu kolażu itp. Zarówno projekt stworzony przy użyciu szablonów, jak i Twój autorski projekt pokażą to ostrzeżenie. Warto przynajmniej przejrzeć ten błąd, zweryfikować na wypadek przesunięcia się zdjęcia.

Kształty poza granicami strony. To ostrzeżenie pojawi się jeśli umieścisz tekst poza krawędzią strony. Oczywiście warto przejrzeć to ostrzeżenie, gdyż jest mało prawdopodobne, abyś chciał mieć tekst poza stroną.

Pusta strona. To ostrzeżenie pojawi się jeśli zostawiłeś pustą stronę w projekcie. Raz jeszcze warto przejrzeć cały projekt.

Niewypełnione obiekty. To ostrzeżenie pojawi się jeśli umieścisz szablon na stronie i nie wypełniłeś tych foto okien (nie wkleiłeś zdjęcia). Twój projekt nie zostanie przesłany, jeśli ten błąd będzie wyraźny. W związku z tym najlepiej jest przejrzeć strony i wyczyścić, wykasować lub wypełnić puste foto okna.

Słaba jakość. To ostrzeżenie pojawi się jeśli umieścisz w swoim projekcie zdjęcia, które program potraktuje jako obrazy o słabej jakości. Może się to zdarzyć w sytuacji, gdy przycinasz obraz i umieszczasz go w dużym, szablonowym oknie fotograficznym, bądź gdy robisz zdjęcia aparatem przy ustawieniu w niskiej rozdzielczości. Program jest bardzo wymagający jeśli chodzi o te parametry. Jest jednak bardzo możliwe, że zdjęcia zostaną dopuszczone do druku, mimo słabej jakości. Jeśli masz jakieś wątpliwości prosimy o kontakt email z naszym zespołem pomocy.